

Graupner | SJ

HOTT

HOPPING . TELEMETRY . TRANSMISSION

No. S1006

mz-24

HOTT

HOPPING . TELEMETRY . TRANSMISSION

사용 설명서

제품을 사용하시기 전에 먼저 설명서를 읽어 보시기 바랍니다.
그리고 설명서를 빠르고 쉽게 참조할 수 있는 곳에 보관하시기 바랍니다.

www.Graupner-SJ.com



Contents

• 사용하기 전에	3P
• 머리말	3P
• A/S 및 고객지원	3P
• 오픈하비 A/S 센터	3P
1. 박스 구성물	3P
2. 안전 사항	3P
3. 제품 특징	3P
4. 제품 사양	4P
5. 스틱텐션 조절볼트 사용방법	4P
6. 제품 구조 설명	4P
7. 바인딩 방법	5P
8. 송신기 기능설정 방법	5P

BASE MENU (헬리콥터, 비행기, 글라이더 공용)

1. Model Select 기능	6P
1-1. SEL(Select model)	6P
1-2. NEW(New Model)	6~10P
1-3. Int,M(INT, Model)	10~11P
1-4. EXT,M(EXT,Model)	11P
1-5. RES(Model Reset)	11~12P
1-6. CPY(Model Copy)	12P
2. Model Type 기능	12~13P
3. E.P.A 기능	13~14P
4. Reverse 기능	14P
5. Sub-Trim 기능	15P
6. THR,CUT 기능	15~16P
7. TX ctl 기능	16~19P
8. Timer	19~23P
9. Fail Safe 기능	23~24P
10. Trim Step 기능	24~25P
11. SERVO 기능	25~26P
12. CH Set 기능	26~27P
13. Out Swap 기능	27~28P

FUNCTION MENU (헬리콥터 타입)

1. Q.Link(Quick Link)기능	28P
1-1 NEW	28~29P
1-2 NAM	29P
1-3 CPY	29~30P
1-4 DEL	30P
2. D/R,EXP 기능	30~32P
3. PIT,CRV 기능	33~36P
4. THR,CRV 기능	36~38P
5. Gyr/Gover 기능	38~40P
6. THR,HOLD 기능	40~41P
7. SWASH 기능	41P

8. S.Limit 기능	42P
9. S,MIX 기능	42~44P
10. THR,MIX 기능	44~45P
11. PRO,MIX 기능	45~50P
12. Trainer 기능	50~51P
13. PIT >> RUDD	51~52P
14. Telemetry 기능	52P
14-1. RX SELECT	52~53P
14-2. SETTING & DATA VIWE	53~65P
14-3. SENSOR SELECT	65~66P
14-4. RF STATUS VIEW	66P
14-5. VOICE TRIGGER	66~72P
14-6. 텔레메트리 센서별 화면 설정 방법	72~74P

FUNCTION MENU (비행기, 글라이더 타입)

1. Q.Link(Quick Link) 기능	74P
1-1. NEW	74~75P
1-2. NAM	75P
1-3. CPY	76P
1-4. DEL	76P
1-5 NEXT	76P
2. D/R, EXP 기능	76~79P
3. Wing MIX 기능	79~80P
4. THR,CRV 기능	80~82P
5. Idel Low 기능	82~83P
6. Prog. MIX 기능	83~88P
7. Snap Roll 기능	88~89P
8. Aile Diff 기능	89~90P
9. Flap MIX 기능	90P
9-1. Flap	90~91P
9-2. AILE >> FLAP	91~92P
9-3. ELEV >> FLAP	93~94P
9-4. FLAP >> ELEV	94~95P
10. Flap Sett 기능(비행기, 글라이더 공용)	95~97P
11. Airbrake 기능 (비행기)	97~99P
12. Butterfly 기능 (글라이더)	99~100P

SYSTEM(헬리콥터, 비행기, 글라이더 공용)

1. ST mode 기능	100~101P
2. Warning 기능	101~102P
3. Etc.set 기능	102P
4. Display 기능	103~104P
5. Stick Cali 기능	104P
6. MP3 기능	105P
• 펌웨어 업데이트	105P
• 안전 규격	106~107P

• 사용하기 전에

Graupner/SJ의 mz-24 HoTT 를 구매해주셔서 감사합니다. 사용하기 전에 반드시 사용설명서를 읽어보신 후 바르게 사용하십시오. 경로나 주의사항은 제품을 안전하고 올바르게 사용하여, 사용자의 안전을 지키고 사고나 재산상의 피해를 사전에 예방하기 위한 것이므로 반드시 지켜주시고, 사용설명서는 읽은 후에도 항상 볼 수 있는 장소에 보관하세요. 사용상의 문제 발생 시에는 본 설명서를 참조하시거나 아래에 언급된 판매사이트, Graupner/SJ 대리점, Graupner/SJ 서비스센터에 문의 바랍니다.

• 머리말

본 mz-24 HoTT 송,수신기는 초,중급자용 송,수신기로 비행기, 헬리콥터, 글라이더에 사용할 수 있습니다. 또한 Graupner/SJ 텔레메트리 박스와 텔레메트리 모듈, 센서를 함께 사용하면 mz-24 송신기의 텔레메트리 기능을 사용하여 모델의 많은 데이터를 실시간으로 확인할 수 있습니다.

• A/S 및 고객 지원

• 고객 지원

본사의 영업시간인 월요일 ~ 금요일 오전 9:00 ~ 오후 6:00 에 전화, e-mail 등을 통해 문의 사항을 처리해드리고 있습니다. 영업시간 이후에는 e-mail을 통해 질문을 남겨 주시면, 확인 즉시 답변을 드리도록 하겠습니다.

• 인터넷 판매 사이트

본사에서 생산, 판매 되는 모든 제품의 특징과 사양, 신제품 소개 및 각종 이벤트 진행관련 정보들이 본사 판매 사이트 www.openhobby.com 에 소개 되어 있습니다.

• 제품 보증 및 A/S 규정

본 제품의 보증기간과 보증내용은 첨부된 워런티 카드를 확인하시기 바랍니다. 또한 본 제품 외의 모델과 엔진, 모터, 배터리 등에 대해서는 보증에서 제외됩니다.

소비자의 과실이 아닌 제품 이상으로 인한 부분에 한하여 무상으로 보증수리를 진행하고 있습니다. <http://www.openhobby.com> 를 방문하시어 A/S 관련 질문을 올려주시면 성심 성의껏 대응해 드리겠습니다.

• 오픈하비 A/S 센터

경기도 부천시 원미구 부천로 198번길 18 층의 테크노파크 2차 202동 8층 420-857
전화: 82-32-623-0706 팩스: 82-32-623-0720
고객지원팀 E-mail: service@openhobby.com

1. 박스 구성물

- mz-24 HoTT 조종기
- GR-24R 채널 수신기
- 사용 설명서
- 보증 카드
- 배터리 팩

2. 안전 사항

1. 한국모형항공협회에서 지정한 공식비행장이나 사람 건물 또는 건축물이 없는 공간이 넓은 장소에서만 비행하십시오. 철도, 도로, 석유, 가스, 화확물, 화약 등이 근접한 곳에서는 비행 하지 마십시오. 전선, 배전선, 송전소 근처에는 방해전파가 많이 발생되어 조종불능이 되어 사고가 발생할 수 있습니다. 송전선, 배전선, 송전소 근처에서 비행 중에 사고가 발생하면 Graupner/SJ에는 책임이 없습니다.
2. 18세이하 미성년자는 부모와 함께 지도조종자의 지도하에 비행 하여야 하며 숙달되지 않은 초보자 역시 지도조종자의 지도하에 비행 하십시오. 미성년자나 초보자가 혼자 비행하다 발생한 사고에 대해서는 Graupner/SJ에는 책임이 없습니다.
3. 숙달되지 않은 사용자가 Graupner/SJ HoTT 송신기를 사용하여 발생한 사고에 대해서는Graupner/SJ에는 책임이 없습니다.
4. 한국모형항공협회의 보험에 가입한 후 Graupner/SJ HoTT 송, 수신기를 사용 하시기 바랍니다.
5. 무선 송, 수신기는 방해전파 및 주변전파환경에 따라 비행 불능이 될 수 있습니다. 이 경우 심각한 사고가 발생 할 수 있으므로 주변 환경에 주의 하셔서 비행 하십시오. 방해전파로 발생한 비행사고에 대해서는 Graupner/SJ에는 책임이 없습니다.
6. 한국모형항공협회의 안전비행방법을 숙지 하시고 Graupner/SJ HoTT 송, 수신기를 사용 하십시오.
7. www.k-amg.org 한국모형항공협회 홈 페이지를 꼭 참고하시기 바랍니다.
8. 비행 전에 항상 각 채널의 정상으로 동작하는지 항상 체크 하시기 바랍니다.
9. 레인지 체크는 주기적으로 체크하여 주시기 바랍니다. 새로운 비행장소에서 비행할 경우엔 레인지 체크를 꼭 하시기 바랍니다.
10. 비행 중에 송신기의 전원이 OFF되지 않도록 주의하시기 바랍니다.
11. 송신기의 안테나를 비행 중에 움직이거나 손으로 절대로 잡으면 안됩니다.
12. 우천, 강풍, 야간시간에는 절대 비행하지 마시기 바랍니다.
13. 페일세이프 기능은 반드시 설정하시기 바랍니다. 페일세이프 기능은 비행기 파손을 피하기 위한 기능이 아닙니다. 전파 혼신으로 인한 노 컨트롤이 될 경우 비행기가 노 컨트롤 상태로 멀리 가는 것을 방지하는 것을 우선으로 합니다. 특히 스로틀 채널은 무조건 아이들 상태가 되도록 설정하는 것을 권합니다.
14. 송신기의 기능 설정을 할 때는 엔진이나 모터의 동력을 정지하거나 동력 배터리를 분리한 상태에서 설정하시기 바랍니다.
15. 송신기를 사용할 때의 전원을 켜는 순서는 송신기의 전원을 먼저 켜고 그 다음 수신기 전원을 켭니다. 송신기를 끌 때는 수신기 전원을 OFF한 후 송신기의 전원을 OFF합니다.
16. 송신기의 전원배터리는 항상 충전을 충분히 하시고 사용하시기 바랍니다. 충전을 하지 않고 사용하면 비행 중에 송신기 배터리 충전량의 부족으로 인한 위험한 상황이 발생할 수 있습니다.
17. 송신기와 수신기 전원 배터리의 충전은 송수신기 세트에 포함된 전용 충전기를 사용하시기 바랍니다.

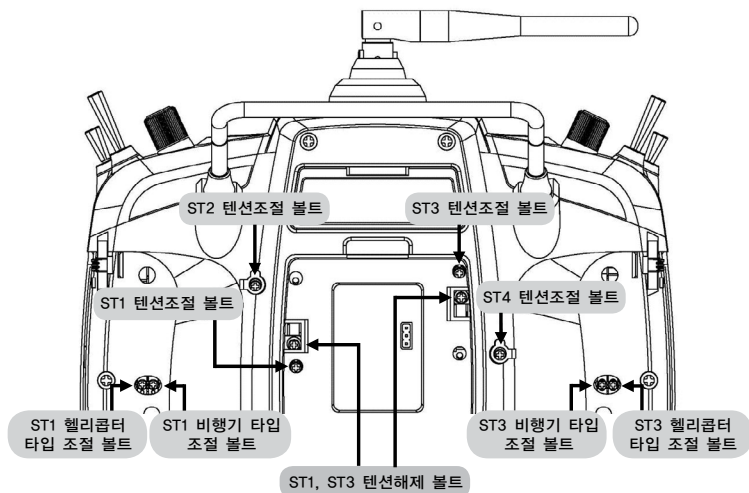
3. 제품 특징

1. HOPPING TELEMETRY TRANSMISSION(HoTT)
양방향 HOPPING방식을 채택하여 송수신기가 75개의 주파수를 이동하며 외부의 주파수의 혼신을 방하여 먼 거리에서도 우수한 송, 수신 성능과 텔레메트리 통신이 가능한 기술을 사용하였습니다.
2. 텔레메트리 기술을 이용하여 수신기의 기본 데이터 송, 수신 강도, 수신기 온도, 수신기 배터리 전압 등의 데이터를 실시간으로 확인할 수 있고 수신기에 텔레메트리 모듈과 텔레메트리 센서를 추가하여 사용하게 되면 사용자의 모델의 중요한 데이터를 실시간으로 편리하게 확인할 수 있습니다.
3. Graupner/SJ 송,수신기와 Graupner/SJ 텔레메트리 ESC를 함께 사용할 경우 별도의 센서를 장착하지 않아도 Graupner/SJ 텔레메트리 ESC의 기능으로 전동 모델의 중요한 데이터 (모터R,P,M,배터리 전류와 전압, ESC온도, ESC MAX전류등)를 쉽게 실시간으로 확인할 수 있습니다.
4. 데이터 핀이나 USB포트를 이용해 컴퓨터와 연결하여 펌웨어 업데이트를 할 수 있습니다.
5. 양방향 방식을 이용한 무선 트레이너 기능이 있습니다.
6. 여러 회사의 바인딩 방식과 달리 한번의 바인딩 버튼 조작으로 간편하고 빠르게 송신기와 수신기를 바인딩 할 수 있습니다.

4. 제품 사양

	송신기 mz-24	수신기 GR-24R
Frequency band	2.4~2.4835GHz	2.4~2.4835GHz
Modulation	FHSS	FHSS
Output power	100mW	-
Current drain	approx 125mA	approx 70mA
Operating voltage	3.4V~6V	3.6V~8.4V

5. 스틱텐션 조절볼트 사용방법



- ST1, ST3 텐션해제 볼트

ST1, ST3 텐션해제 볼트를 오른쪽으로 돌리면 ST1, ST3의 텐션이 해제되어 스톱을 스틱으로 사용할 수 있게 됩니다.

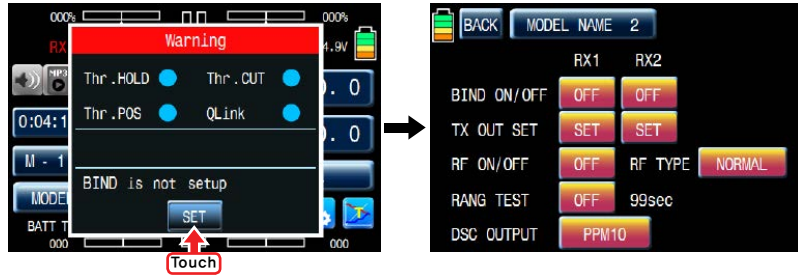
MOD1으로 사용할 때는 ST1 텐션 해제볼트를 MOD2로 사용할 때에는 ST3텐션해제 볼트를 오른쪽으로 돌려 텐션을 해제하고 사용하시면 됩니다. 나머지 스틱의 텐션 조절볼트를 조절하여 사용자 느낌에 맞추어 사용하기 바랍니다.

6. 제품 구조 설명

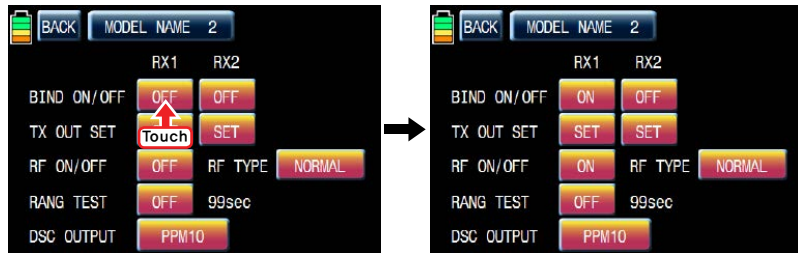


7. 바인딩 방법

1. 송신기와 수신기의 BIND가 되어 있지 않으면 송신기전원을 ON하면 LCD화면에 Warning 메시지 창이 나타납니다. BIND를 하려면 Warning메시지 창 하단의 BIND is not setup 밑에 있는 SET를 터치하면 Tx ctl(BIND)화면으로 이동합니다.

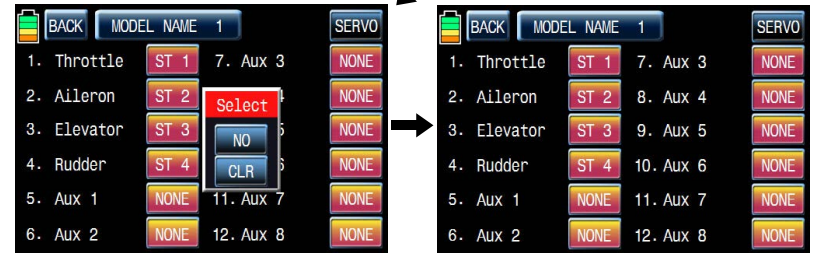
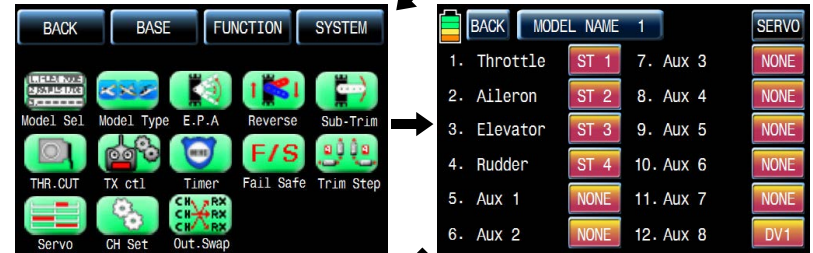
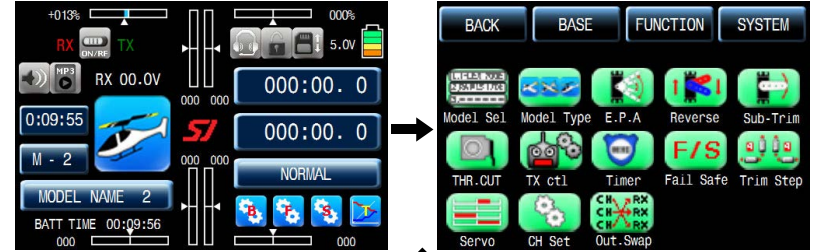


2. Tx ctl(BIND)화면으로 이동한 후 수신기의 전원을 ON하고 수신기의 바인딩 버튼을 3초 이상 눌러 바인딩 모드로 설정한 후 BIND ON/OFF항목의 RX 1의 OFF를 터치하면 송신기와 수신기가 바인딩이 되고 BIND ON/OFF항목에는 바인딩 된 수신기 번호가 표시되고 RF ON/OFF항목은 OFF가 ON으로 표시됩니다. 만약 바인딩에 실패하면 다시 반복하여 바인딩 하시면 됩니다.



⚠ 송신기의 기능설정을 하기 전에 주의해야 할 사항

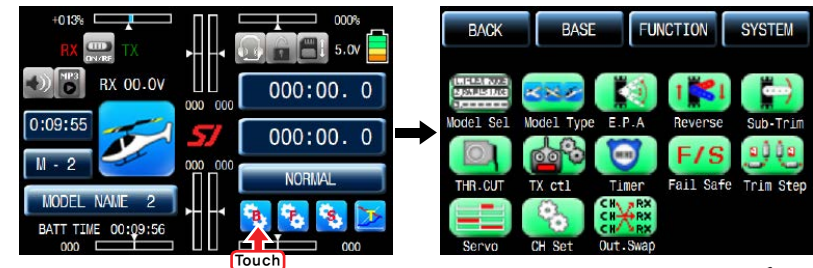
모델타임을 헬리콥터 타입으로 사용하실 때에는 기본으로 설정되어 있는 스로틀리미 기능을 해제하시고 사용하시기 바랍니다. 스로틀리미 기능은 스로틀의 동작범위를 DV1 볼륨을 이용하여 제한하는 기능입니다. DV1볼륨이 설정되면 스로틀 채널이 DV1 볼륨 값으로 제한됩니다. 이 기능의 사용이 필요하지 않을 경우엔 기능을 해제하고 사용하시기 바랍니다. 해제 방법은 초기화면에서 BASE아이콘을 터치하면 BASE초기화면으로 이동하게 되고 BASE초기화면의 하단에 있는 CH set아이콘을 터치하여 CH set설정 화면으로 이동되고 12채널의 설정되어 있는 DV1을 터치하면 스위치 설정화면이 나타나고 CLR를 터치하면 12채널에 설정되어 있던 DV1이 사라지고 NONE로 설정되고 스로틀리미 기능은 해제되게 됩니다. 항상 이 기능에 대한 사용자의 사용여부에 따라 꼭! 스로틀리미 기능을 해제하시기 바랍니다.



8. 송신기 기능설정 방법

- BASE MENU

송신기 전원을 ON하고 송신기 메인 화면 우측하단의 B0아이콘을 터치하면 BASE menu화면으로 이동합니다.

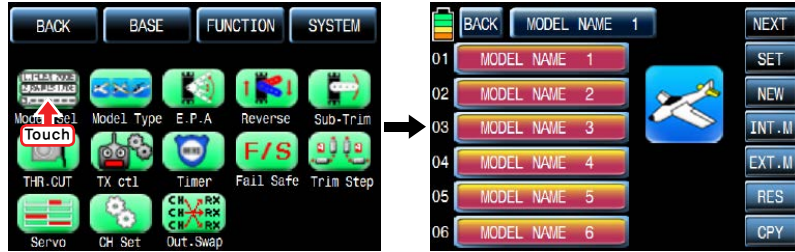


BASE MENU (헬기콥터, 비행기, 글라이더 공용)

1. Model select

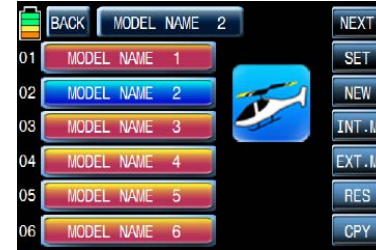
Model select 기능은 모델리스트에서 사용자가 사용중인 모델이 아닌 다른 모델을 사용하고 싶을 때 사용하고 싶은 다른 모델을 선택하여 사용모델을 선택하는 기능입니다.

BASE 메뉴 초기화면에서 Model sel 아이콘을 터치하면 Model sel 설정화면으로 이동합니다.



1-1. SEL

Model sel 설정화면으로 이동하여 사용하고 싶은 모델을 터치하면 해당 모델에 파란색으로 커서가 표시됩니다. 새로 선택한 모델을 터치하여 파란색커서가 표시되면 우측의 SEL을 터치하면 화면에 MODEL CHANGE 메시지가 나타나고 YES를 터치하면 Please Wait!! 메시지가 나타나고 잠시 후에 선택한 모델이 설정됩니다. 새로 선택된 모델이 설정되면 상단의 사용모델 네임도 새로 선택한 모델의 네임으로 표시됩니다.



1-2. NEW

NEW기능은 사용하고 있는 모델이나 새로운 모델을 만들 때 모델의 설정을 새로 설정하는 기능입니다. NEW기능은 Manual설정 방식과 Wizard 설정방식으로 사용할 수 있습니다.

Manual설정 기능은 모델의 기본적인 기능만 차례로 설정하는 기능입니다.

아래 설명한 예는 비행기 타입의 예입니다.

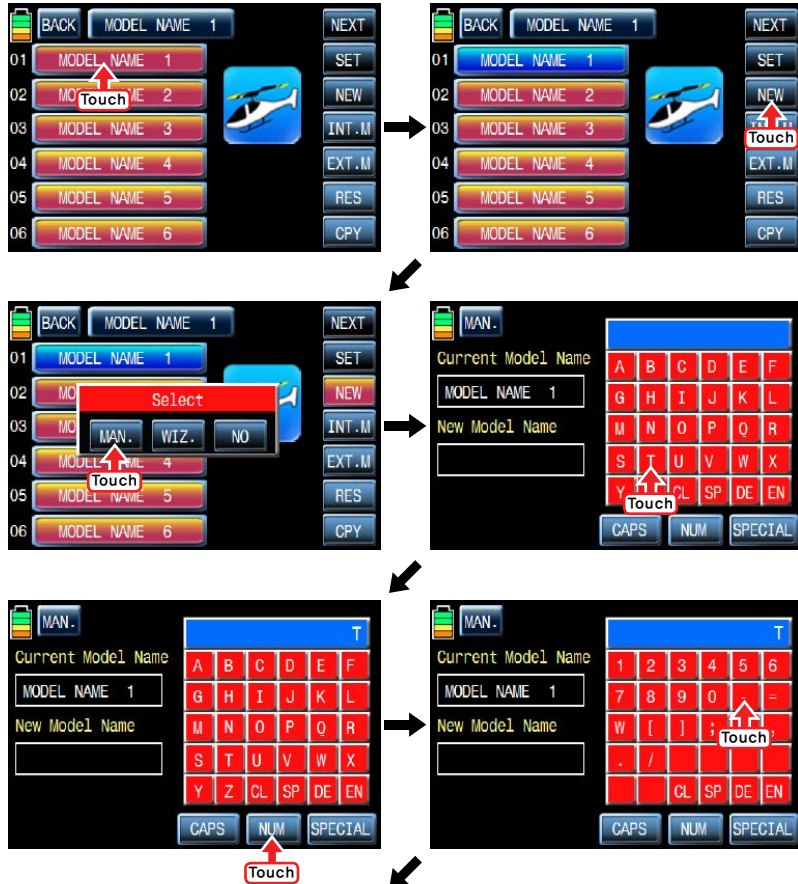
모델리스트에서 Manual설정을 할 모델을 터치하고 우측의 NEW를 터치하면 Select메시지 창이 나타나고 메시지 창의 MAN을 터치하면 모델의 Manual설정 기능이 시작됩니다. Manual설정 기능의 첫번째 항목은 모델 네임입니다. NAM은 모델의 이름을 입력하는 기능입니다. 좌측의 Current Model Name에는 송신기에 기본으로 입력되어있는 MODEL NAME 10이 표시되어 있고 New Model Name에는 사용자가 알파벳 자판을 터치하여 입력한 새로운 이름이 입력됩니다. 알파벳 자판을 이용하여 사용할 이름을 입력하고 알파벳 자판 하단에 있는 EN를 터치하면 새로운 이름이 New Model Name란에 입력되고 좌측상단의 MAN을 터치하면 모델네임이 저장되고 다음 항목인 모델타입으로 이동합니다.

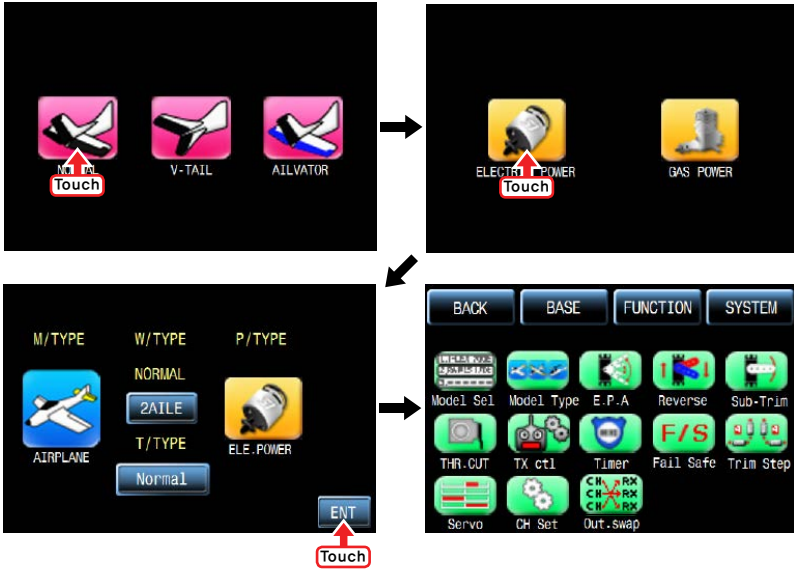
• 알파벳 자판 설명 : 알파벳 자판하단의 CL, SP, DE, EN, CAPS, NUM, SPECIAL의 기능을 설명합니다.

- CL(Clear) : CL(Clear)을 터치하면 입력한 모든 글자가 한번에 지워집니다.
- SP(SPACE) : SP(SPACE)를 터치하면 입력한 글자가 한 칸 떨어지게 됩니다.
- DE(DELET) : DE(DELET)를 터치하면 입력한 글자가 한 글자씩 지워집니다.
- EN(ENTER) : EN(ENTER)를 터치하면 입력한 글자가 New Model Name에 저장됩니다.
- CAPS : CAPS를 터치하면 알파벳 자판의 대문자가 소문자로 설정됩니다.
- NUM : NUM을 터치하면 자판이 숫자자판으로 설정됩니다.
- SPECIAL : SPECIAL을 터치하면 자판이 특수 문자자판으로 설정됩니다.



모델 타입으로 이동하여 사용할 모델 타입(헬기, 비행기, 글라이더)을 설정하면 모델타입에 따라 스위치 타입이나 윈 타입으로 이동합니다. 예에서는 비행기 타입을 설정했기 때문에 윈 타입으로 이동한 예입니다. 윈 타입으로 이동하고 사용할 윈 타입을 터치하면 다음 항목인 테일 타입으로 이동합니다. 테일 타입으로 이동하고 사용할 테일 타입을 터치하면 다음 항목인 파워 타입으로 이동합니다. 파워 타입으로 이동하고 사용할 파워타입을 터치하면 앞서 설정한 모든 항목의 리스트가 나타납니다. 설정한 항목의 리스트를 확인한 후 우측하단의 ENT를 터치하면 Manual설정이 저장되고 베이스 화면으로 이동합니다.



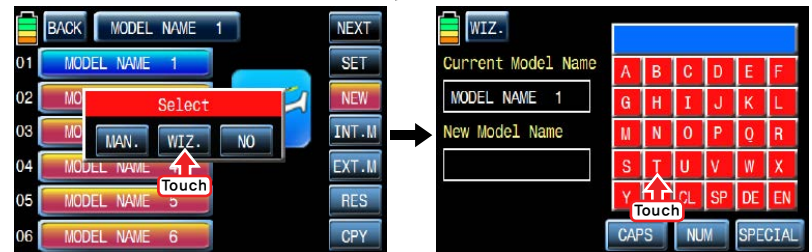
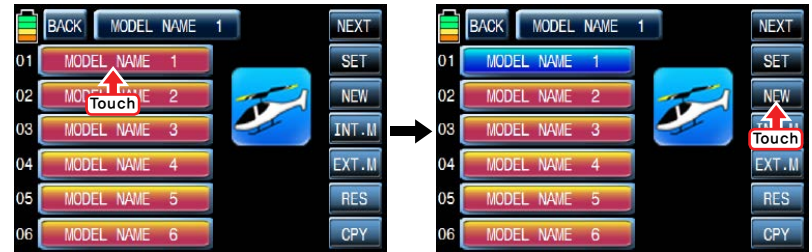


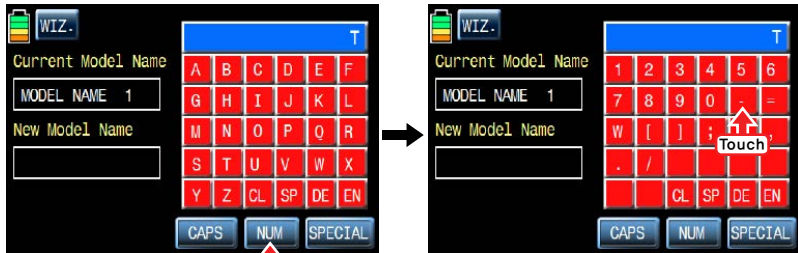
Wizard설정 방식은 모델의 설정에 필요한 기본적인 기능과 비행에 필요한 기능을 차례로 설정하는 기능입니다. 아래 설명한 예는 헬기 타입의 예입니다.

모델리스트에서 Wizard설정을 할 모델을 터치하고 우측의 NEW를 터치하면 Select메시지 창이 나타나고 메시지 창의 WIZ을 터치하면 모델의 Wizard설정 기능이 시작됩니다. Wizard설정 기능의 첫번째 항목은 모델 네임입니다. NAM은 모델의 이름을 입력하는 기능입니다. 좌측의 Current Model Name에는 송신기에 기본으로 입력되어있는 MODEL NAME 1이 표시되어 있고 New Model Name에는 사용자가 알파벳 자판을 터치하여 입력한 새로운 이름이 입력됩니다. 알파벳 자판을 이용하여 사용할 이름을 입력하고 알파벳 자판 하단에 있는 EN을 터치하면 새로운 이름이 New Model Name에 입력되고 좌측상단의 WIZ을 터치하면 모델네임이 저장되고 다음 항목인 모델타입으로 이동합니다.

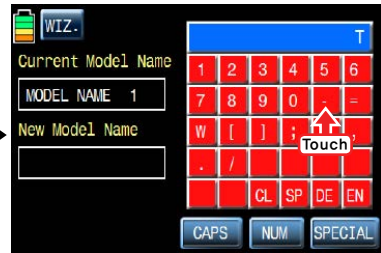
- 알파벳 자판 설명 : 알파벳 자판하단의 CL, SP, DE, EN, CAPS, NUM, SPECIAL의 기능을 설명합니다.
- CL(Clear) : CL(Clear)을 터치하면 입력한 모든 글자가 한번에 지워집니다.
- SP(SPACE) : SP(SPACE)를 터치하면 입력한 글자가 한 칸 떨어지게 됩니다.
- DE(DELET) : DE(DELET)를 터치하면 입력한 글자가 한 글자씩 지워집니다.
- EN(ENTER) : EN(ENTER)을 터치하면 입력한 글자가 New Model Name에 저장됩니다.
- CAPS : CAPS를 터치하면 알파벳 자판의 대문자가 소문자로 설정됩니다.
- NUM : NUM을 터치하면 자판이 숫자자판으로 설정됩니다.
- SPECIAL : SPECIAL을 터치하면 자판이 특수 문자자판으로 설정됩니다.

모델네임을 입력한 후 좌측상단의 WIZ을 터치하면 모델네임이 저장되고 다음 항목인 모델타입으로 이동합니다. 사용할 모델 타입을 설정하면 모델타입에 따라 스와쉬타입이나 워그 타입으로 이동합니다. 예에서는 헬기 타입을 설정했기 때문에 스와쉬 타입으로 이동한 예입니다. 스와쉬 타입으로 이동하고 사용할 스와쉬 타입을 터치하면 다음 항목인 파워 타입으로 이동합니다. 파워 타입으로 이동하고 사용할 파워타입을 터치하면 다음 항목인 REVERS로 이동합니다. REVERS로 이동한 후 각 채널의 REVERS를 설정한 후 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 EPA로 이동합니다. EPA로 이동하면 각 채널의 EPA를 설정한 후 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 D/R EXP로 이동합니다. D/R EXP로 이동하면 각 채널의 D/R EXP를 설정한 후 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 Pit.CRV로 이동합니다. Pit.CRV로 이동하면 Thr.CRV를 설정하고 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 GYRO로 이동합니다. GYRO로 이동하면 GYRO를 설정하고 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 Thr.HOLD로 이동합니다. Thr.HOLD로 이동하면 Thr.HOLD를 설정하고 좌측상단의 WIZ을 터치하면 다음 항목인 FAIL SAFE로 이동합니다. FAIL SAFE로 이동하면 각 채널의 FAIL SAFE를 설정하고 좌측상단의 WIZ을 터치하면 앞서 설정한 모든 항목 중에 모델타입, 스와쉬 타입, 파워 타입의 설정한 리스트가 나타납니다. 설정한 항목의 리스트를 확인한 후 우측하단의 ENT를 터치하면 Wizard설정이 모델에 저장되고 베이스 화면으로 이동합니다.

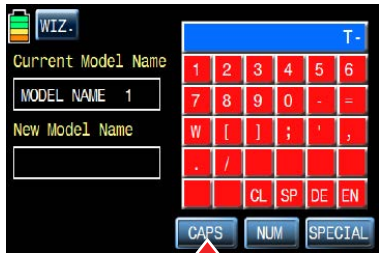




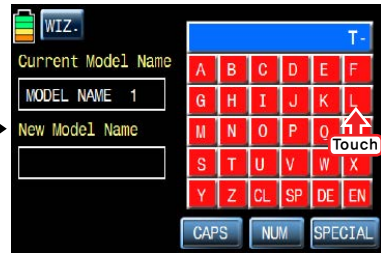
Touch



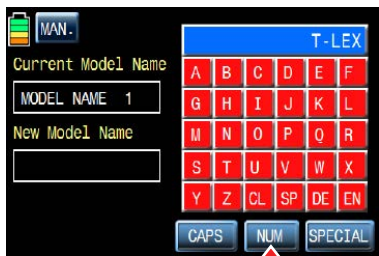
Touch



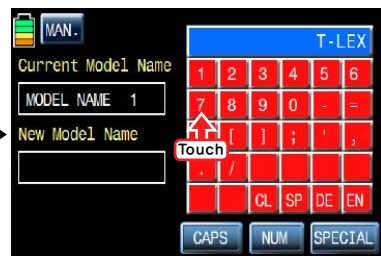
Touch



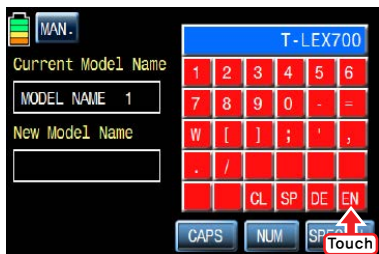
Touch



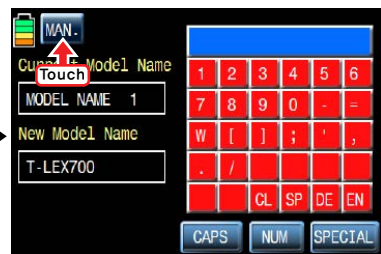
Touch



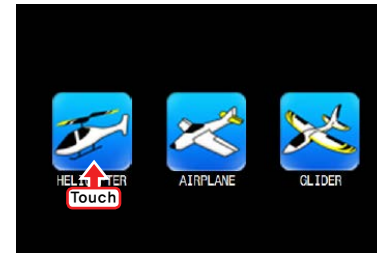
Touch



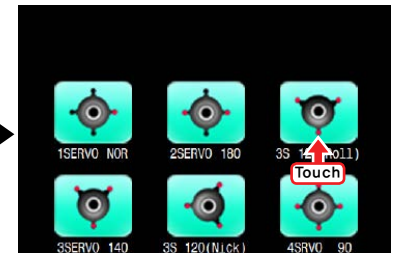
Touch



Touch



Touch



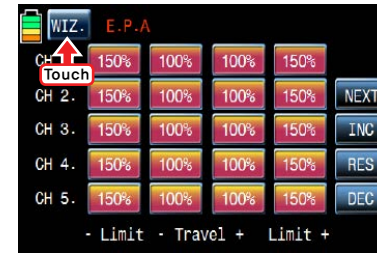
Touch



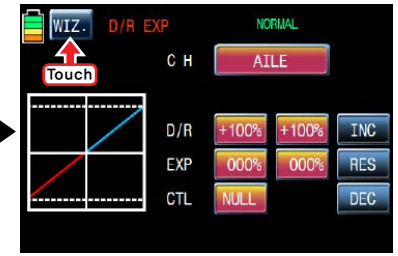
Touch



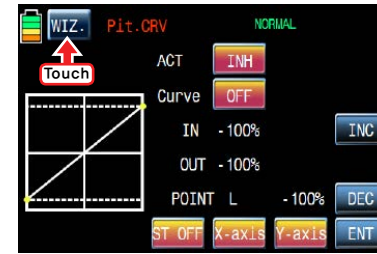
Touch



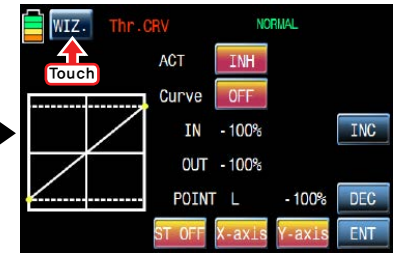
Touch



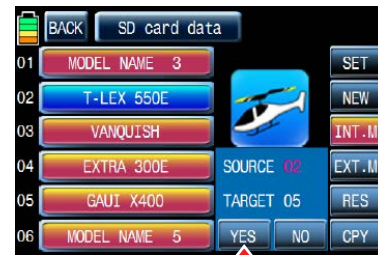
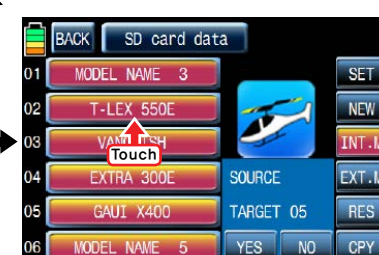
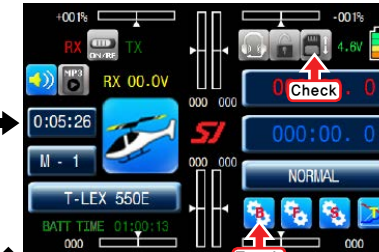
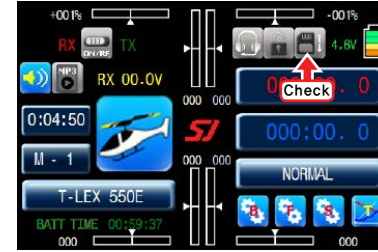
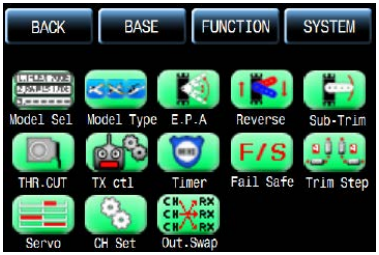
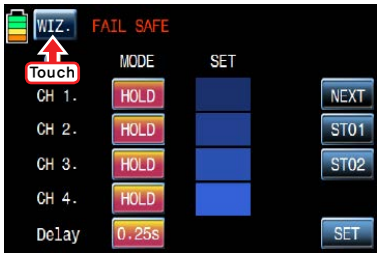
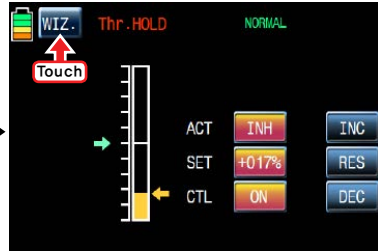
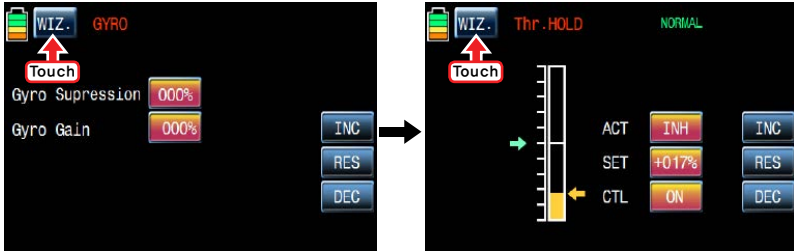
Touch



Touch



Touch



1-3. INT.M (Internal Model)

INT.M (Internal Model)기능은 송신기에 SD Card를 넣어 SD Card에 저장되어있는 모델메모리를 송신기의 모델리스트로 카피하는 기능입니다.

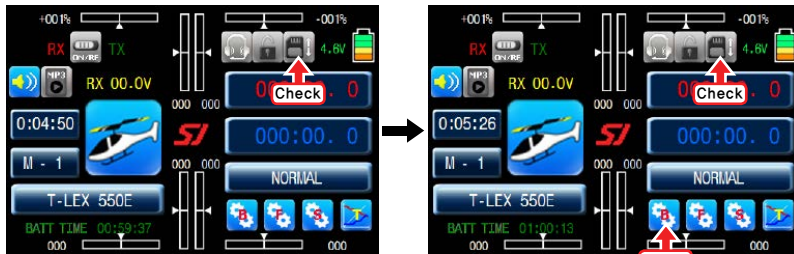
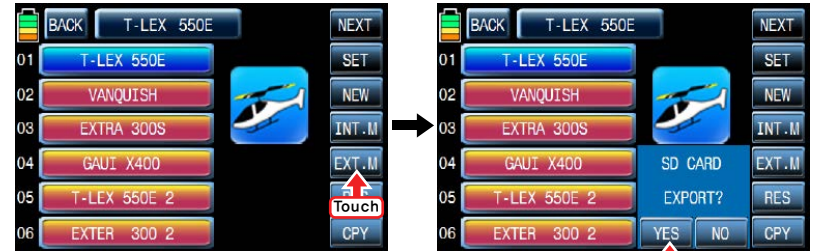
INT.M (Internal Model)기능을 사용하려면 모델파일이 저장된 SD Card가 있어야 합니다. 모델메모리 파일이 저장된 SD Card를 송신기 후면의 SD Card 슬롯에 끼우면 송신기 메인 화면의 SD Card표시가 켜지고 SD Card 표시를 확인한 후 BASE설정 아이콘을 터치하여 BASE설정화면으로 이동한 후 Model Sel아이콘을 터치하여 Model Sel설정화면으로 이동합니다. Model Sel설정화면으로 이동하면 모델리스트 중에 SD Card에 저장된 모델메모리를 카피할 모델리스트를 터치하여 파란색 커서를 설정한 후 우측의 INT.M을 터치하면

SD Card에 저장된 모델 메모리 리스트가 표시되고 SOURCE TARGET 05 메시지가 나타나면 사용할 모델메모리를 터치하면 해당 모델메모리에 파란색 커서가 표시되고 SOURCE TARGET 05 밑의 YES를 터치하면 Please Wait메시지가 나타나고 해당 모델메모리가 모델 리스트 5번에 저장됩니다.



1-4. EXT.M (External Model)

EXT.M (External Model)기능은 송신기의 모델리스트의 모델을 SD Card에 카피하는 기능입니다. INT.M (Internal Model)기능을 사용하려면 SD Card를 송신기 후면의 SD Card 슬롯에 끼워야 기능을 사용할 수 있습니다. SD Card 슬롯에 끼우면 송신기 메인 화면의 SD Card표시가 켜지고 SD Card 표시를 확인한 후 BASE설정 아이콘을 터치하여 BASE설정화면으로 이동한 후 Model Sel아이콘을 터치하여 Model Sel설정화면으로 이동합니다. Model Sel설정화면으로 이동하면 모델리스트 중에 SD Card에 저장할 모델리스트를 터치하여 파란색 커서를 설정한 후 우측의 EXT.M을 터치하면 SD CARD EXPORT? 메시지가 나타나고 YES를 터치하면 Please Wait!메시지가 나타나고 잠시 후 해당 모델리스트의 데이터가 SD Card에 저장됩니다.



1-5. RES(RESET)

RESET기능은 모델 리스트 중에 사용하지 않거나 설정을 지우고 싶을 때 사용하는 기능입니다. 예에서는 모델 1을 RESET하는 예입니다.

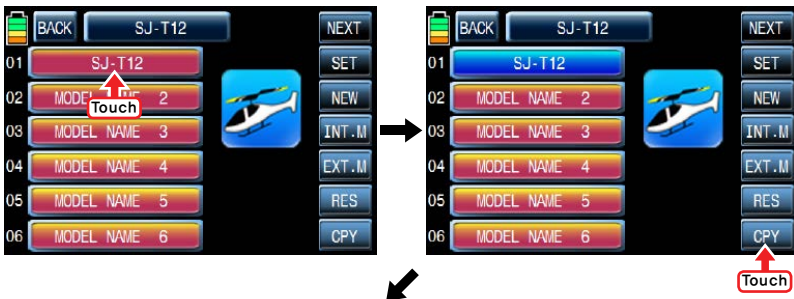
RESET하고 싶은 모델을 터치하여 해당 모델을 파란색으로 설정하고 우측하단의 RES를 터치하면 INITIALIZE SURE 메시지가 나타나고 YES를 터치하면 Please Wait!! 메시지가 나타나고 잠시 기다리면 해당모델의 모든 기능의 설정은 RESERT됩니다.





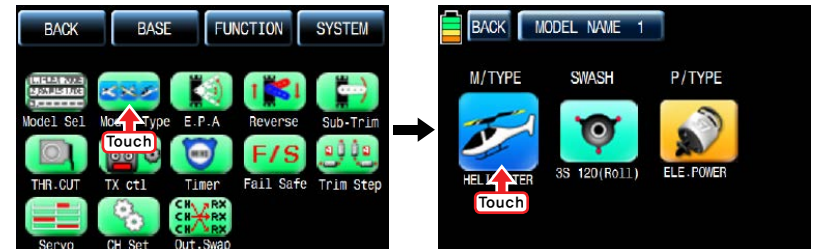
1-6. CPY (Model Copy)

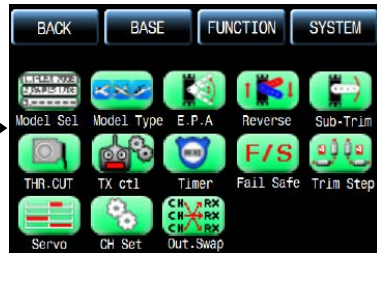
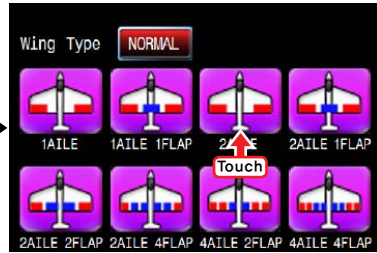
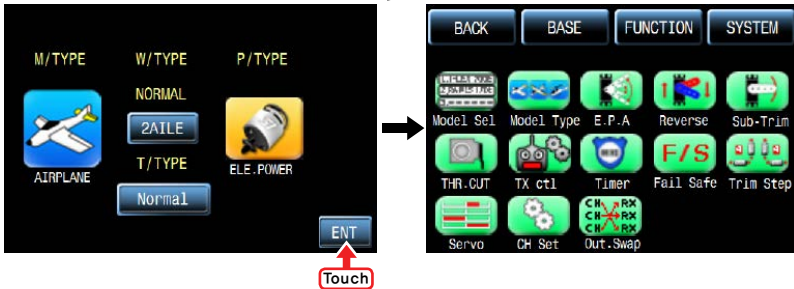
Copy기능은 모델 리스트중의 한 모델의 설정 데이터를 다른 모델에 복사하여 사용하는 기능입니다. Copy하고 싶은 모델을 터치하여 해당 모델을 파란색으로 설정하고 우측하단의 CPY를 터치하면 SOURCE 01 TARGET 메시지가 나타나면 모델을 카피할 리스트의 번호를 터치하면 TAR-GET 문자 옆에 리스트의 번호가 표시되고 하단의 YES를 터치하면 Please Wait!! 메시지가 나타나고 잠시 후에 해당 모델리스트로 원본모델의 설정 데이터가 카피 됩니다.



2. Model type

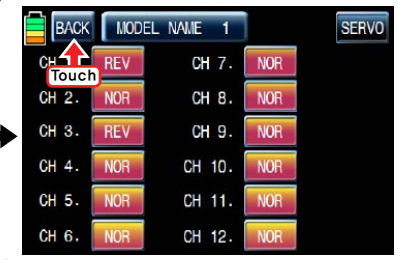
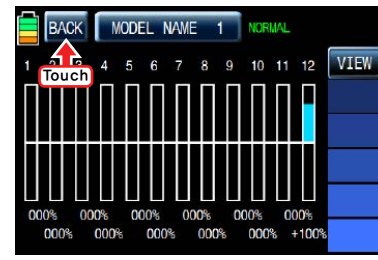
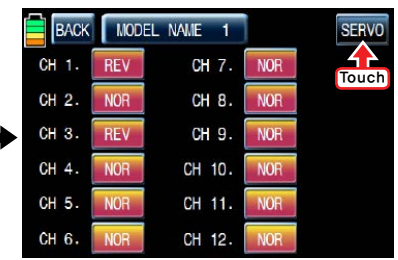
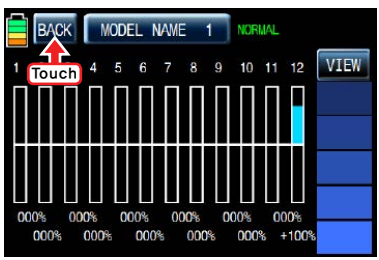
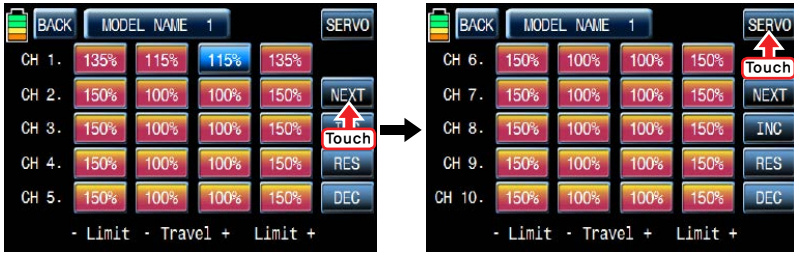
사용중인 모델의 모델타입을 다시 설정할 때 사용하는 기능입니다. Model type을 다시 설정하면 해당모델의 모델 네임을 제외한 기능의 설정 값은 모두 Reset됩니다. 이 점 유의 하시기 바랍니다. BASE 메뉴화면에서 Model type아이콘을 터치하면 Model type 기능설정화면으로 이동합니다. Model type 기능설정화면으로 이동하면 사용중인 모델의 타입에 설정된 모델타입, 스와시 타입,파워타입을 볼 수 있습니다. 설정한 모델의 타입을 수정하고 싶은 항목을 터치하면 항목의 타입을 다시 설정 할 수 있습니다. 예에서는 헬기타입에서 비행기타입으로 설정하는 예입니다. M/TYP을 터치하면 M/TYP 설정화면으로 이동합니다. 모델타입에서 수정할 모델 타입으로 설정하면 모델타입에 따라 스와시타입이나 윈 타입으로 이동합니다. 예에서는 비행기 타입을 설정했기 때문에 윈 타입으로 이동한 예입니다. 윈 타입으로 이동하고 사용할 윈 타입을 터치하면 다음 항목인 테일 타입으로 이동합니다. 테일 타입으로 이동하고 사용할 테일 타입을 터치하면 다음 항목인 파워 타입으로 이동합니다. 파워 타입으로 이동하면 사용할 파워타입을 터치하면 설정한 모델타입, 윈타입, 테일타입, 파워타입 항목의 설정한 리스트가 나타납니다. 각 항목의 설정 리스트를 확인한 후 우측하단의 ENT를 터치하면 모델설정 이 저장되고 베이스 화면으로 이동합니다.





3. E.P.A (헬기,비행기,글라이더 공용)

E.P.A 기능은 각 채널의 동작각도의 리미트와 동작각도를 설정하는 기능입니다. BASE화면에서 E.P.A 아이콘을 터치하면 E.P.A설정화면으로 이동합니다. E.P.A설정화면으로 이동하면 Limit와 Travel항목을 설정할 수 있습니다. 각 항목을 터치하면 파랑색으로 항목이 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 값을 설정합니다. 1~5채널을 설정하고 다른 채널을 설정하려면 우측의 NEXT를 터치하면 다른 채널의 E.P.A도 설정할 수 있습니다. 각 채널의 E.P.A의 설정이 끝나고 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO VIEW 화면으로 이동하고 각 채널의 스틱을 움직이면 설정한 각 채널의 E.P.A 설정 값을 그래프의 움직임으로 확인할 수 있습니다. SERVO VIEW화면에서 좌측상단의 BACK를 터치하면 E.P.A설정화면으로 돌아옵니다. 모든 채널의 E.P.A설정이 끝나고 E.P.A화면의 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.



4. Reverse (헬기, 비행기, 글라이더 공용)

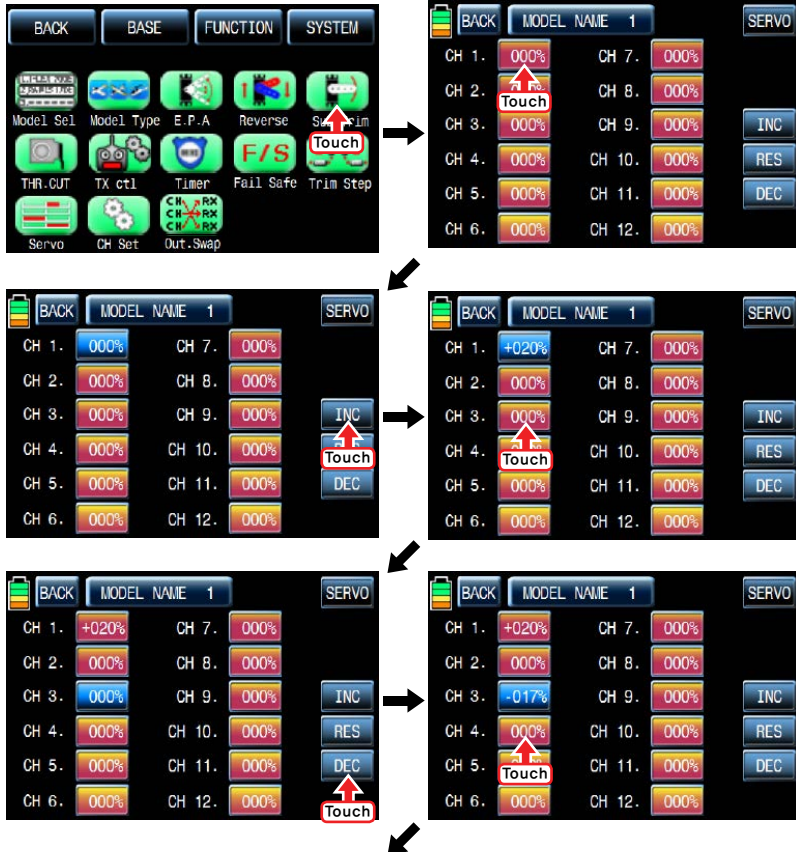
Reverse 기능은 각 채널의 서보의 동작방향을 반대로 설정할 때 사용하는 기능입니다. BASE화면에서 Reverse 아이콘을 터치하면 Reverse설정화면으로 이동합니다. Reverse설정화면으로 이동하면 각 채널의 NOR을 터치하면 REV로 설정되고 해당 채널은 서보의 방향이 반대로 동작하게 됩니다. Reverse설정이 끝나고 좌측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO VIEW화면으로 이동하고 각 채널의 스틱을 움직이면 설정한 각 채널의 Reverse설정을 그래프의 움직임으로 확인할 수 있습니다. SERVO VIEW 화면에서 좌측상단의 BACK를 터치하면 Reverse설정화면으로 돌아갑니다. 모든 채널의 Reverse설정이 끝나고 Reverse화면의 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.

5. Sub-Trim (헬기,비행기,글라이더 공용)

Sub-Trim기능은 사용 모델의 타면의 중립위치가 맞지 않은 서보를 모델의 링크지나 푸시로드를 분해하지 않고 각 타면에 연결된 서보의 중립을 조절하는 기능입니다. Sub-Trim기능을 사용할 때에는 각 스틱의 서보트림을 중립위치로 이동한 후에 Sub-Trim을 조절하시기 바랍니다.

BASE화면에서 Sub-Trim 아이콘을 터치하면 Sub-Trim 설정화면으로 이동합니다.

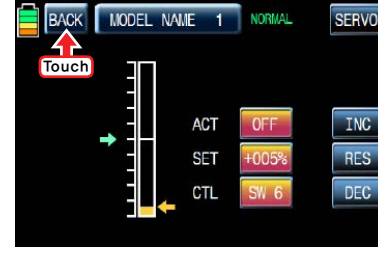
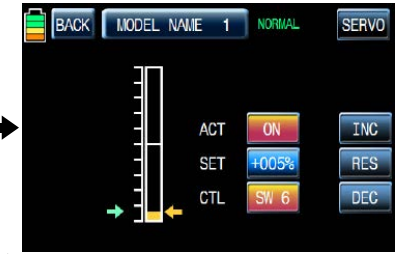
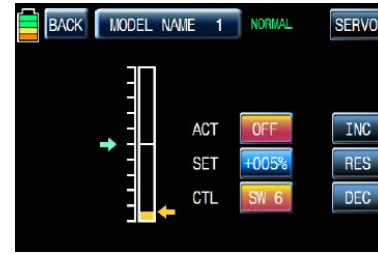
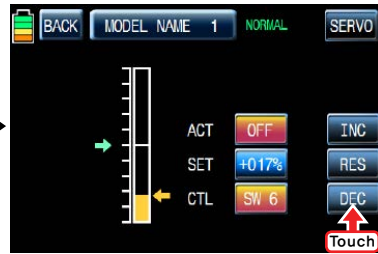
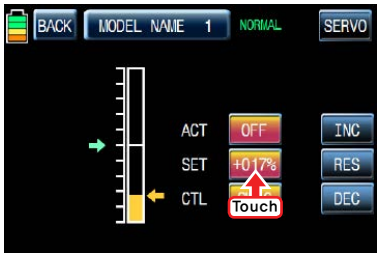
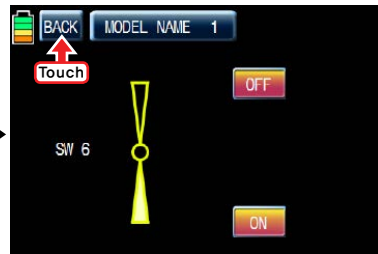
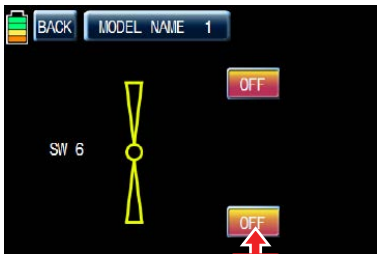
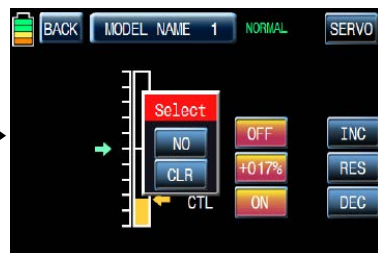
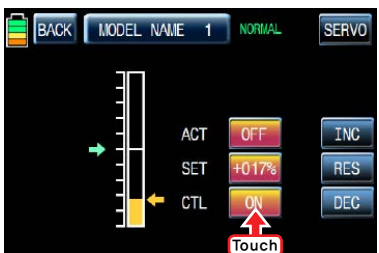
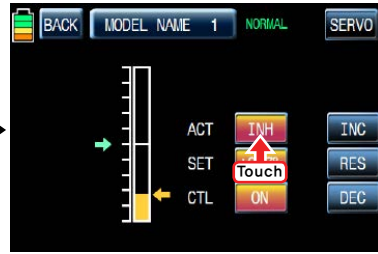
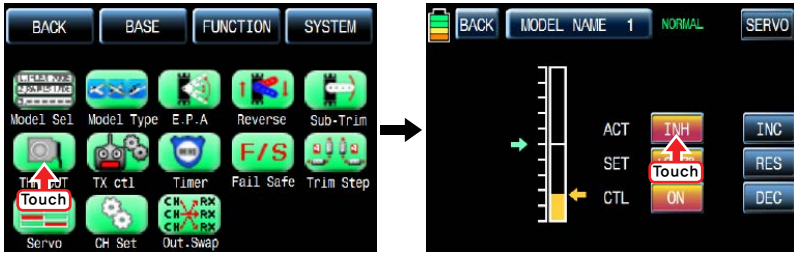
Sub-Trim 설정화면으로 이동하면 각 채널의 000%항목을 터치하면 000%항목이 파란색으로 설정되고 우측의 INC,DEC를 터치하여 Sub-Trim을 설정하면 됩니다. Sub-Trim 설정이 끝나고 좌측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO VIEW 화면으로 이동합니다. SERVO VIEW화면에서 각 채널에 설정한 Sub-Trim설정을 그래프로 설정된 설정 값을 확인할 수 있습니다. SERVO VIEW화면에서 좌측상단의 BACK를 터치하면 Sub-Trim설정화면으로 돌아옵니다. 모든 채널의 Sub-Trim설정이 끝나고 Sub-Trim화면의 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.



6. THR.CUT (헬기,비행기,글라이더 공용)

THR.CUT기능은 스위치를 조작하여 모델의 엔진을 멈출 수 있는 기능입니다.

THR.CUT 기능은 스로틀 스틱의 1/3이하 위치부터 동작합니다. BASE화면에서 THR.CUT 아이콘을 터치하면 THR.CUT 설정화면으로 이동합니다. THR.CUT 설정화면으로 이동하면 ACT항목의 INH를 터치하여 OFF로 설정합니다. ACT항목을 설정한 후 CTL항목을 설정합니다. CTL항목의 ON을 터치하면 Select메시지가 나타납니다. Select메시지가 나타나면 THR.CUT기능의 ON, OFF 스위치로 사용할 스위치를 움직이면 스위치 설정 화면으로 이동되고 해당 스위치가 THR.CUT기능의 ON, OFF스위치로 설정됩니다. 스위치 설정화면에서 스위치의 ON, OFF항목을 터치하여 THR.CUT 스위치의 ON, OFF방향을 설정합니다. 스위치 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 THR.CUT설정화면으로 이동합니다. THR.CUT설정화면으로 돌아오면 다음 설정항목 SET항목을 설정합니다. SET항목 017%를 터치하면 파란색으로 설정되고 우측의 INC,DEC를 터치하여 THR.CUT를 ON했을 때 스로틀 위치를 설정합니다. SET항목을 설정하면 THR.CUT 스위치가 ON되면 SET항목에 설정된 위치로 스로틀 서보가 동작하게 됩니다. THR.CUT설정이 끝나고 THR.CUT화면의 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.



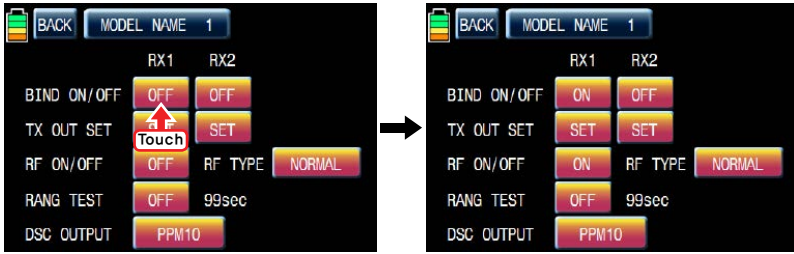
7. TX ctl (헬기, 비행기, 글라이더 공용)

TX ctl기능은 조종기와 관련된 설정을 모아놓은 기능입니다. TX ctl에 구성되어있는 기능은 BIND ON/OFF, TX OUT SET, RF TYPE, RANG TEST, DSC OUTPUT 기능이 포함되어 있습니다. BASE화면에서 TX ctl아이콘을 터치하면 TX ctl설정화면으로 이동합니다.



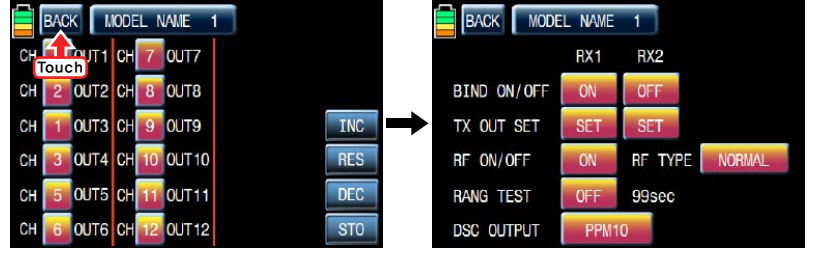
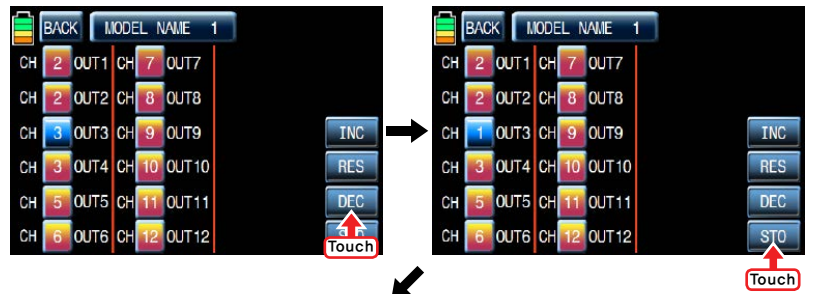
- BIND ON/OFF 기능

송신기와 수신기간의 바인딩을 설정하는 기능입니다. TX ctl 설정화면으로 이동한 후 사용할 수신기를 전원을 ON하고 수신기의 SETUP버튼을 3초 이상 눌러 수신기를 바인딩 모드로 설정하고 BIND ON/OFF RX1의 OFF를 터치하고 기다리면 송신기와 수신기가 바인딩 되고 RX1의 OFF항목이 바인딩 된 수신기의 제품명으로 설정되고 RF ON/OFF 항목의 OFF가 바인딩이 되었기 때문에 ON로 설정됩니다. RX2도 같은 방법으로 바인딩 하시면 됩니다.



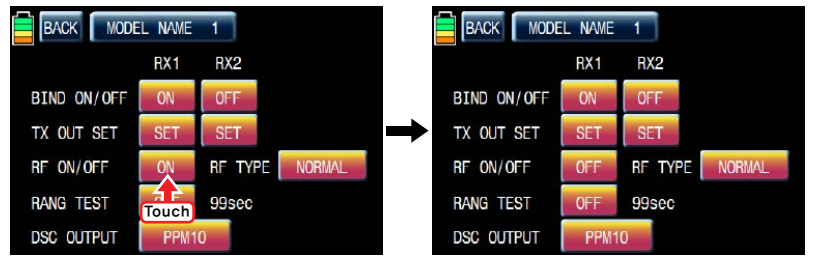
- TX OUT SET

TX OUT SET기능은 송신기의 각 채널에 연결된 수신기의 아웃 채널을 사용자의 설정으로 기능을 편집하는 기능입니다. 예를 들어 2 ELEVATOR 기능을 사용할 때 기본채널설정은 수신기의 3번과 8번 아웃 핀을 사용하지만 TX OUT SET기능을 사용하여 수신기의 4번 핀을 송신기의 3번 채널로 설정하면 수신기의 3번 핀과 4번 핀이 2 ELEVATOR 기능으로 동작하게 됩니다. 이 기능을 사용하려면 수신기가 바인딩 되어 있어야 사용할 수 있습니다. RX1과 RX2에 수신기를 바인딩 하고 TX OUT SET의 SET을 터치하면 TX OUT SET설정화면이 나타납니다. 설정화면은 송신기와 바인딩 된 수신기의 채널 수에 따라 다르게 나타납니다. 기본 설정은 송신기의 채널순서와 수신기의 아웃 핀 순서가 같은 번호로 설정되어 있습니다. 편집하고 싶은 송신기채널의 항목을 터치하면 파란색으로 커서가 설정되고 우측의 INC나 DNC를 터치하여 사용하고 싶은 채널로 설정한 후 우측하단의 STO를 터치하면 설정한 데이터가 수신기에 전송되고 편집한 송,수신기 연결설정으로 수신기가 동작하게 됩니다. 나머지 채널도 같은 방법으로 설정하여 사용하시면 됩니다.(TX OUT SET기능은 송신기로 수신기의 기능을 설정하는 기능이기 때문에 STO를 터치하여 설정 데이터를 수신기에 전송하여 데이터를 수신기에 저장해야 동작이 됩니다.)



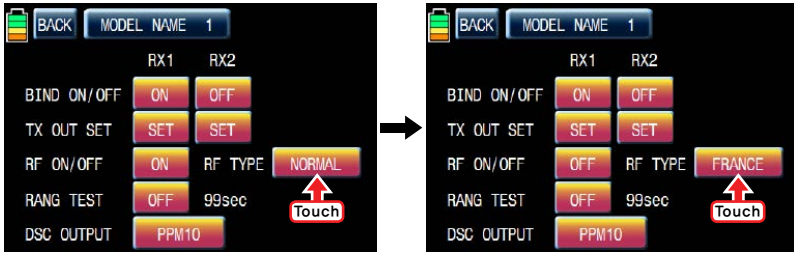
- RF ON/OFF

RF ON/OFF기능은 송신기의 RF를 ON, OFF하는 기능입니다. 비행을 하지 않고 조종기의 기능만을 설정할 때 필요 없는 RF를 OFF하여 송신기의 배터리를 절약할 수 있습니다. OFF상태에서는 수신기와의 송수신상태가 끊어지게 됩니다. RF ON/OFF 항목의 ON을 터치하면 RF ON/OFF 항목이 OFF로 설정되고 송신기의 RF는 OFF 됩니다.



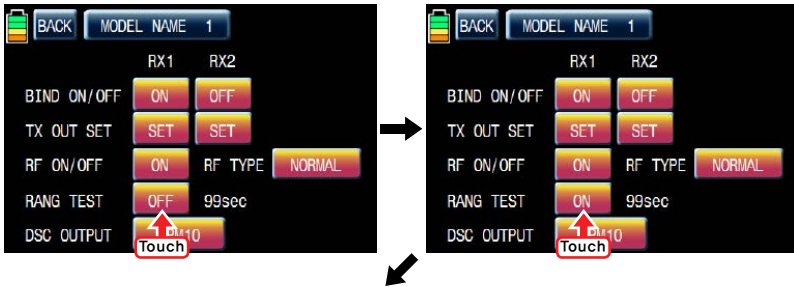
- RF TYPE

RF TYPE기능은 국가별 전파 법에 의한 전파의 타입을 설정하는 기능입니다. 거의 모든 나라는 NORMAL타입을 사용하면 되고 FRANCE의 경우는 RF TYPE의 설정을 FRANCE로 설정하여 사용하시면 됩니다. RF TYPE 항목의 NORMAL을 터치하면 FRANCE로 설정이 바뀝니다. 다시 FRANCE를 터치하면 NORMAL로 설정됩니다.



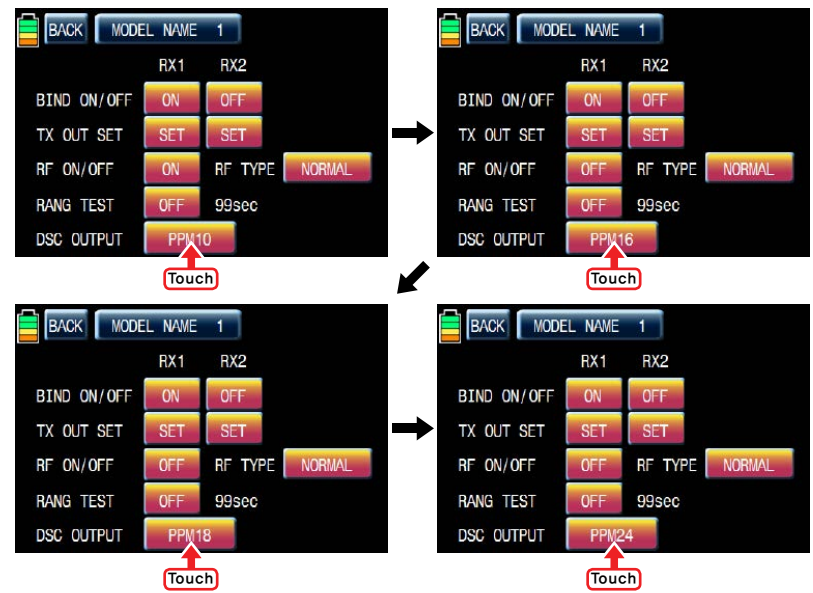
- RANG TEST

RANG TEST기능은 송신기와 수신기의 송수신 테스트를 할 때 사용하는 기능입니다. 기능이 시작되면 송신기의 전파가 약해지게 되고 수신기로부터 약 50m~70m거리에서 수신기와 연결된 서보들이 정상동작 되면 비행해도 됩니다. 만약 서보의 정상동작 거리가 50M~70M를 도달하지 못하면 테스트를 다시 진행하시고 다시 테스트해도 거리가 짧다면 비행하지 마시고 바로 A/S를 보내 제조회사에서 수리 받으시기 바랍니다. RANG TEST항목의 OFF를 터치하면 ON으로 바뀌고 비프 소리가 울리며 레인지 테스트기능이 시작되고 99초 동안 작동하게 됩니다. 99초 이전에 테스트를 종료할 때에는 ON을 터치하면 기능이 끝나게 됩니다.



- DSC OUTPUT

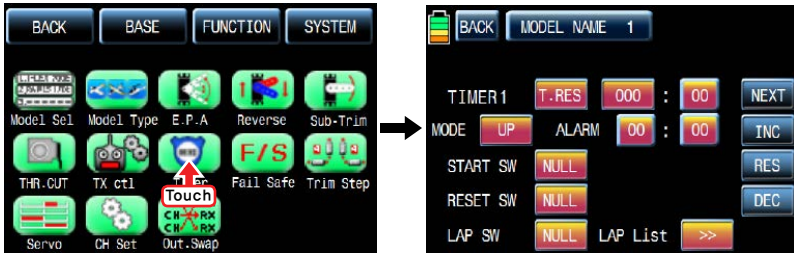
DSC OUTPUT기능은 DSC잭을 사용하여 유선으로 트레이너 기능을 사용할 때 채널의 수를 설정하는 기능입니다. 만일 사용하는 기능이 5개 채널이면 PPM5를 사용하시면 되고 채널이 늘어나면 채널에 적합한 PPM으로 설정하여 사용하시면 됩니다. 종류는 PPM10, PPM16, PPM18, PPM24 4가지 종류로 선택하여 사용하실 수 있습니다. DSC OUTPUT항목의 PPM10을 터치할 때 마다 PPM10, PPM16, PPM18, PPM24순으로 항목이 설정됩니다. 기본 설정은 PPM10입니다.



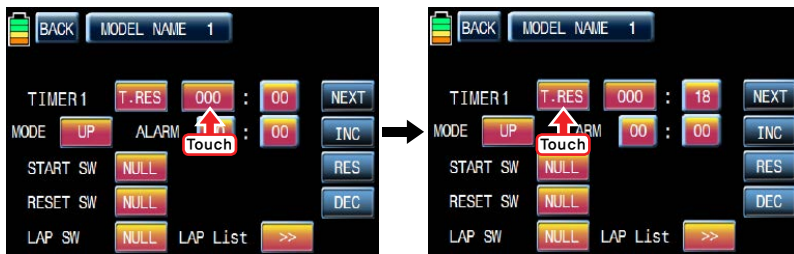


8. Timer (헬기,비행기,글라이더 공용)

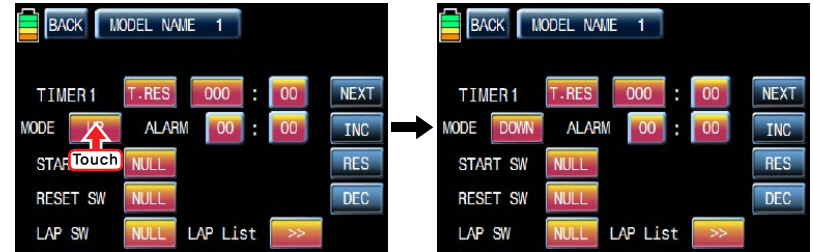
Timer기능은 송신기의 타이머와 DATE 시계와 관련된 기능을 설정하는 기능입니다. 모델타임과 DATE 시계를 설정할 수 있습니다. 모델당 타이머1과 타이머2 2가지 타이머를 설정하여 사용할 수 있습니다. BASE화면에서 Timer아이콘을 터치하면 Timer 설정화면으로 이동합니다.



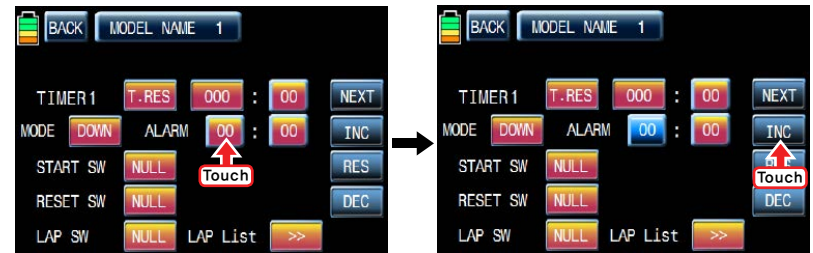
Timer 설정화면으로 이동하면 TIMER 1을 설정합니다. TIMER 1의 첫 번째 줄의 타이머는 플라이트 타이머로 사용하는 모델의 비행 데이터를 SD카드를 사용하여 비행데이터를 SD카드에 저장할 때 사용합니다. 비행데이터의 저장을 위해서는 송신기와 수신기가 바인딩 되어 있는 상태에서 송신기후면의 SD카드 슬롯에 SD카드를 삽입한 후에 첫 번째 줄의 분 항목이나 초 항목을 터치하면 타이머가 동작되면 플라이트 타이머가 동작할 때부터 비행데이터가 SD카드에 저장됩니다. 타이머를 멈추려면 다시 한번 분 항목이나 초 항목을 터치하면 타이머의 동작이 멈추게 되고 비행데이터의 저장도 끝나게 됩니다. 타이머를 리셋 하려면 T.RES를 터치하면 타이머항목이 리셋 됩니다. 또한 ALARM 타이머를 사용할 때에는 ALARM 타이머의 스타트 스위치를 설정하고 스위치를 ON하면 플라이트 타이머도 ALARM 타이머와 함께 동작됩니다.

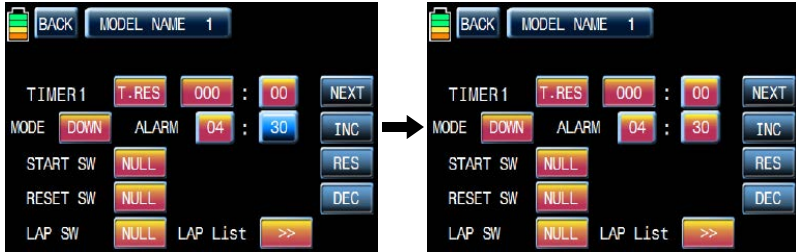
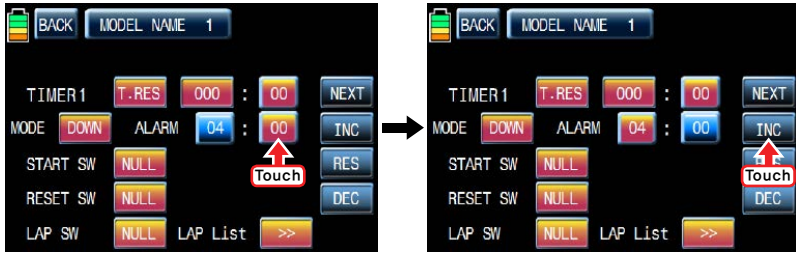


모델 타이머를 설정하는 방법은 우선 타이머의 MODE항목을 설정합니다. UP 타이머로 사용할지 아니면 DOWN 타이머로 사용할지를 모드항목을 터치하여 설정합니다. 기본 설정은 UP로 되어 있습니다. 모드를 UP으로 설정하면 타이머는 0부터 시작하여 설정한 시간에서 끝나게 됩니다. 모드를 DOWN으로 설정하면 타이머는 설정한 시간부터 시작하여 0에서 끝나게 됩니다.

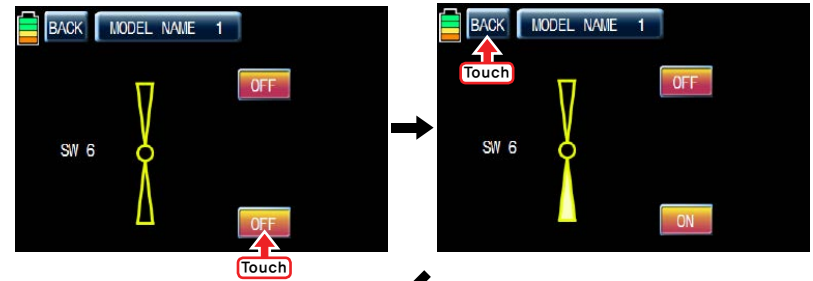
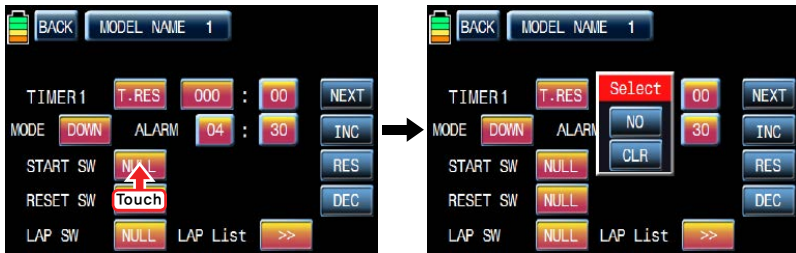


모드 항목 설정이 끝나면 ALARM항목을 설정합니다. 알람 항목은 타이머의 사용시간을 설정하는 항목이며 타이머의 시간이 20초 남았을때 부터 비프 음이 울립니다. 20초부터 2초 간격으로 비프 음이 울리고 10초부터는 1초 간격으로 비프 음이 울립니다.

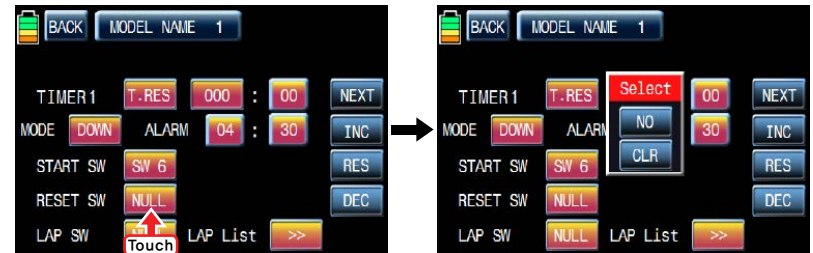


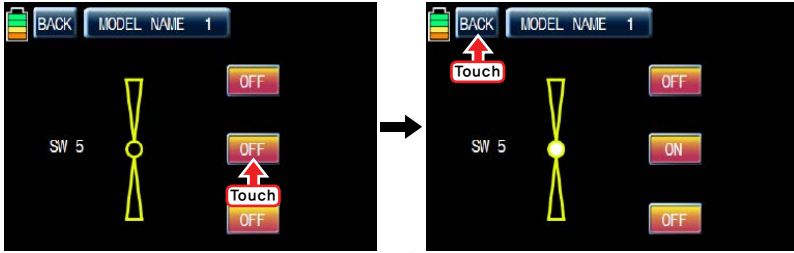


ALARM항목 설정이 끝나면 START SW항목을 설정합니다. START SW항목의 NULL을 터치하면 SELECT 화면이 나타나고 START SW로 사용할 스위치를 움직이면 설정된 스위치의 ON, OFF 방향설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 방향설정화면으로 이동하면 스위치의 ON으로 사용할 위치를 터치하면 터치한 위치가 OFF에서 ON으로 설정됩니다. 스위치 ON, OFF 방향설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 타이머 설정화면으로 돌아갑니다.

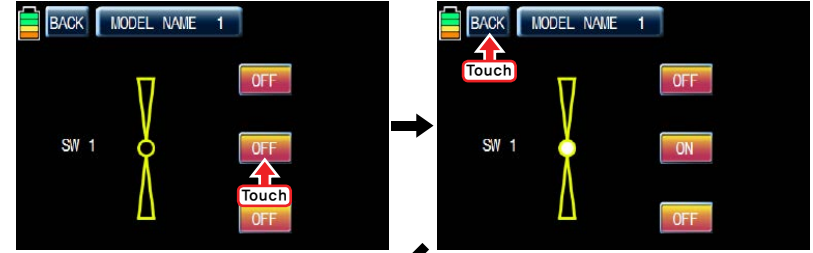
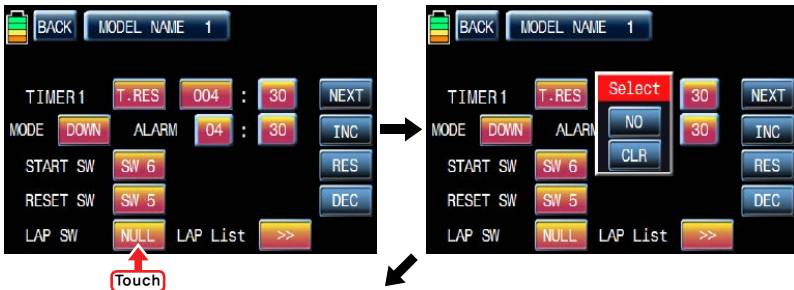


START SW항목 설정이 끝나면 RESET SW항목을 설정합니다. RESET SW항목의 NULL을 터치하면 SELECT 화면이 나타나고 RESET SW로 사용할 스위치를 움직이면 설정된 스위치의 ON, OFF 방향설정 화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 방향설정화면으로 이동하면 스위치의 ON으로 사용할 위치를 터치하면 터치한 위치가 OFF에서 ON으로 설정됩니다. RESET SW 스위치를 ON하면 ALARM 타이머가 설정한 시간으로 리셋 됩니다. 스위치 ON, OFF 방향설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 타이머 설정화면으로 돌아갑니다.





RESET SW항목 설정이 끝나면 LAP SW항목을 설정합니다.
 LAP SW항목의 NULL을 터치하면 SELECT 화면이 나타나고 표시되고 RESET SW로 사용할 스위치를 움직이면 설정된 스위치 ON, OFF 방향설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 방향설정화면으로 이동하면 스위치의 ON으로 사용할 위치를 터치하면 터치한 위치가 OFF에서 ON으로 설정됩니다. LAP SW 스위치를 ON할 때 마다 LAP 시간이 LAP List에 저장됩니다.
 스위치 ON, OFF 방향설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 타이머 설정화면으로 돌아옵니다. LAP List를 확인하려면 LAP List의 >>아이콘을 터치하면 LAP List화면으로 이동합니다. LAP List는 100개까지 저장됩니다. 화면에는 20개까지 표시되고 다음 LAP List로 이동하려면 우측의 NEXT를 터치하면 다음 LAP List로 이동합니다.
 LAP List의 확인이 끝나면 우측의 CLR를 터치하면 LAP List가 지워집니다. LAP List확인 후에 좌측상단의 BACK를 터치하면 타이머 설정화면으로 이동합니다.



No	LAPTIME	No	LAPTIME
1	04 : 23	11	00 : 00
2	04 : 19	12	00 : 00
3	04 : 14	13	00 : 00
4	04 : 09	14	00 : 00
5	04 : 04	15	00 : 00
6	03 : 59	16	00 : 00
7	03 : 51	17	00 : 00
8	00 : 00	18	00 : 00
9	00 : 00	19	00 : 00
10	00 : 00	20	00 : 00

No	LAPTIME	No	LAPTIME
21	00 : 00	31	00 : 00
22	00 : 00	32	00 : 00
23	00 : 00	33	00 : 00
24	00 : 00	34	00 : 00
25	00 : 00	35	00 : 00
26	00 : 00	36	00 : 00
27	00 : 00	37	00 : 00
28	00 : 00	38	00 : 00
29	00 : 00	39	00 : 00
30	00 : 00	40	00 : 00

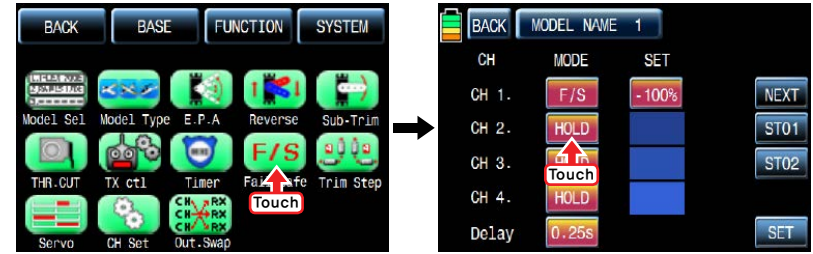


타이머1 설정화면의 우측의 NEXT를 터치하면 타이머2 설정화면으로 이동합니다. 타이머2의 설정은 타이머1의 설정방법과 동일한 방법으로 설정하시면 됩니다. 타이머2의 첫 번째 줄의 타이머는 타이머1과 다르게 비행데이터 저장 기능은 없고 일반 타이머 기능으로만 동작합니다.



타이머2 설정이 끝나고 우측의 NEXT를 터치하면 DATE와 시계를 설정하는 화면으로 이동합니다. DATE와 시계를 설정하려면 좌측의 SET를 터치하면 SET가 파란색으로 커서가 표시됩니다. SET를 터치하여 커서를 표시하고 설정하고 싶은 항목을 터치하면 해당 항목에 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC DEC를 터치하여 아래 그림과 같이 순서대로 DATE와 시간을 설정하면 됩니다. BATT TIME와 MODEL TIME는 각항목의 B.RES와 M.RES를 터치하면 타임이 리셋 됩니다.





9. Fail Safe (헬기,비행기,글라이더 공용)

비행 중에 어떠한 원인으로 송,수신기에 문제가 발생했을 경우 사용자가 미리 설정한 위치로 서보를 동작하게 하거나 문제가 발생하기 직전의 서보위치로 멈추도록 설정하는 기능입니다.

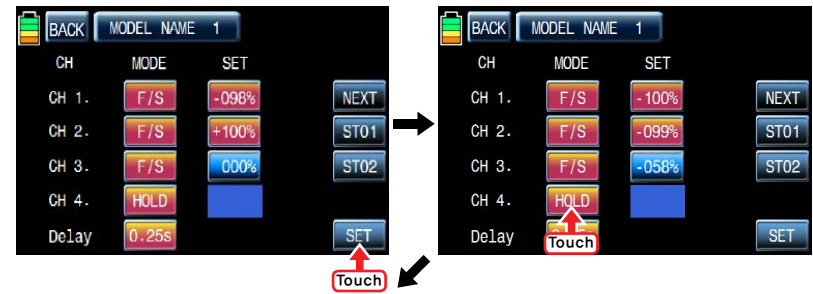
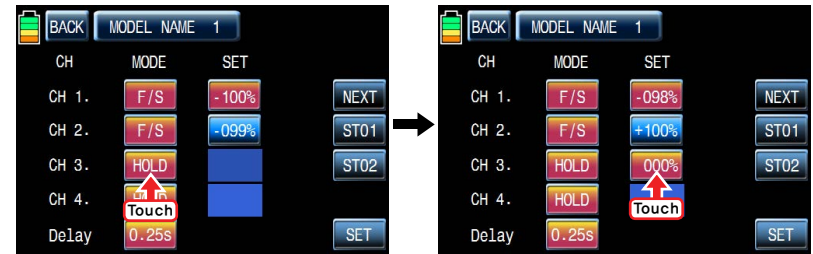
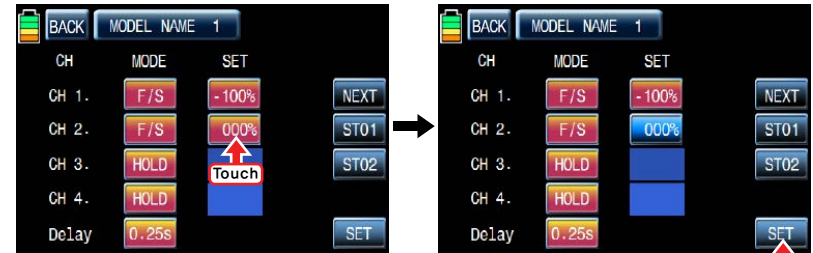
Fail safe의 기본설정은 hold로 되어있습니다. 1~6채널을 사용자가 hold나 F/S로 설정할 수 있습니다.

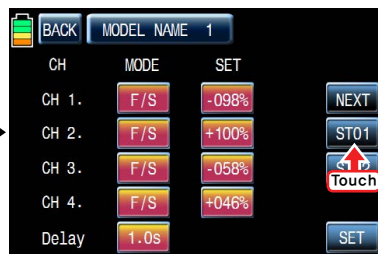
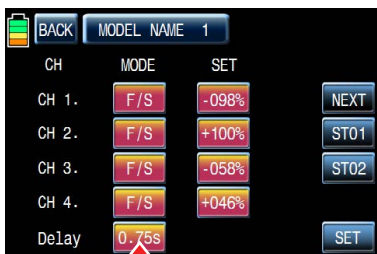
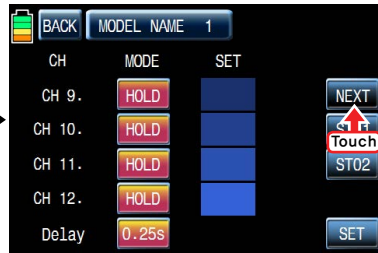
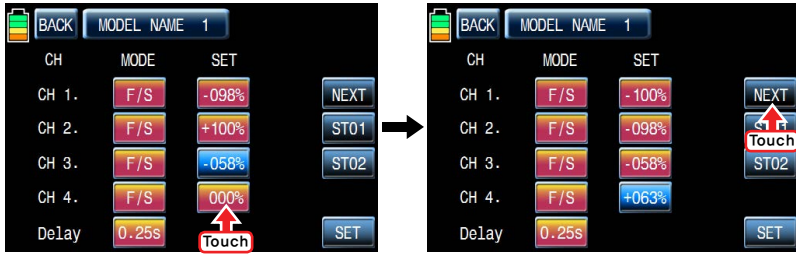
- 주의 : Fail Safe설정은 송신기와 수신기를 ON상태에서 설정해야 합니다.
- Hold : hold설정은 송,수신기에 어떠한 문제가 발생하여 정상적인 송,수신이 되지 않을 경우 정상적으로 이루어진 마지막 신호의 위치에 서보가 hold되는 기능입니다.

F/S: F/S(fail safe)설정은 송,수신기에 어떠한 문제가 발생하여 정상적인 송,수신이 되지 않을 경우 사용자가 미리 설정한 위치로 서보를 동작하게 하는 기능입니다.

BASE화면에서 Fail Safe아이콘을 터치하면 Fail Safe설정화면으로 이동합니다. Fail Safe설정화면으로 이동하면 스로틀 채널을 제외한 모든 채널은 기본 값인 HOLD로 설정되어 있습니다. F/S로 설정하고 싶은 채널의 MODE항목인 HOLD를 터치하면 HOLD에서 F/S로 설정되고 MODE 항목 옆의 SET항목이 표시됩니다. SET항목을 설정하려면 SET항목을 터치하여 파란색으로 커서를 설정하고 사용자가 설정하고 싶은 위치로 송신기 스틱을 이동하고 우측하단의 SET를 터치하면 송신기 스틱 위치가 SET항목에 설정됩니다.

우측의 NEXT를 터치하면 나머지 다음 채널설정화면으로 이동합니다. 모든 채널의 설정이 끝나면 Delay 항목을 설정합니다. Delay항목은 기본값은 0.25s설정되어 있습니다. Delay항목을 터치할 때마다 0.5s, 0.75s, 1.0s로 설정할 수 있습니다.Delay항목의 설정이 끝나면 Fail Safe의 모든 설정이 끝나고 꼭 우측의 ST01과 ST02를 터치하여 Fail Safe의 모든 설정 데이터를 수신기로 전송하면 Fail Safe의 모든 설정이 끝나게 됩니다.



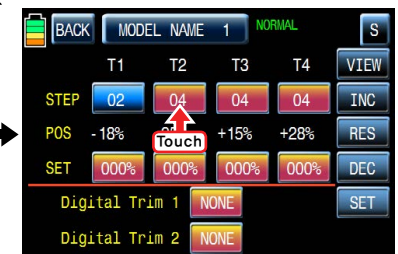
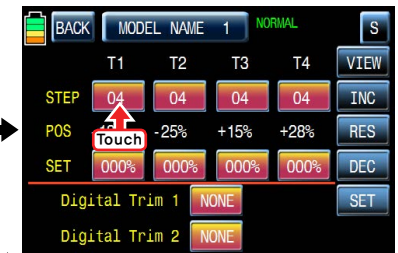


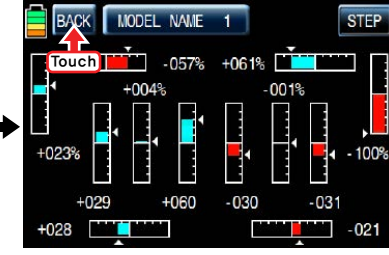
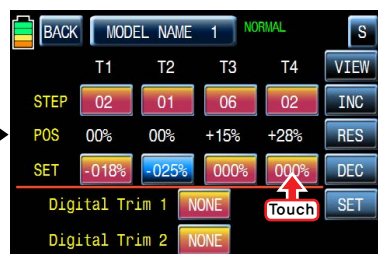
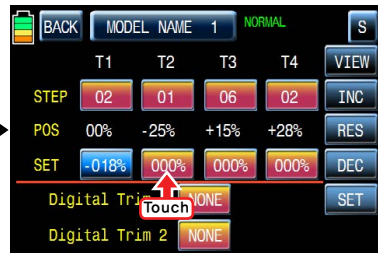
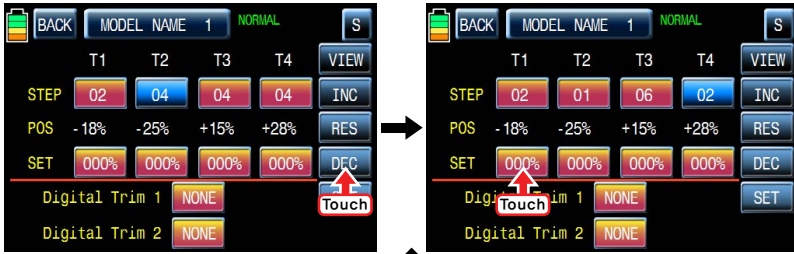
10. Trim Step (헬기,비행기,글라이더 공용)

Trim Step기능은 송신기의 디지털 트림의 Step의 값과 DT1, DT2의 채널기능설정과 디지털 볼륨,사이드 슬라이드의 설정 값을 확인할 수 있는 기능입니다.

BASE화면에서 Trim Step아이콘을 터치하면 Trim Step 설정화면으로 이동합니다.

Trim Step 설정화면으로 이동하면 T1,T2,T3,T4의 STEP항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 오른쪽의 INC,DEC를 터치하여 T1,T2,T3,T4의 STEP항목의 값을 설정합니다. T1,T2,T3,T4의 STEP의 기본값은 4로 되어있습니다. STEP항목의 값은 사용자가 트림을 한번 움직였을 때 트림의 범위인 100에서 움직이는 값이 됩니다. 기본값인 4는 트림을 한번 움직이면 트림 설정 값인 4만큼 이동하게 됩니다. Trim Step설정의 다음 기능은 수정된 트림 값을 저장하고 트림의 위치를 중립위치로 되돌릴 수 있는 트림 메모리 기능입니다. 사용자가 모델의 비행 후에 수정한 T1~T4의 트림 값은 Trim Step화면의 STEP줄 아래 POS. 줄에 확인할 수 있습니다. 만일 사용자의 모델의 버릇이 많아서 트림을 많이 수정하게 되어 트림 동작 범위인 +30%~-30%의 범위에 근접하여 도달할 경우 다음 비행에서 트림을 수정할 수 있는 폭이 줄어들게 되어 불편한 상황이 될 수 있습니다. 이럴 때 트림 메모리 기능을 사용하여 트림 값을 송신기에 저장하면 수정한 트림 값이 중립 값으로 바뀌고 트림은 0%로 돌아가게 되어 트림을 수정할 수 있는 폭이 다시 넓어지게 되는 편리한 기능입니다. 트림 메모리 기능의 사용방법은 각 트림의 POS. 하단의 SET의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 Trim Step화면의 우측하단의 SET를 터치하면 POS.에 설정되어 있는 트림 값이 하단의 000%에 저장되고 POS.값은 00%로 설정됩니다. 각 트림의 설정 값을 같은 방법으로 설정하시면 트림 값은 저장되고 트림 값은 모두 00%로 설정됩니다. 트림 메모리 기능의 설정이 끝나면 다음 기능 Digital Trim1과 Digital Trim2의 설정을 합니다. Digital Trim1과 Digital Trim2의 기본 설정은 NONE로 되어 있습니다. DT1과 DT2의 항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 용도에 맞게 채널을 설정할 수 있습니다. 우측의 VIWE를 터치하면 현재 사용중인 Trim의 위치와 DT1, DT2 디지털 볼륨,사이드 슬라이드의 동작위치를 한눈에 볼 수 있는 화면으로 이동합니다.

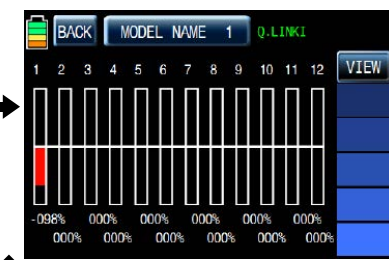




11. SERVO (헬기, 비행기, 글라이더 응용)

SERVO기능은 송신기에 기능을 설정하고 서보의 움직임을 그래프와 수치로 확인하고 서보의 테스트를 할 수 있는 기능입니다. 서보테스트의 경우 설정에 따라 서보의 움직임을 0.5초에서 5초까지 사용자가 설정하여 테스트할 수 있습니다.

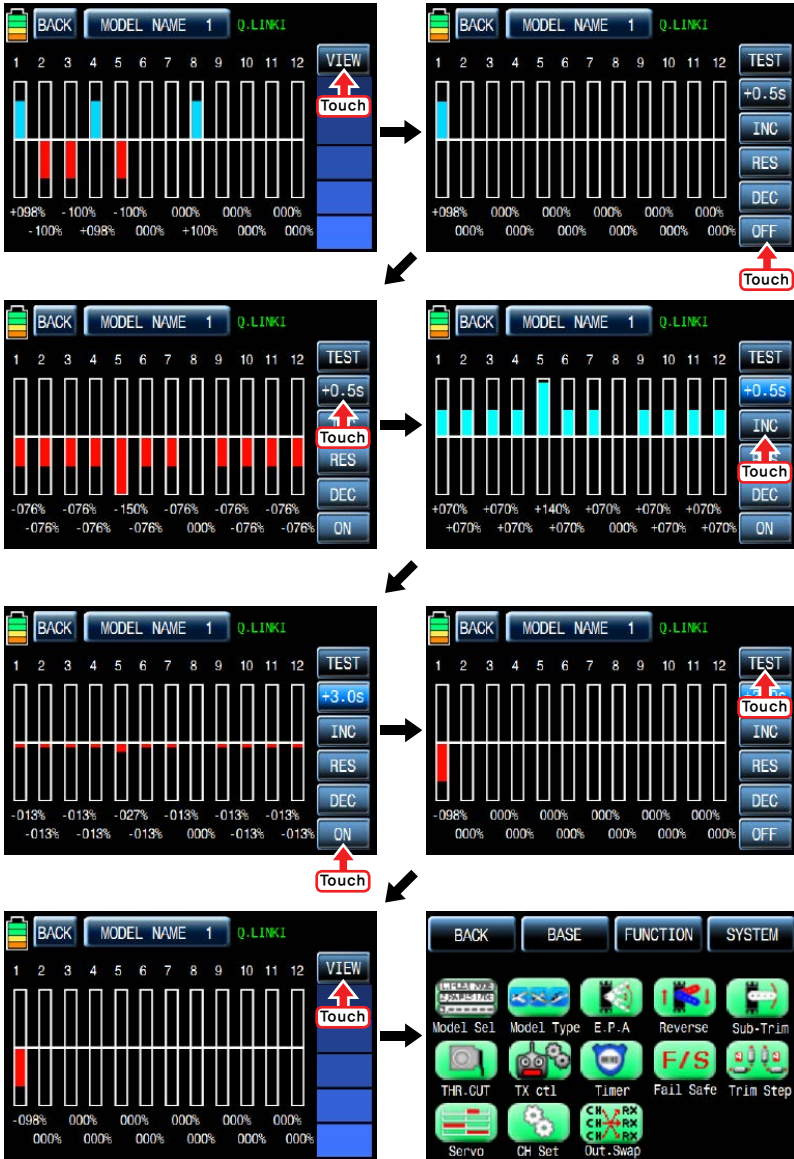
BASE화면에서 SERVO 아이콘을 터치하면 SERVO 설정화면으로 이동합니다. SERVO 설정화면으로 이동하면 화면에 12ch의 그래프와 수치가 나타나고 사용자의 송신기를 동작하면 그래프와 수치로 각 채널의 서보움직임을 그래프와 수치로 보여줍니다. 우측의 VIWE를 터치하면 VIWE 기능에서 TEST기능으로 이동합니다. TEST화면에서 우측 하단의 OFF를 터치하면 OFF가 ON으로 바뀌고 TEST기능이 동작합니다. TEST동작 중에 우측상단의 0.5s를 터치하면 파란색커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하면 TEST기능의 동작 속도를, 0.5초에서 5초까지 설정할 수 있습니다. TEST기능을 멈추려면 우측 하단의 ON을 터치하면 ON에서 OFF로 바뀌고 TEST동작이 멈추게 됩니다. VIWE기능으로 돌아 가려면 우측 상단의 TEST를 터치하면 VIWE기능으로 돌아옵니다.

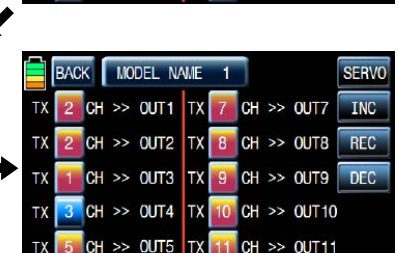
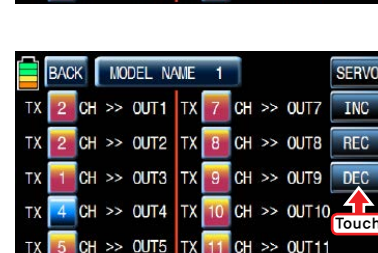
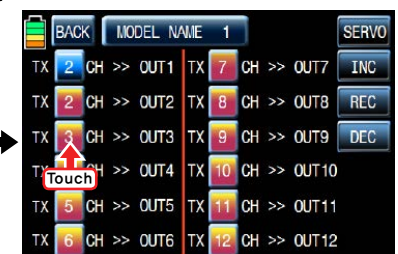
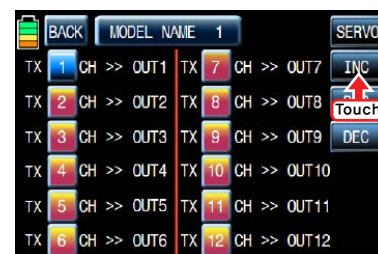
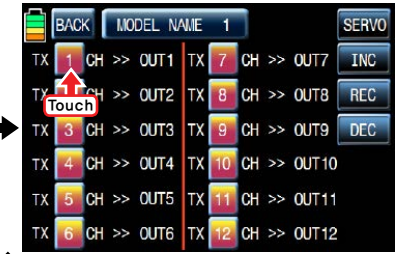
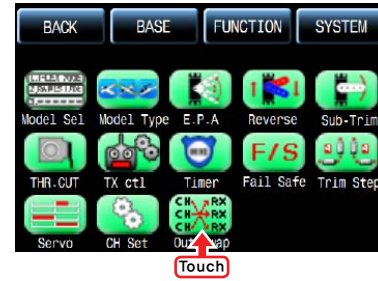
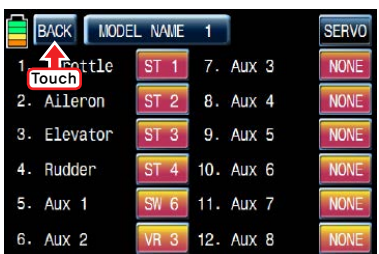
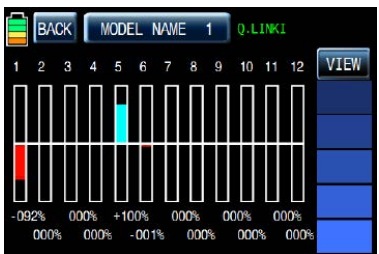
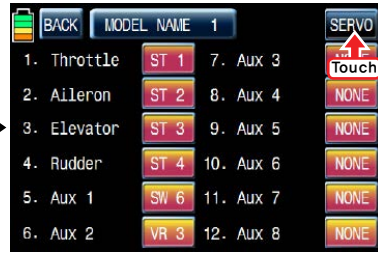


12. CH Set (헬기,비행기,글라이더 공용)

CH Set기능은 송신기에 채널을 설정하는 기능입니다. 송신기의 채널은 모델타입, 원 타입, 스위치타입에 따라 기본채널 설정이 다르게 설정됩니다. 기본채널 외의 AUX채널을 사용자의 용도에 따라 스위치나 볼륨, 사이드 레버를 설정을 할 수 있습니다. 스위치나 볼륨, 사이드 레버를 각각의 AUX채널에 기능을 부여하면 기능을 부여한 스위치나 볼륨, 사이드 레버를 동작하면 AUX채널에 연결된 서보를 스위치나 볼륨, 사이드 레버를 이용하여 동작할 수 있습니다.

BASE화면에서 CH Set 아이콘을 터치하면 CH Set 설정화면으로 이동합니다. CH Set 설정화면으로 이동하면 각 채널에 연결된 모델타입 별 송신기의 기본 기능을 확인할 수 있습니다. 기본 기능 외에 AUX는 송신기의 기능이 연결되지 않은 NONE로 설정되어 있습니다. AUX에 송신기 기능을 부여하려면 각 AUX의 NONE를 터치하면 화면에 SELECT가 표시되고 해당 AUX에 설정하고 싶은 송신기의 스위치나 볼륨, 사이드레버를 움직이면 해당 스위치나 볼륨, 사이드레버가 AUX채널에 설정되고 설정한 스위치나 볼륨, 사이드레버를 동작하면 AUX채널에 연결된 서보가 동작하게 됩니다. 화면 우측의 SERVO를 터치하면 SERVO VIEW화면으로 이동하고 설정한 스위치나 볼륨, 사이드레버를 움직여 채널의 동작을 확인할 수 있습니다. 동작확인 후에 BACK를 터치하면 CH Set 설정화면으로 돌아옵니다. CH Set 설정화면의 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.



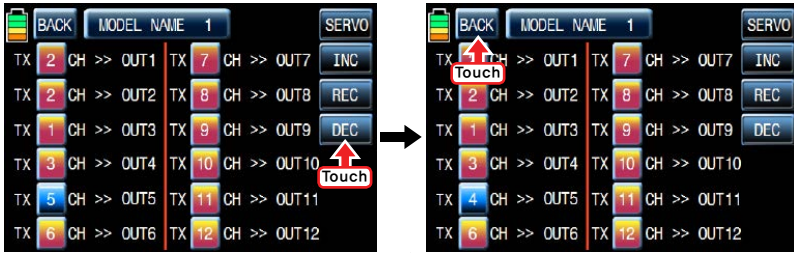


13. Out Swap (헬기,비행기,글라이더 공용)

Out Swap기능은 송신기채널에 연결된 수신기채널을 사용자가 송,수신기 채널의 연결을 편집하는 기능입니다.

(TX ch의 TX OUT SET 기능과 비슷하지만 Out Swap기능은 TX OUT SET 기능과 다르게 수신기에 설정 데이터를 전송하지 않아도 동작됩니다. TX OUT SET기능은 수신기의 채널이 송신기의 채널보다 많아도 수신기 채널을 설정하여 사용할 수 있으나 Out Swap기능은 송신기에 연결된 12채널만 편집할 수 있고 나머지 채널에 대해서는 편집할 수 없습니다.)

BASE화면에서 Out, Swap 아이콘을 터치하면 Out, Swap설정화면으로 이동합니다. 기본 설정은 송신기의 채널순서와 수신기채널순서가 같은 채널로 설정되어 있습니다. 편집하고 싶은 송신기채널의 항목을 터치하면 파란색으로 커서가 설정되고 우측의 INC나 DNC을 터치하여 사용하고 싶은 채널로 설정하고 설정한 채널을 동작하면 바로 동작됩니다. 다른 채널도 같은 방법으로 설정하여 사용하시면 됩니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 BASE화면으로 이동합니다.

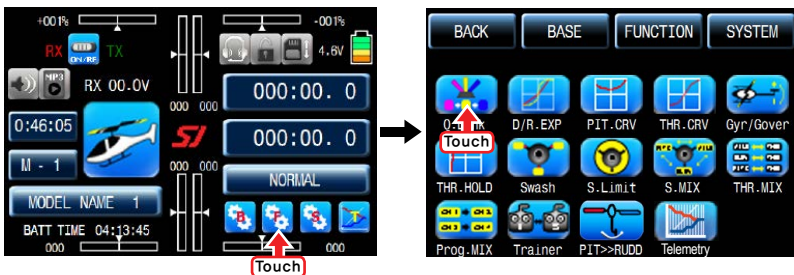


FUNCTION (헬리콥터 타입)

1. Q.LINK

Q.LINK기능은 비행 중에 바람의 방향이나 노말 설정에서 하기 힘든 다양한 상황을 대비하여 다양한 상황에 맞게 Q.LINK를 설정하여 스위치나 스틱을 움직이면 빠르게 송신기 설정이 상황에 맞는 Q.LINK 설정으로 빠르게 바뀌어 사용자가 다양한 상황에 대처할 수 있도록 하는 기능입니다. 헬기타입의 Q. link는 기본설정인 NORMAL, HOLD, IDEL UP1, IDEL UP2, IDEL UP3, Q. link5 6개로 구성되어 있습니다.

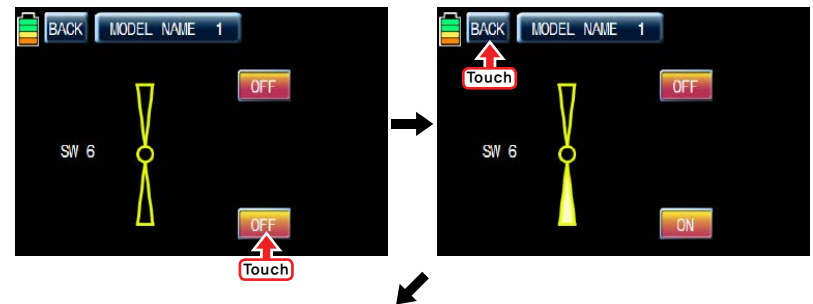
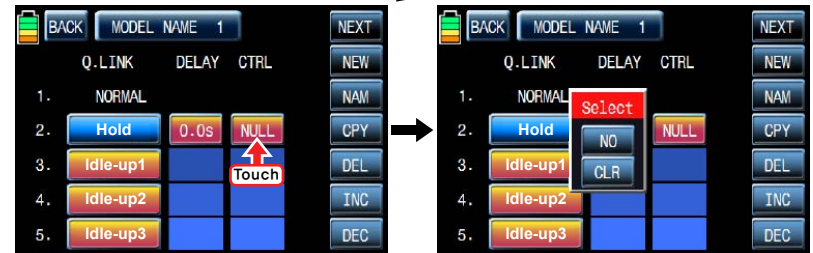
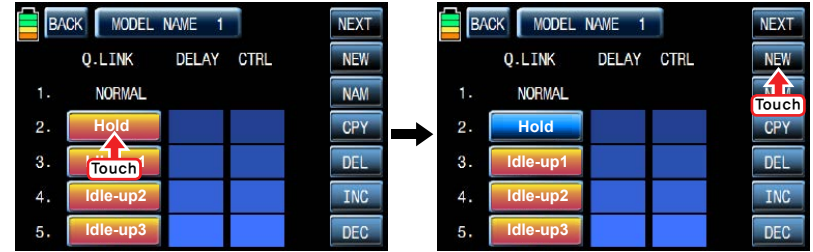
송신기의 메인 화면에서 FUNCTION 아이콘을 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다. FUNCTION화면으로 이동하여 Q.LINK 아이콘을 터치하면 Q.LINK설정화면으로 이동합니다. Q.LINK설정화면으로 이동하면 Q.LINK리스트가 있습니다. 1.NORMAL은 설정할 수 없는 기본설정입니다.

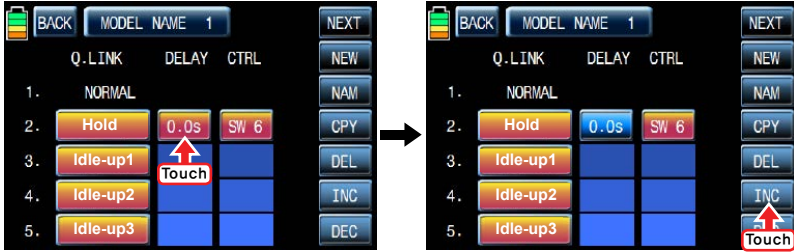


1-1 NEW

NEW은 새로운 Q.LINK를 설정하는 기능입니다.

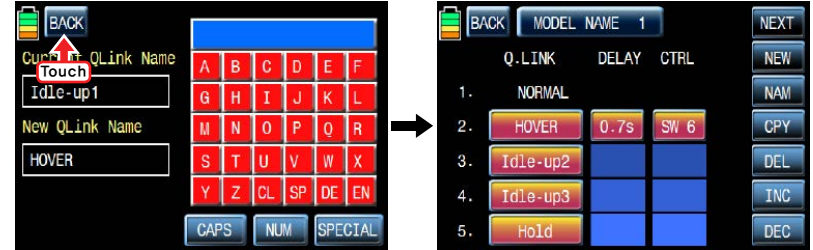
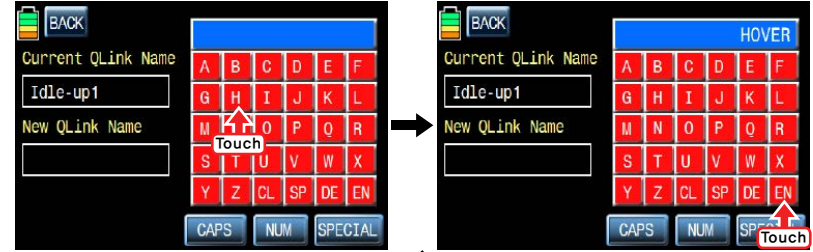
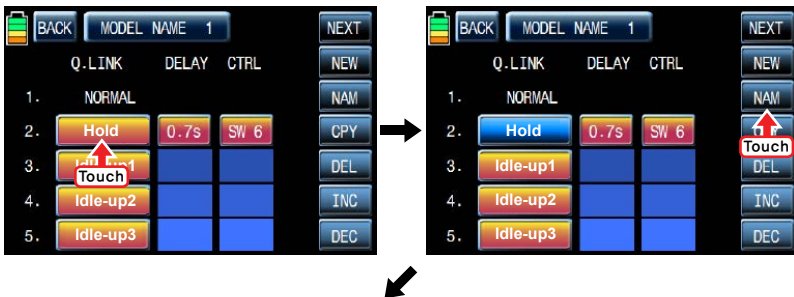
새로운 Q.LINK를 설정하려면 Q.LINK항목을 터치하면 해당 Q.UICK항목이 파란색서로 표시되고 화면 우측의 NEW를 터치하면 Q.UICK의 CTRL, DELAY 항목이 나타납니다. CTRL항목을 설정하려면 CTRL을 터치하면 SELECT 화면이 나타나고 Q.LINK 스위치로 사용할 스위치나 스틱을 움직이면 해당 스위치나 스틱이 Q.LINK 스위치로 설정됩니다. DELAY항목을 설정하려면 DELAY항목의 0.0s를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 DELAY시간을 설정하면 됩니다. DELAY는 Q.LINK스위치를 켜면 Q.LINK가 ON될 때까지 DELAY가 되는 기능입니다.





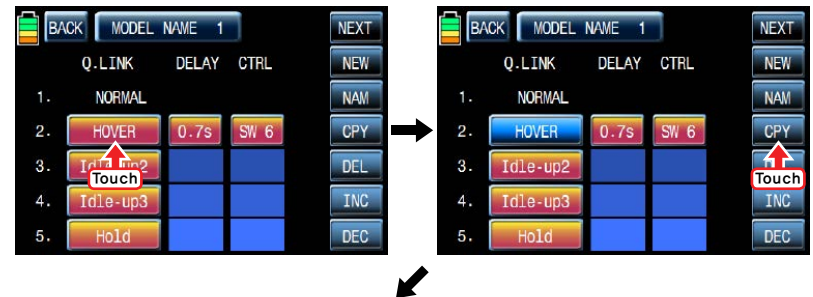
1-2 NAM

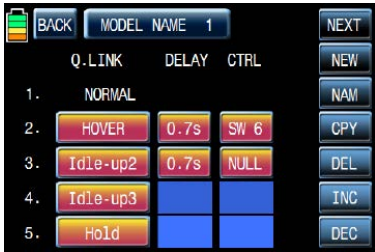
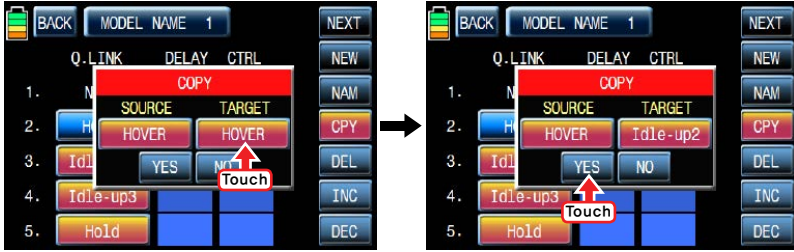
NAM은 설정되어 있는 Q.link의 이름을 수정하는 기능입니다. 이름을 수정하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서가 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 NAM을 터치하면 NAM설정화면으로 이동합니다. 알파벳 자판을 터치하여 수정할 이름을 입력합니다. 수정할 이름의 입력이 끝나면 알파벳 자판의 EN을 터치하면 이름이 New Q.Link Name란에 입력되고 좌측상단의 BACK를 터치하면 Q.LINK설정화면으로 이동하고 수정된 이름이 해당Q.LINK에 저장됩니다.



1-3 CPY

CPY기능은 설정되어 있는 Q.link 데이터를 다른 Q.Link로 복사하는 기능입니다. 카피하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서가 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 CPY를 터치하면 설정 창이 표시됩니다. 설정 창의 TARGET항목을 터치하면 Q.link 리스트가 순서대로 표시되고 복사하고 싶은 Q.link를 설정하고 YES를 터치하면 해당 Q.link에 데이터가 복사되고 Q.link설정화면으로 이동합니다.

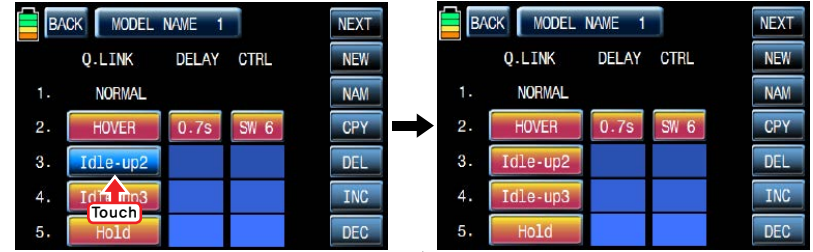
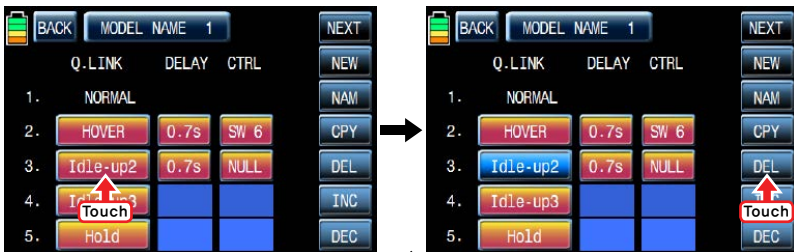




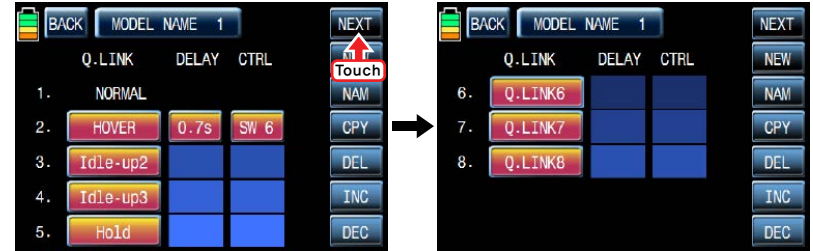
1-4 DEL

DEL기능은 설정되어 있는 Q.link중에 사용하지 않는 Q.link삭제하는 기능입니다.

삭제하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서로 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 DEL을 터치하면 해당 Q.link가 Q.link리스트에서 삭제됩니다.



우측상단의 NEXT를 터치하면 다음 리스트로 바뀝니다.



2. D/R,EXP

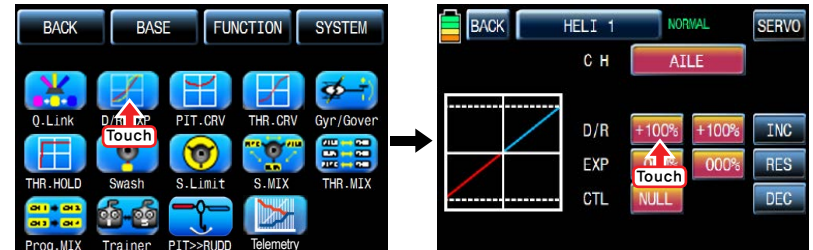
D/R기능은 aile, elev, rudd 기본채널과 모든 채널에 연결된 서보를 D/R기능을 사용하여 서보의 동작 범위를 넓게 설정하거나 좁게 설정하고 D/R기능을 스위치나 스틱에 설정하여 D/R기능을 스위치나 스틱으로 ON, OFF하여 여러 비행상황에 맞는 동작범위 설정을 바꿀 수 있는 기능입니다.

EXP기능은 aile, elev, rudd 채널에 D/R을 설정하고 각 채널의 중립 위치의 동작을 부드럽게 혹은 민감하게 설정하는 기능입니다. 설정 값을 +로 설정하면 중립위치가 부드럽게 동작하고 설정 값을 -로 설정하면 중립위치가 민감하게 동작합니다.

D/R, EXP기능은 스위치를 설정하여 단독으로 이용하거나 Q.LINK기능과 연동하여 각각의 Q.LINK기능의 상황에 맞게 설정하여 사용할 수도 있습니다.

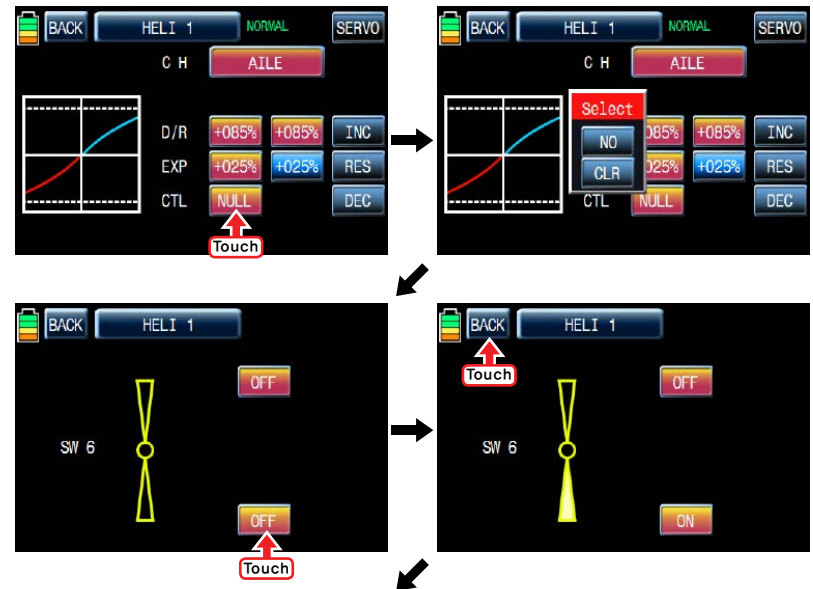
FUNCTION화면에서 D/R, EXP 아이콘을 터치하면 D/R, EXP 설정화면으로 이동합니다.

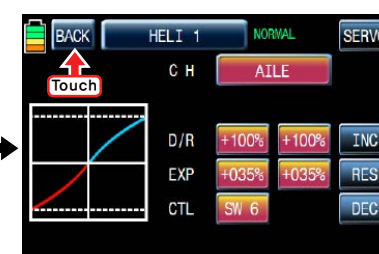
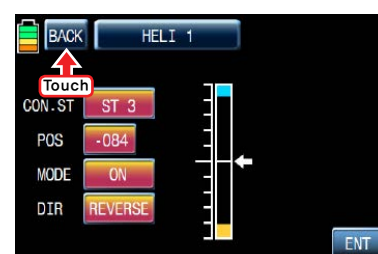
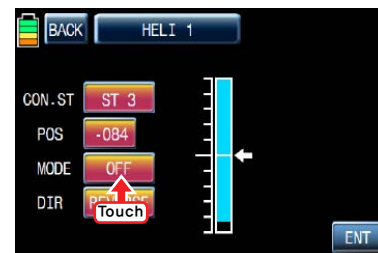
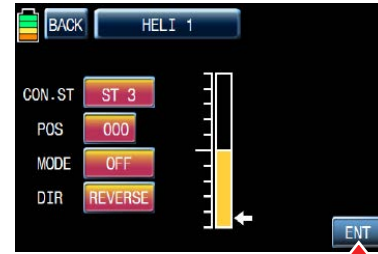
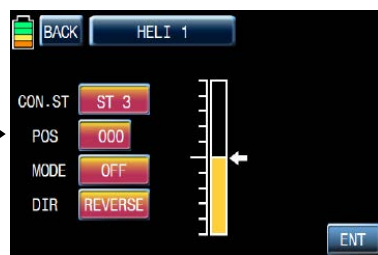
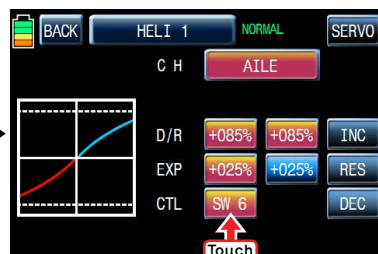
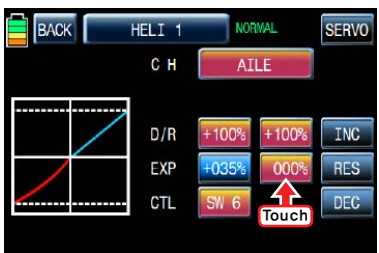
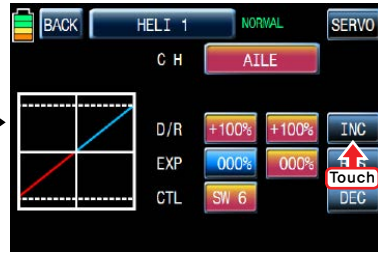
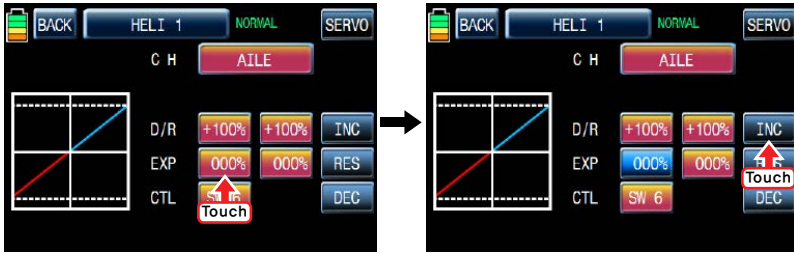
D/R, EXP 설정화면으로 이동하면 D/R항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 D/R값을 설정합니다. D/R설정이 끝나면 EXP항목의 설정을 합니다. EXP항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 EXP값을 설정합니다.





D/R, EXP 설정이 끝나면 CTL항목을 설정합니다. D/R, EXP 기능을 스위치로 사용할 때의 설정방법입니다. CTL항목의 NULL을 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON,OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 DR, EXP설정화면으로 이동합니다. DR, EXP 설정화면에서 설정한 D/R, EXP 스위치를 OFF하면 D/R, EXP 항목이 기본설정으로 표시되고 D/R, EXP 값을 설정하려면 위의 D/R, EXP 값 설정방법으로 설정하면 됩니다. 스위치설정을 다시 스틱으로 설정할 때는 CTL항목의 SW6를 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스틱을 움직이면 스틱 스위치 설정화면으로 이동합니다. 스틱 스위치 설정화면으로 이동하면 설정한 스틱을 ON포지션으로 이동하고 우측하단의 ENT를 터치하면 스틱 스위치의 그래프에 OFF 포지션의 위치에 따라 OFF 포지션이 빨간색이나 파란색으로 표시되고 ON포지션은 검정색으로 표시됩니다. POS항목에는 설정한 포지션 값이 표시됩니다. 스틱을 움직여 설정한 포지션으로 이동하면 OFF 되어있던 D/R, EXP기능이 ON됩니다. OFF위치를 ON으로 바꿔 설정하려면 DIR항목의 REVERS를 터치하면 DIR항목이 반대로 설정되고 스틱 스위치 그래프의 색상이 반전되고 이전의 OFF위치가 ON위치로 동작하게 됩니다. 스틱 스위치를 스틱의 양쪽 끝 지점에서 ON이나 OFF로 설정하려면 MODE항목의 SINGLE를 터치하면 DUAL로 바뀌고 스틱의 양쪽 끝 지점에서 D/R, EXP기능이 ON, OFF로 동작하게 됩니다. ELEV, RUDD 채널도 같은 방법으로 설정하시면 됩니다. 5~12번 채널의 D/R, EXP 기능은 ON, OFF설정항목이 없기 때문에 Q.link 기능으로 설정하여 사용하시면 편리합니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.



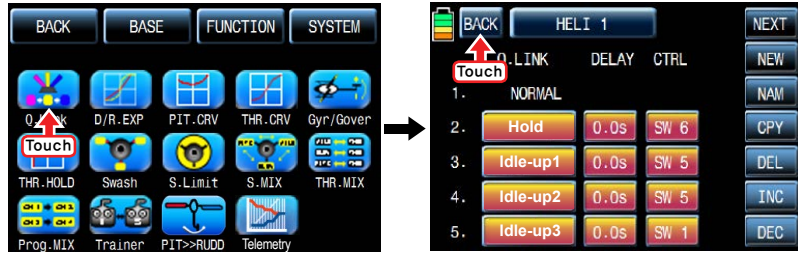


3. PIT.CRV(피치커브)

PIT.CRV(피치커브)기능은 각 Q.link 상황에 맞춰 스로틀 스틱의 위치에 따라 정확한 피치의 동작을 피치 커브 기능을 이용하여 최적의 위치에 설정하는 기능입니다. 피치커브는 각각의 Q.link와 연결되어 동작 하기 때문에 설정하기 전에 우선Q.link의 설정을 마치고 피치커브를 설정하셔야 합니다.

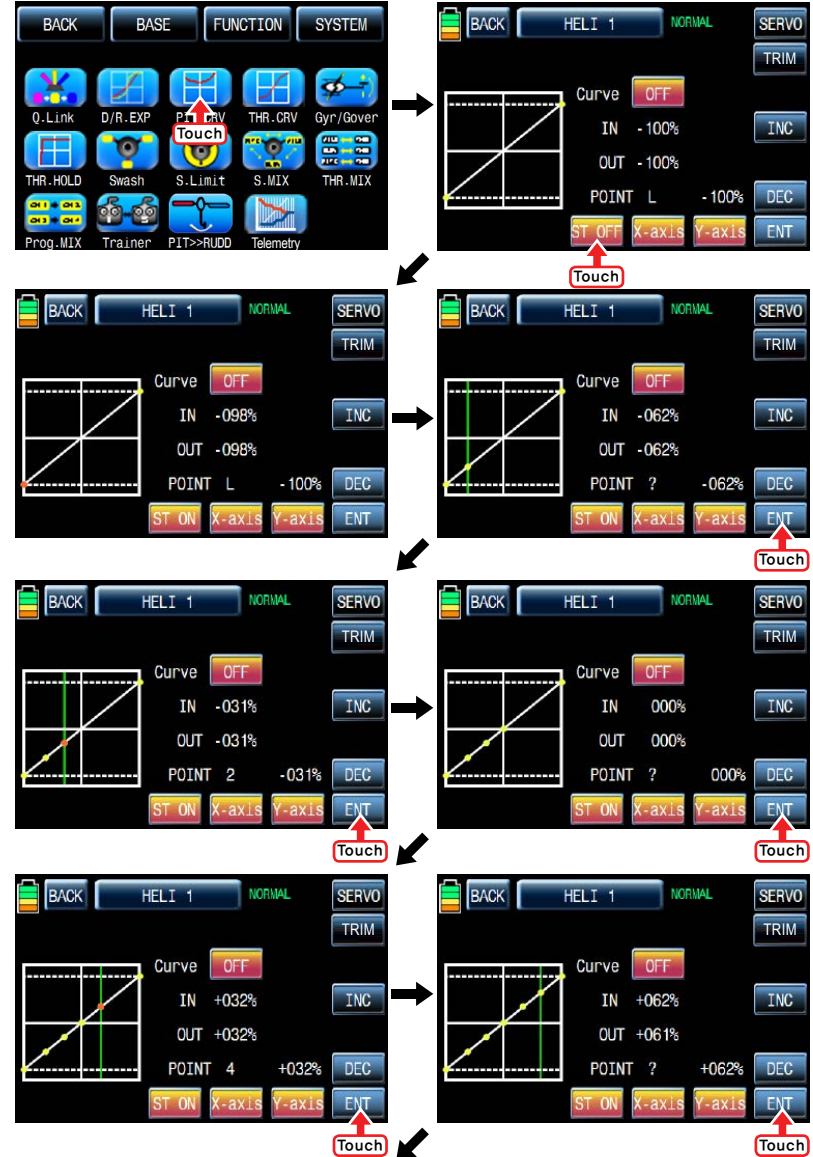
FUNCTION화면에서 Q.link 아이콘을 터치하면 Q.link 설정화면으로 이동합니다.

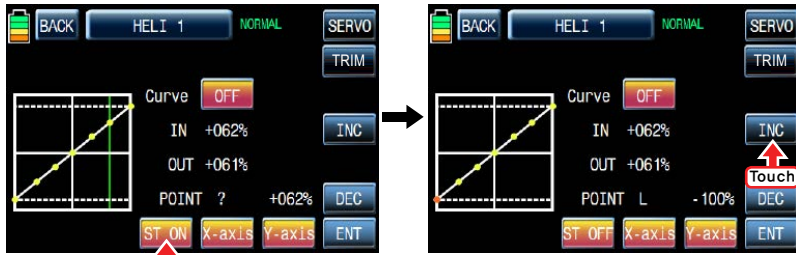
Q.link설정화면으로 이동하여 Q.link설정을 완료했는지 확인합니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.(Q.link기능 설정방법을 참조하시기 바랍니다.)



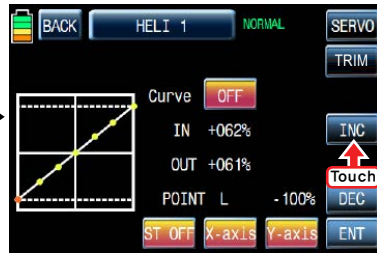
FUNCTION화면에서 PIT.CRV 아이콘을 터치하면 피치커브 설정화면으로 이동합니다.

피치커브 설정화면으로 이동하면 하단의 ST OFF를 터치하면 ST ON으로 설정되고 스로틀 포지션막대가 그래프에 표시됩니다. 스로틀 스틱을 움직여 포지션막대를 움직여 L과 H포인트 사이에 원하는 위치에 고정하고 우측하단의 ENT를 터치하면 새로운 포인트가 표시됩니다. L과 H포인트 사이에 5개의 포인트를 원하는 위치에 설정할 수 있습니다. 포인트 설정이 끝나면 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정하고 INC, DEC를 터치하면 스틱을 이용하지 않고 포인트를 이용하여 설정 값을 설정할 수 있습니다. 포인트가 이동되면 연두색에서 빨간색으로 바뀌고 빨간색으로 포인트가 바뀐 상태에서 X-axis를 터치하여 파란색 커서로 설정한 후 INC, DEC를 터치하면 그래프의 X축 방향으로 포인트가 이동하고 Y-axis를 터치하여 파란색 커서로 설정한 후 INC, DEC를 터치하면 그래프의 Y축 방향으로 포인트가 이동합니다. X-axis, Y-axis 기능으로 원하는 위치로 포인트를 설정합니다. 포인트 설정이 끝나면 각 Q.LINK에 설정한 스위치를 ON하여 Q.link에 상황에 맞게 피치커브를 설정하시면 됩니다.

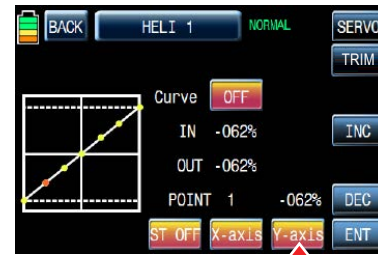




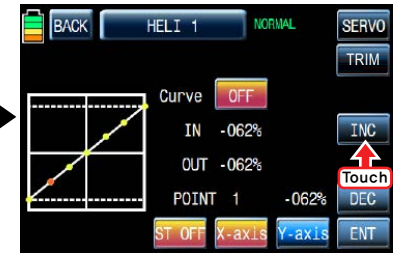
Touch



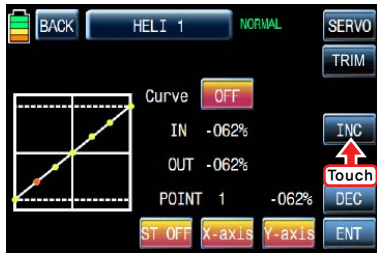
Touch



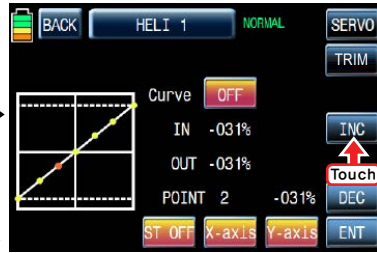
Touch



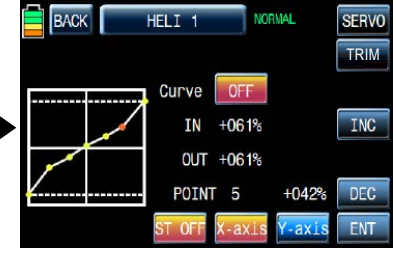
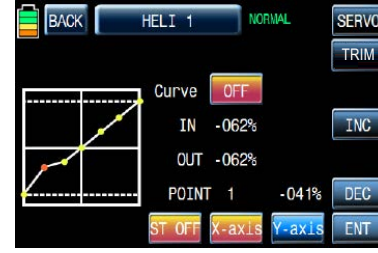
Touch



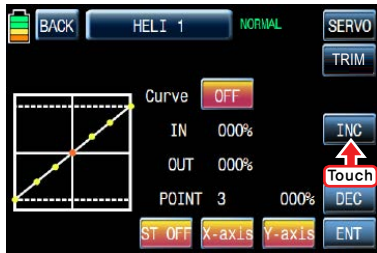
Touch



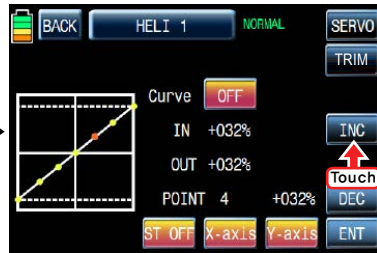
Touch



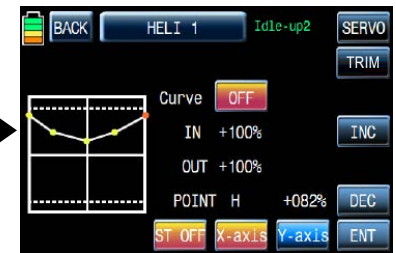
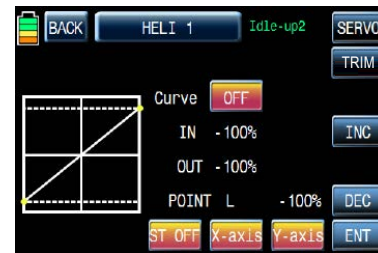
Q.LINK (idle-up2)



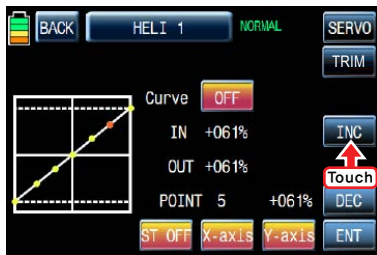
Touch



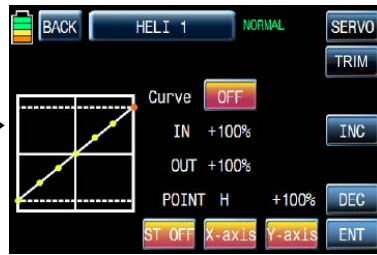
Touch



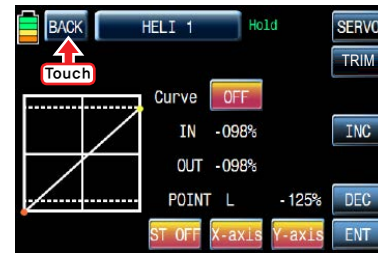
Q.LINK (Hold)



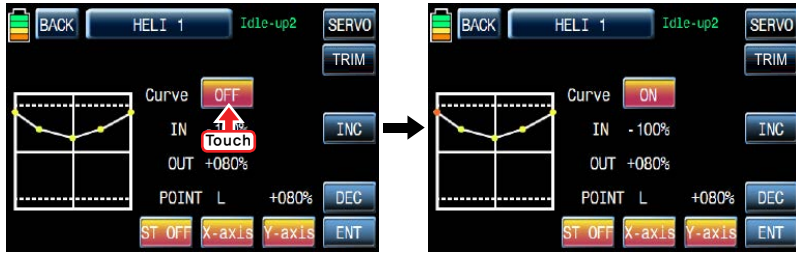
Touch



Touch

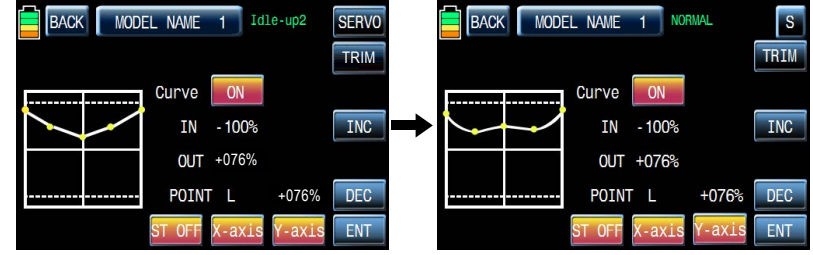
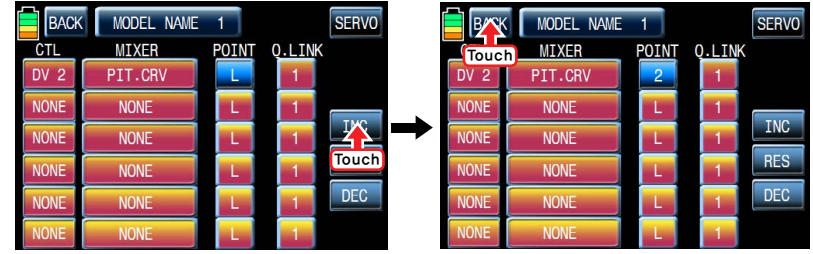
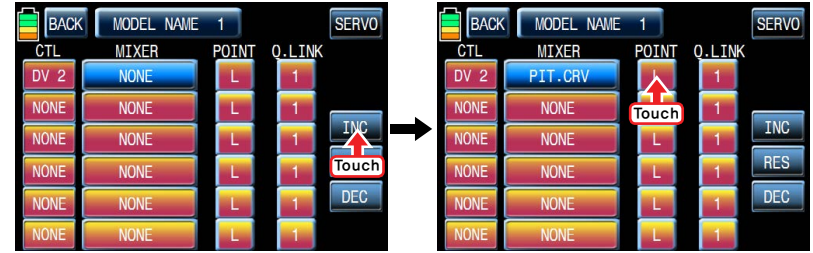
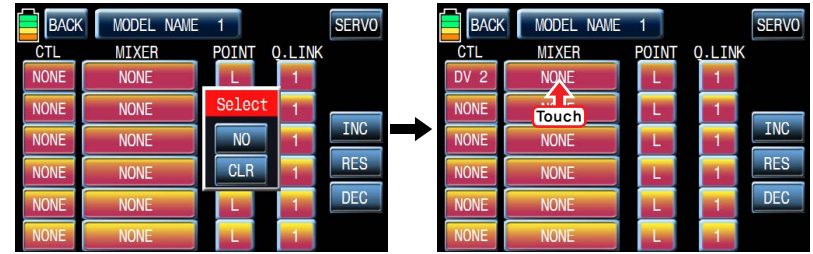
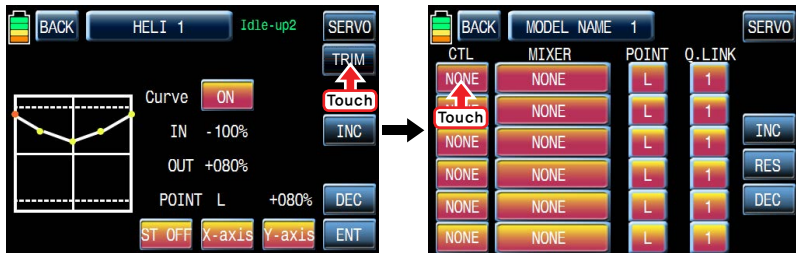


Curve기능 피치커브의 설정이 끝나고 커브의 포인트간의 직선으로 처리된 피치커브를 Curve항목의 OFF를 터치하면 직선으로 연결된 피치커브가 부드러운 곡선으로 설정되어 좀더 부드러운 동작을 할 수 있게 합니다. 피치커브 설정이 끝나면 우측상단의 TRIM을 터치하여 피치, 스로틀 커브 트림기능을 설정 합니다.



피치커브의 모든 설정을 끝나면 우측상단의 TRIM을 터치하면 피치, 스로틀 커브 트림기능화면으로 이동 하게 됩니다. 피치, 스로틀 커브 트림기능은 피치, 스로틀 커브를 DV1, DV2, SL1, SL2로 지정하여 필요 한 구간의 피치커브를 DV1, DV2, DV3, DV4, SL1, SL2를 이용하여 Q, link 노말 상태의 호버링 피치커 브와 Q, link IDEL 1, IDEL 2의 상황에 맞는 피치커브와 스로틀 커브를 상황에 따라 즉시 설정할 수 있 는 가능합니다. 6개의 피치, 스로틀 커브 트림 기능을 사용할 수 있습니다.

설정방법은 우측 상단의 TRIM을 터치하면 피치커브 트림기능화면으로 이동합니다. 피치커브 트림기능화 면으로 이동하면 CTL항목의 NONE를 터치하면 스위치 선택 화면이 나타나고 DV1, DV2, DV3, DV4, SL1, SL2중에 사용자가 원하는 스위치를 동작하면 동작한 스위치가 피치, 스로틀 커브 트림기능으로 설 정됩니다. CTL설정이 끝나면 MIXER항목의 NONE를 터치하면 MIXER항목에 파란색으로 커서가 표시되 고 INC, DEC를 터치하여 피치커브, 스로틀 커브 트림으로 사용할지 설정합니다. MIXER항목을 설정하 고 POINT항목의 L을 터치하면 POINT항목에 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 피치, 스로틀 커브에 설정한 포인트 중에 피치, 스로틀 트림기능으로 사용할 포인트 번호를 설정하면 설정된 포인트가 CTL항목에 설정된 스위치를 동작하면 설정한 포인트의 위치가 스위치의 동작에 따라 이동하 게 됩니다. POINT항목의 설정이 끝나면 Q, link항목의 1을 터치하면 Q, link항목에 파란색 커서가 표시 되고 Q, link번호를 설정하면 피치, 스로틀 커브 트림기능이 설정된 Q, link에서만 동작하게 됩니다. 모 든 피치, 스로틀 커브 트림기능의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이 동합니다.

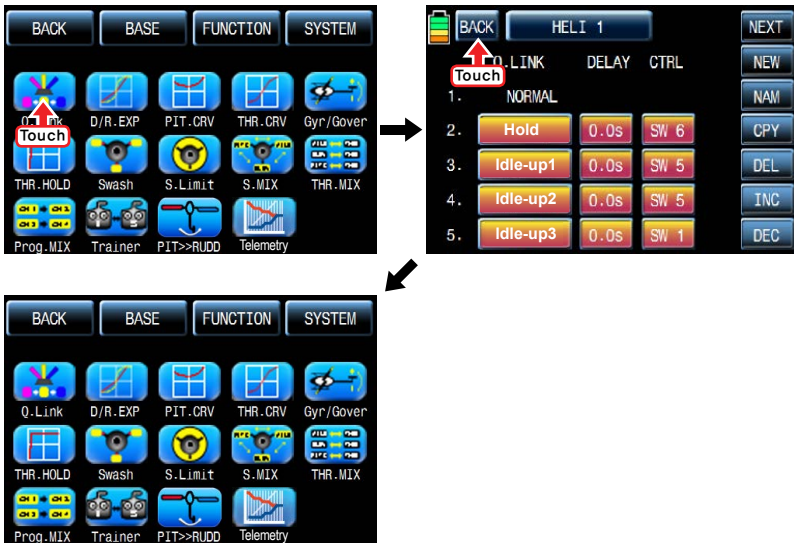




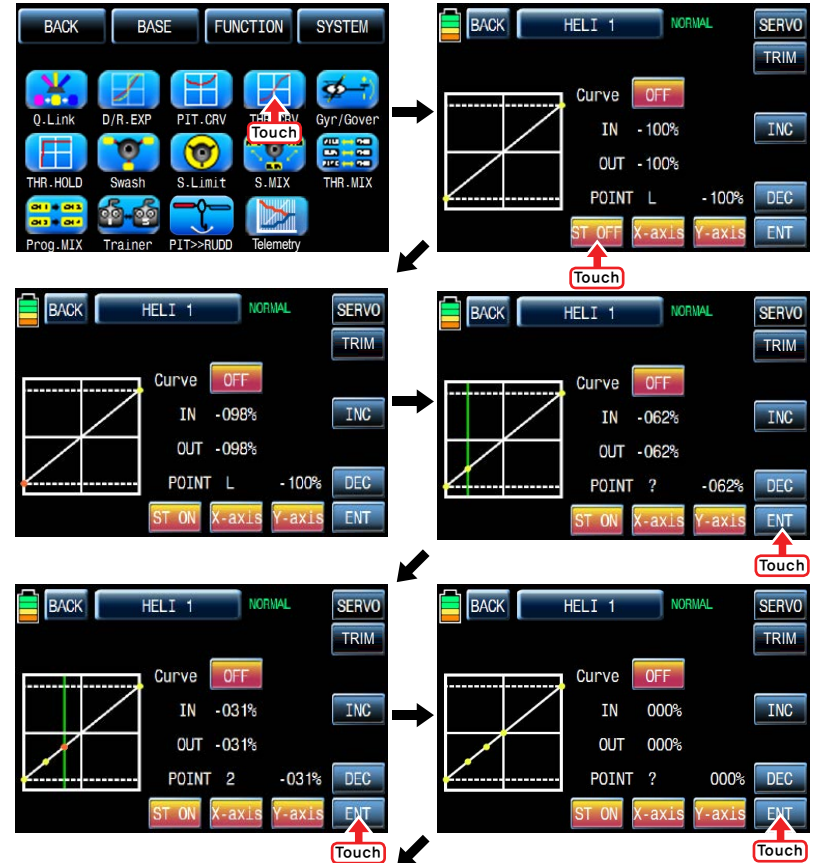
4. THR.CRV(스로틀 커브)

THR.CRV(스로틀 커브)기능은 각 Q.link 상황에 맞춰 스로틀 스틱의 위치에 따라 정확한 스로틀 채널의 동작을 스로틀 커브기능을 이용하여 최적의 위치에 설정하는 기능입니다. 스로틀 커브는 각각의 Q.link와 연결되어 동작하기 때문에 설정하기 전에 우선Q.link의 설정을 마치고 스로틀 커브를 설정하셔야 합니다.

FUNCTION화면에서 Q.link 아이콘을 터치하면 Q.link 설정화면으로 이동합니다. Q.link설정화면으로 이동하여 Q.link설정을 완료했는지 확인합니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.(Q.link기능 설정방법을 참조하시기 바랍니다.)



FUNCTION화면에서 THR.CRV 아이콘을 터치하면 스로틀 커브 설정화면으로 이동합니다. 스로틀 커브 설정화면으로 이동하면 하단의 ST OFF를 터치하여 ST ON으로 설정하면 스로틀 포지션막대가 그래프로 표시됩니다. 스로틀 스틱을 움직여 막대를 이동하여 L과 H포인트 사이의 교차하는 점을 원하는 위치에 고정하고 우측하단의 ENT를 터치하면 새로운 포인트가 표시됩니다. L과 H포인트 사이에 5개의 포인트를 원하는 위치에 설정할 수 있습니다. 포인트 설정이 끝나면 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정하고 INC, DEC를 터치하면 스틱을 이용하지 않고 포인트를 이동하여 포인트 값을 설정할 수 있습니다. 포인트가 이동되면 연두색에서 빨간색으로 바뀌고 빨간색으로 포인트가 바뀐 상태에서 X-axis를 터치하고 INC, DEC를 터치하면 그래프의 X축 방향으로 포인트가 이동하고 Y-axis를 터치하고 INC, DEC를 터치하면 그래프의 Y축 방향으로 포인트가 이동합니다. X-axis, Y-axis 기능으로 원하는 위치로 포인트를 이동합니다. 포인트설정이 끝나면 각 Q.LINK에 설정한 스위치를 ON하여 각 Q.link에 상황에 맞게 스로틀 커브를 설정하시면 됩니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.



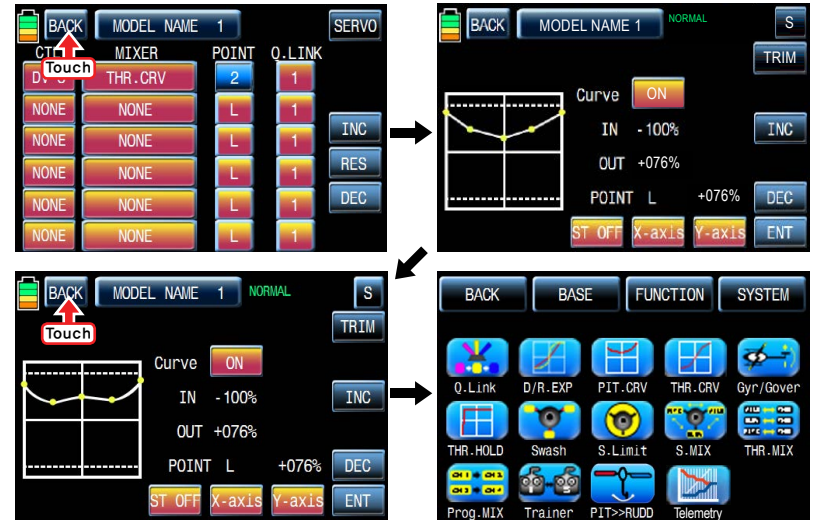
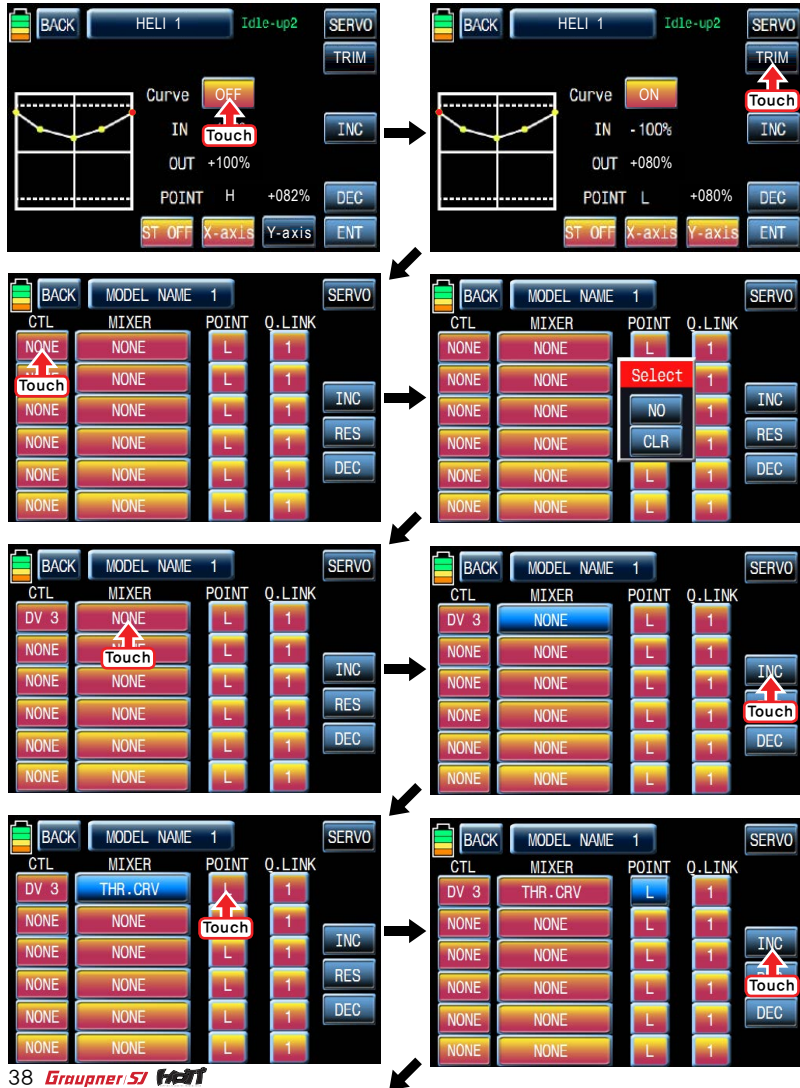
The sequence shows the configuration of a servo curve for 'HELI 1'. The steps are as follows:

- Step 1:** IN +032%, OUT +032%, POINT 4. Touch ENT.
- Step 2:** IN +062%, OUT +061%, POINT ?. Touch ENT.
- Step 3:** IN +062%, OUT +061%, POINT ?. Touch INC.
- Step 4:** IN +062%, OUT +061%, POINT L, -100%. Touch DEC.
- Step 5:** IN -062%, OUT -062%, POINT 1, -062%. Touch INC.
- Step 6:** IN -031%, OUT -031%, POINT 2, -031%. Touch DEC.
- Step 7:** IN +061%, OUT +061%, POINT 5, +061%. Touch INC.
- Step 8:** IN +100%, OUT +100%, POINT H, +100%. Touch DEC.

The sequence continues with the final steps of the servo curve configuration and the main menu:

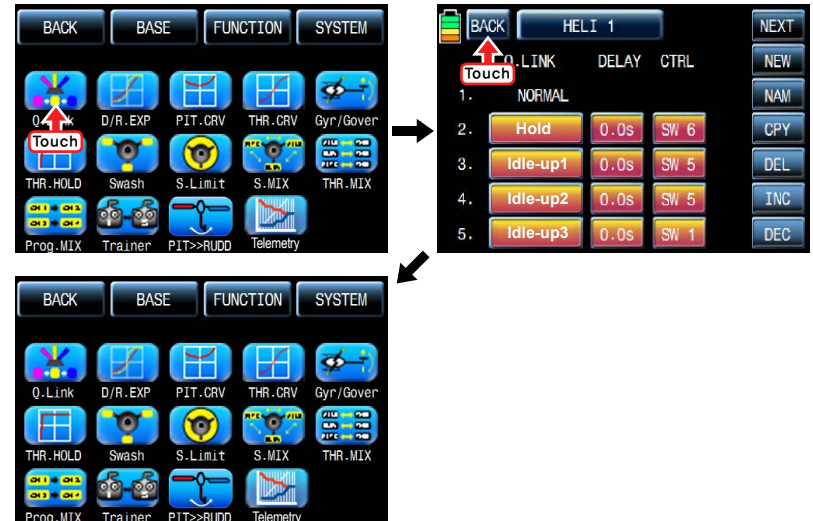
- Step 9:** IN -062%, OUT -062%, POINT 1, -062%. Touch INC.
- Step 10:** IN -062%, OUT -062%, POINT 1, -062%. Touch DEC.
- Step 11:** IN +061%, OUT +061%, POINT 5, +042%. Touch DEC.
- Step 12:** IN -062%, OUT -062%, POINT 1, -062%. Touch DEC.
- Step 13:** IN -100%, OUT -100%, POINT L, -100%. Touch DEC.
- Step 14:** IN +100%, OUT +100%, POINT H, +082%. Touch DEC.
- Step 15:** IN -098%, OUT -098%, POINT L, -125%. Touch DEC.
- Step 16:** Main menu with options: Q-Link, D/R.EXP, PIT.CRV, THR.CRV, Gyr/Gover, THR.HOLD, Swash, S.Limit, S.MIX, THR.MIX, Prog.MIX, Trainer, PIT>>RUDD, Telemetry.

Curve기능 스토를 커브의 설정이 끝나고 커브의 포인트간의 직선으로 처리된 스토를 커브를 Curve항목의 OFF를 터치하면 직선으로 연결된 스토를 커브가 부드러운 곡선으로 설정되어 좀더 부드러운 동작을 할 수 있게 합니다. 스토를 커브 설정이 끝나면 우측상단의 TRIM을 터치하여 피치, 스토를 커브 트림기능을 설정합니다. 설정방법은 피치커브에서 설명한 피치, 스토를 커브 트림기능의 설정방법과 동일한 방법으로 설정하시면 됩니다.



5. Gyr/Gover(자이로/거버너)

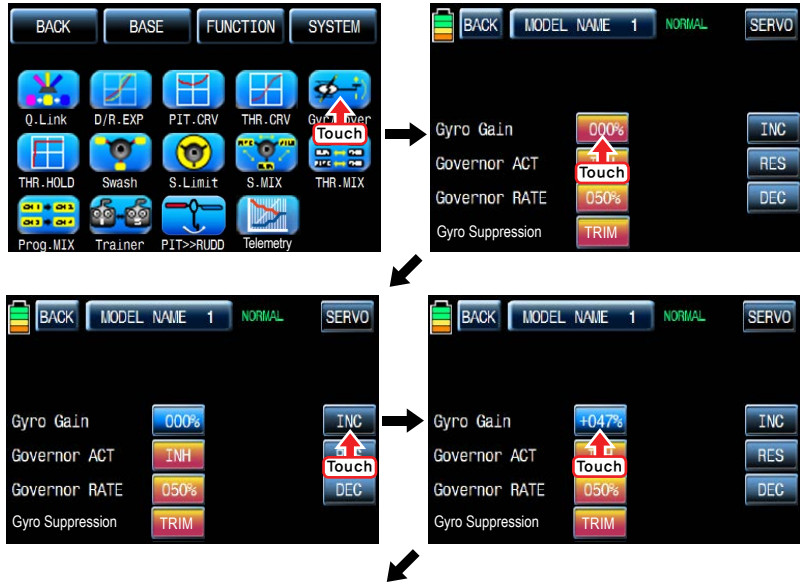
Gyr/GOVER(자이로/거버너)기능은 각 Q.link 상황에 맞춰 자이로 게인 값과 거버너 기능의 설정 값을 설정하는 기능입니다. Q.link와 연결되어 동작하기 때문에 설정하기 전에 우선Q.link의 설정을 마치고 Gyr/Gover를 설정하셔야 합니다.

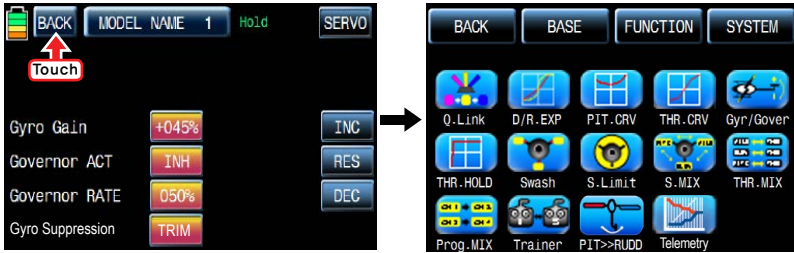


Gyr/Gover기능은 Gyro Gain, Governor, Governor RATE, Gyro Suppression 기능으로 구성되어 있습니다.

- Gyro Gain은 자이로의 감도를 조정하는 기능입니다. 기본값은 00%로 설정되어 있고 보통 헤딩락 자이로는 40% 이상 값을 설정해야 동작하게 됩니다. 각 Q.link설정에 맞는 값으로 설정하여 사용하시면 됩니다.
- Governor ACT기능은 거버너 기능을 INH,ON을 설정하는 기능입니다. 기본 값은 INH로 설정되어 있고 거버너 기능을 사용하려면 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 거버너 기능을 사용할 수 있게 됩니다.
- Gover RATE기능은 거버너 기능의 RATE를 설정하는 기능입니다. 각 Q.link설정에 맞는 값으로 Gover RATE설정하여 사용하시면 됩니다.

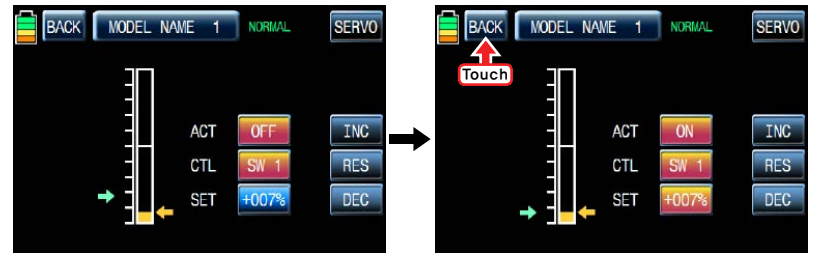
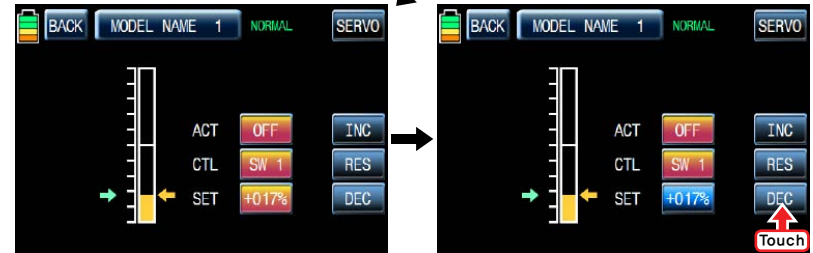
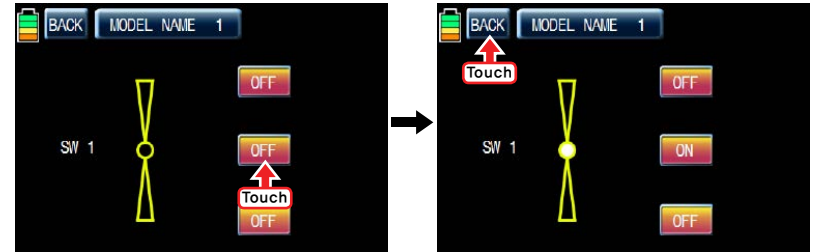
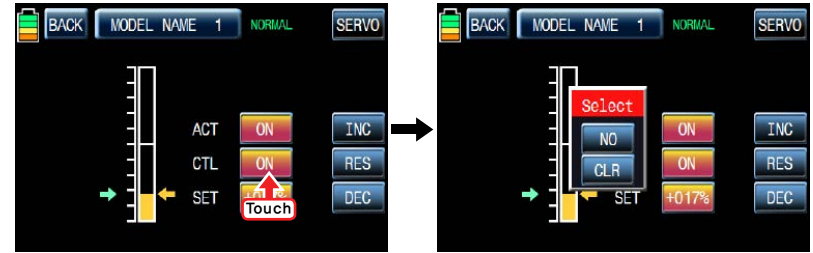
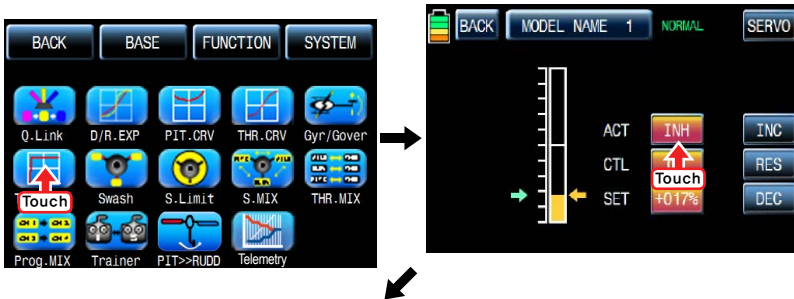
FUNCTION화면에서 Gyr/Gover 아이콘을 터치하면 Gyr/Gover 설정화면으로 이동합니다. Gyr/Gover 설정화면으로 이동하면 첫 번째 설정 항목 Gyro Gain의 설정 값을 설정합니다. Gyro Gain항목의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 Gyro Gain값을 설정합니다. Gyro Gain값의 설정이 끝나고 Governor기능을 사용할 때는 Governor ACT의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 Governor기능이 ON됩니다. Governor ACT의 설정이 끝나면 Governor RATE를 설정합니다. Governor RATE 50%를 터치하면 파란색 커서가 표시되고 INC,DEC를 터치하여 값을 설정하면 됩니다. Governor RATE의 경우는 실제 헬리콥터를 호버링 상태에서 로터의 R.P.M을 체크하며 설정하시기 바랍니다. Gyro Suppression은 요즘에 사용되는 헤딩락 자이로를 사용할 때에는 필요 없는 기능입니다. 헤딩락 자이로 이전의 피에조 자이로를 사용할 경우 값을 설정하여 러더를 보상하는 기능입니다. Gyr/Gover설정이 모두 끝나면 좌측 상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





6. THR.HOLD(스로를 홀드)

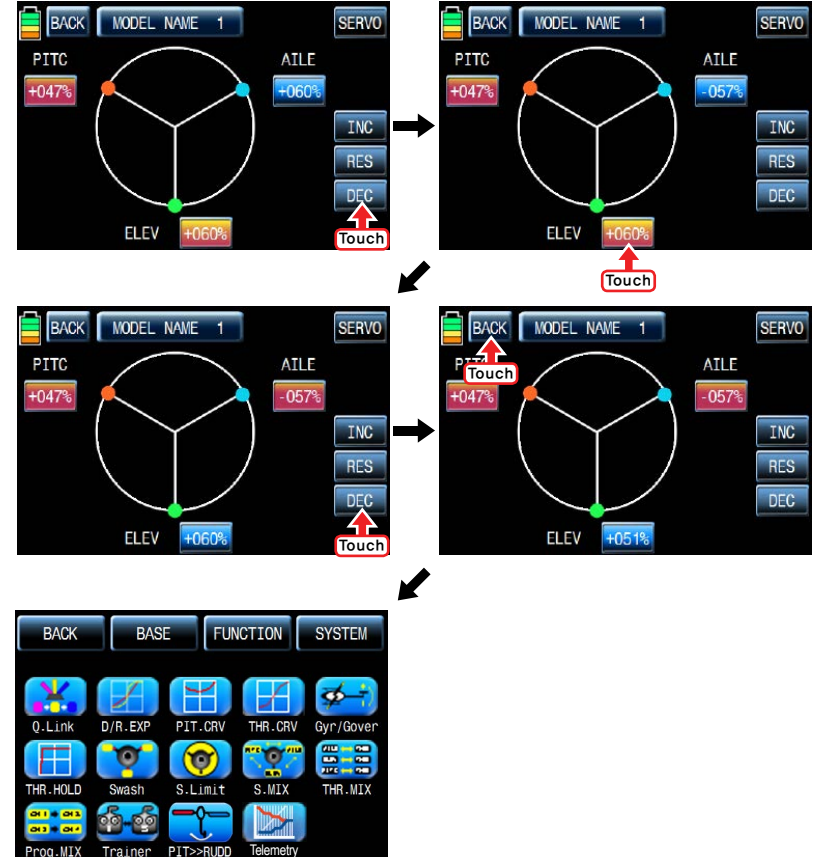
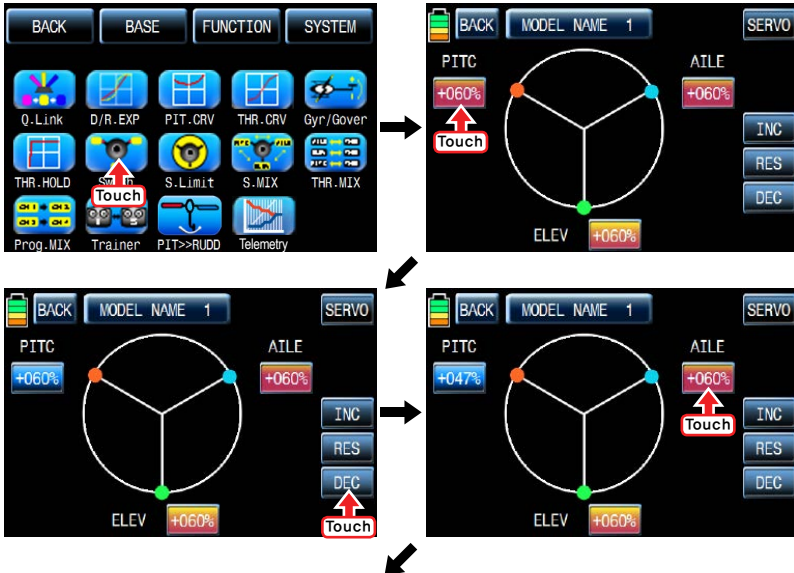
THR.HOLD(스로를 홀드)기능은 THR.CUT(스로를 컷)기능과 같지만 스로를 컷은 비행 후 안전을 위해서 엔진을 끄 때 사용하고 전동 타입에서는 안전을 위해서 헬기의 스로를 채널을 컷 위치로 설정하여 모터가 돌지 않게 설정할 때 사용하고 THR.HOLD(스로를 홀드)기능은 대회에서 헬리콥터의 오토로테이션 비행을 할 때 엔진을 끄거나 오토로테이션을 연습할 때 엔진을 아이들 위치로 엔진채널을 고정할 때 사용하는 기능입니다. 스로를 홀드의 스위치를 각 Q.link스위치와 같은 스위치로 설정하면 스로를 홀드 기능을 사용자의 용도에 따라 각 Q.link마다 설정을 다르게 설정하여 사용할 수 있습니다. FUNCTION화면에서 THR.HOLD아이콘을 터치하면 THR.HOLD설정화면으로 이동합니다. THR.HOLD설정화면으로 이동하면 첫번째 설정항목 ACT의 INH를 터치하면 해당 ON으로 설정됩니다. ACT항목을 ON으로 설정한 후 CTL항목을 설정합니다. CTL항목의 NULL을 터치하면 스위치 셀렉트 화면이 나타나고 사용하고 싶은 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON,OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 THR.HOLD설정화면으로 이동합니다. 스위치 설정이 끝나면 SET항목을 설정합니다. SET항목의 기본값은 17%로 설정되었습니다. SET항목을 설정하려면 SET항목의 17%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC,DEC를 터치하여 값을 설정하시면 됩니다. 값을 설정하면 막대그래프의 빨간색 화살표가 설정한 값의 위치로 이동되고 THR.HOLD스위치를 ON하면 녹색 화살표가 빨간색으로 표시된 설정 값 위치로 THR.HOLD기능이 동작하게 됩니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





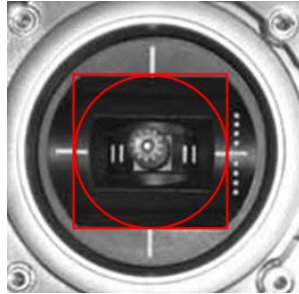
7. SWASH

SWASH기능은 헬리콥터의 SWASH와 관련된 PITCH, AILE, ELEV채널의 동작범위와 동작방향을 설정하는 기능입니다. 헬리콥터에 수신기를 연결하고 스와시동작 범위와 동작방향을 확인한 후 동작방향과 간섭이 발생하는 스와시채널의 동작방향과 동작범위를 올바른 방향과 간섭이 없게 설정합니다. 기본값은 +60%로 설정되어 있습니다. FUNCTION화면에서 SWASH 아이콘을 터치하면 SWASH설정화면으로 이동합니다. 헬리콥터에 수신기를 연결하고 동작방향과 동작범위를 확인한 후 간섭이 발생하는 스와시채널의 동작방향과 동작범위를 올바른 방향과 간섭이 없게 설정합니다. 화면에 있는 PITCH, AILE, ELEV항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC,DEC를 터치하여 동작방향과 동작범위를 설정하시면 됩니다. 기본 값인 +60%를 -값으로 설정하면 해당 스와시채널의 동작방향이 반대로 동작하게 됩니다. 스와시기능을 설정하고 우측의 SERVO를 터치하면 스와시 채널에 적용된 설정 값의 서보 움직임을 바로 확인할 수 있습니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.



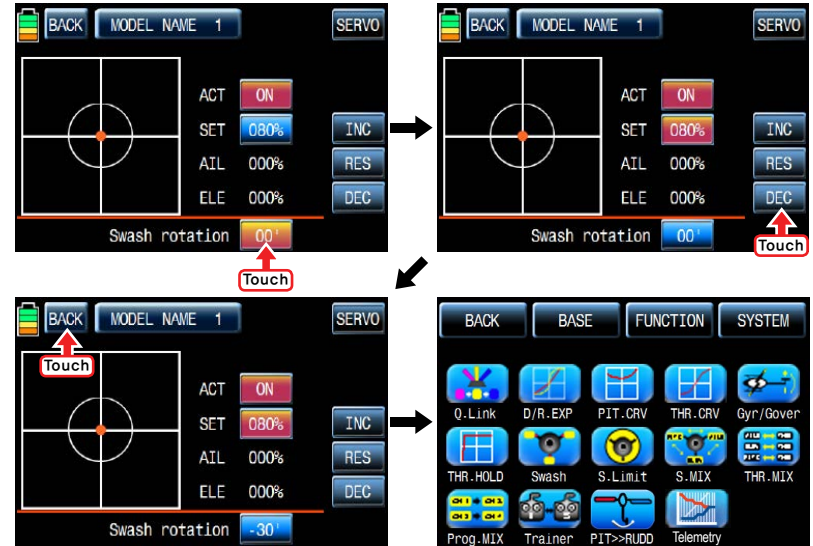
8. S.Limit(스와쉬 리미트)

S.Limit 기능은 스와쉬와 관련된 PITCH, AILE, ELEV채널을 원을 구성하여 스와쉬 동작과 일치되지 않는 스틱의 움직임에 대한 PITCH, AILE, ELEV채널의 직각운동을 설정한 원의 사이즈에 맞게 PITCH, AILE, ELEV채널을 원운동으로 동작되게 하는 기능입니다. 설정한 원의 사이즈에 맞게 PITCH, AILE, ELEV채널을 동작량을 제한하게 됩니다. 원의 사이즈가 100%이상으로 설정할 때는 서보의 EPA를 100%이상으로 설정을 해주셔야 합니다.



하단의 Swash rotation기능은 mz-24 송신기 스와쉬 타입에 없는 일부 헬리콥터 모델의 스와쉬타입을 스와쉬의 각도를 돌려서 사용 가능하게 하는 기능입니다.

FUNCTION화면에서 S.Limit아이콘을 터치하면 S.Limit설정화면으로 이동합니다. S.Limit설정화면으로 이동하면 ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 좌측의 서보 동작스크린에 기본 값 100% 사이즈의 원이 나타납니다. 다음으로 SET항목의 100%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 원의 사이즈를 사용자가 원하는 사이즈로 설정하면 됩니다. 다음으로 Swash rotation 항목의 00' 를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 스와쉬 각도를 설정하시면 됩니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.



9. S.MIX(스와쉬 믹싱)

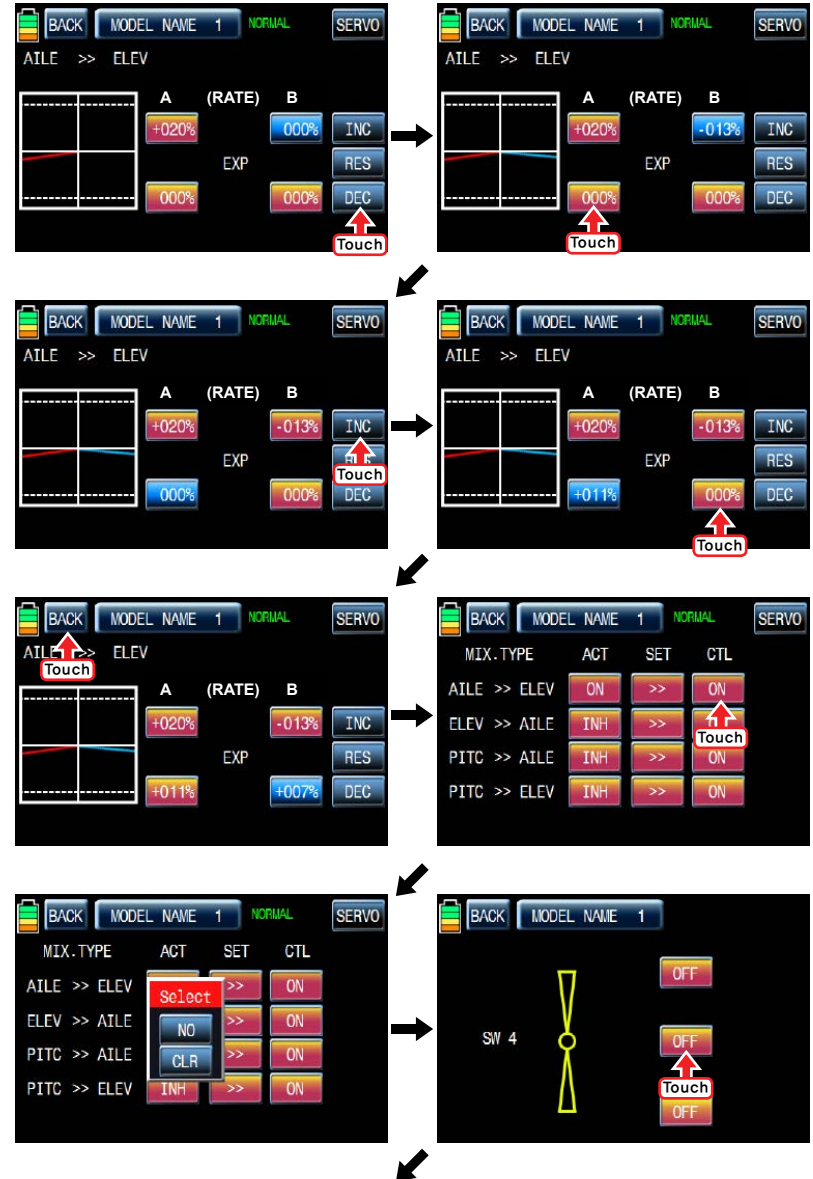
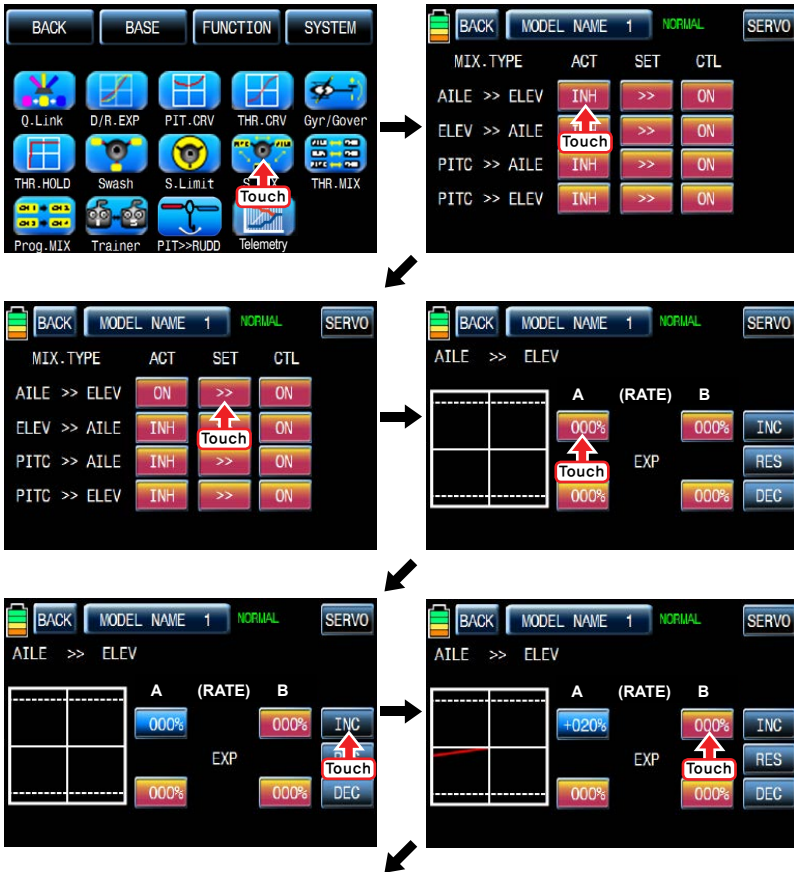
S.MIX기능은 헬리콥터의 비행 중에 나타나는 스와쉬 플레이트에 연결된 PITCH, AILE, ELEV채널의 버릇을 믹싱을 걸어 버릇을 교정하는 기능입니다. S.MIX기능도 각 Q.link별로 설정하여 각 Q.link 상황에 맞게 믹싱 값을 설정하여 사용할 수 있습니다.

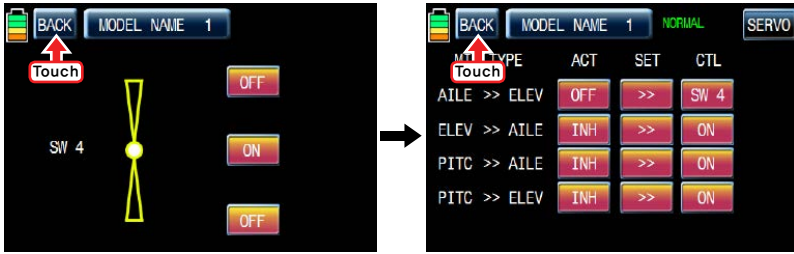
AILE))ELEV, ELEV))AILE, PITCH))AILE, PITCH))ELEV 4가지 믹싱으로 구성되어 있습니다.

- AILE))ELEV : AILE))ELEV믹싱은 헬리콥터의 에일러론을 조작할 때 헬리콥터에 UP이나 DOWN 버튼이 나타날 때 사용하는 믹싱입니다.
- ELEV))AILE : ELEV))AILE믹싱은 헬리콥터의 엘리베이터를 조작할 때 헬리콥터가 좌측이나 우측으로 기우는 버튼이 나타날 때 사용하는 믹싱입니다.
- PITCH))AILE : PITCH))AILE믹싱은 헬리콥터의 피치를 조작할 때 헬리콥터가 좌측이나 우측으로 기우는 버튼이 나타날 때 사용하는 믹싱입니다.
- PITCH))ELEV : PITCH))ELEV믹싱은 헬리콥터의 피치를 조작할 때 헬리콥터에 UP이나 DOWN 버튼이 나타날 때 사용하는 믹싱입니다.

FUNCTION화면에서 S.MIX아이콘을 터치하면 S.MIX설정화면으로 이동합니다. S.MIX설정화면으로 이동하면 사용할 믹싱의 ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 믹싱이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 SET항목의))를 터치하면 믹싱 설정화면으로 이동합니다. 예에서는 AILE))ELEV 믹싱을 사용할 때의 예입니다. AILE))ELEV믹싱 설정화면으로 이동하면 버릇이 나타나는 마스터채널의 방향항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 믹싱 값을 설정하면 좌측의 그래프에 믹싱 설정 값이 나타납니다. 믹싱 값 설정이 끝나고 리니어한 믹싱의

동작을 부드럽거나 거칠게 설정하고 싶으면 EXP값을 설정합니다. 부드럽게 설정하려면 +값으로 설정하고 거칠게 설정하려면 -값으로 설정하시면 됩니다. 설정이 끝나면 우측의 SERVO를 터치하면 서보부 화면으로 이동되고 스와시 믹싱에 설정된 값의 서보 움직임을 확인할 수 있습니다. SET항목의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 스와시믹스 설정화면으로 이동하고 다음 항목인 CTL항목을 설정합니다. CTL항목의 ON을 터치하면 스위치 셀렉트 화면이 나타나고 사용하고 싶은 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 S,MIX설정화면으로 이동합니다. S,MIX설정화면으로 이동하면 CTL항목에 설정한 스위치가 표기됩니다. 나머지 3개의 믹싱도 같은 방법으로 설정하시면 됩니다. 스와시 믹싱의 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





10. THR.MIX(스로를 믹싱)

THR.MIX기능은 헬리콥터의 비행 중에 나타나는 스와시 플레이트에 연결된 PITCH, AILE, ELEV채널을 동작할 때 엔진이나 모터의 파워가 부족한 현상을 스로를 믹싱을 걸어 파워를 보정해주는 기능입니다. THR.MIX기능도 각 Q.link별로 설정하여 각 Q.link 상황에 맞게 믹싱 값을 설정하여 사용할 수 있습니다.

AILE>>THRO, ELEV>>THRO, RUDD>>THRO 3가지 믹싱으로 구성되어 있습니다.

- AILE>>THRO : AILE>>THRO 믹싱은 헬리콥터의 에일러론을 조작할 때 스와시 플레이트 동작에 의해 발생하는 부하로 인한 헬리콥터의 고도침하 현상이 발생하게 됩니다. 이러한 현상을 방지하기 위해 사용자가 에일러론을 조작할 때 AILE>>THRO 믹싱을 사용하여 스로를 파워를 올려 헬리콥터의 고도의 침하를 보정할 때 사용하는 믹싱입니다.

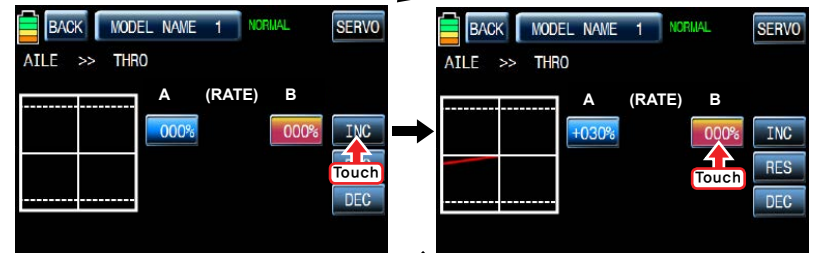
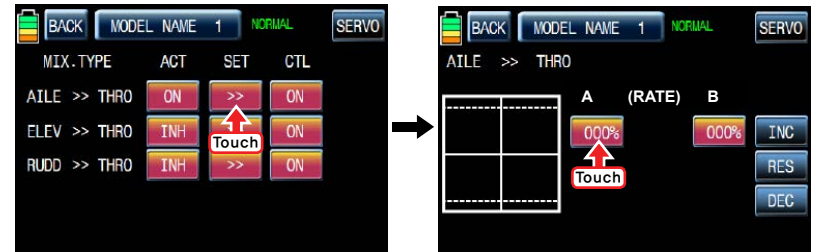
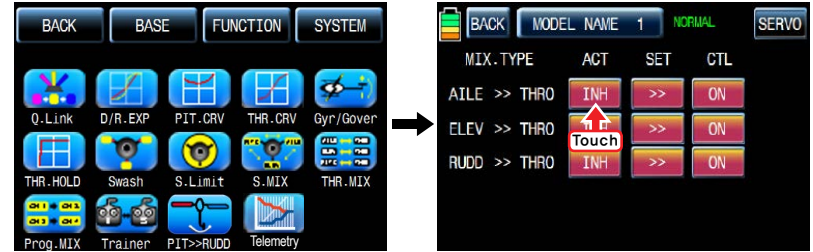
- ELEV>>THRO : ELEV>>THRO 믹싱은 헬리콥터의 엘리베이터를 조작할 때 스와시 플레이트 동작에 의해 발생하는 부하로 인한 헬리콥터의 고도침하 현상이 발생하게 됩니다. 이러한 현상을 방지하기 위해 사용자가 엘리베이터를 조작할 때 ELEV>>THRO 믹싱을 사용하여 스로를 파워를 올려 헬리콥터의 고도의 침하를 보정할 때 사용하는 믹싱입니다.

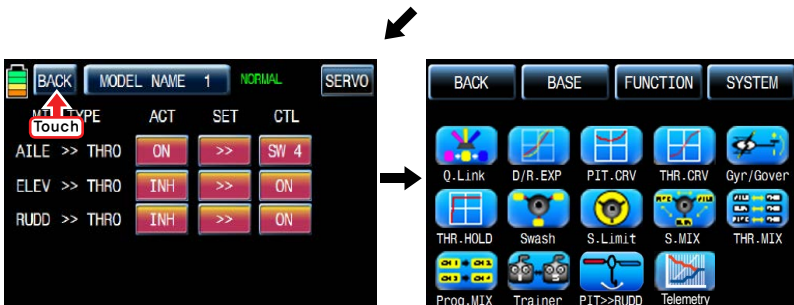
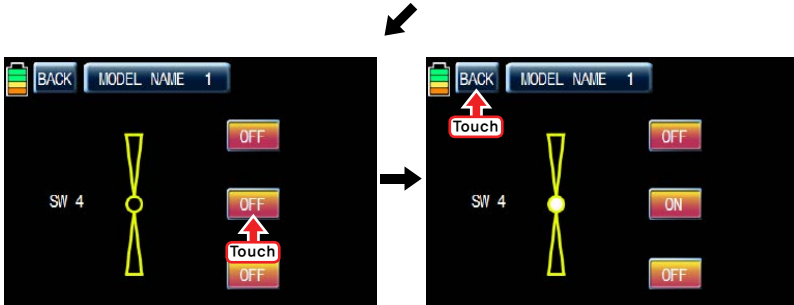
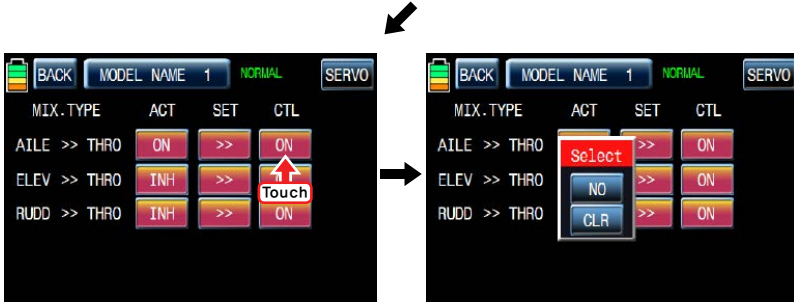
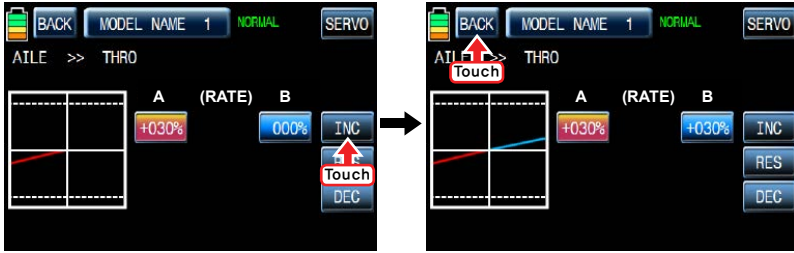
- RUDD>>THRO : RUDD>>THRO 믹싱은 헬리콥터의 러더를 조작하여 러더의 피치가 변할 때 발생하는 부하로 인한 헬리콥터의 고도침하 현상이 발생하게 됩니다. 이러한 현상을 방지하기 위해 사용자가 러더를 조작할 때 RUDD>>THRO 믹싱을 사용하여 스로를 파워를 올려 헬리콥터의 고도의 침하를 보정할 때 사용하는 믹싱입니다.

FUNCTION화면에서 THR.MIX아이콘을 터치하면 THR.MIX설정화면으로 이동합니다.

THR.MIX설정화면으로 이동하면 사용할 믹싱의 ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 믹싱이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 SET항목의 >>를 터치하면 믹싱 설정화면

으로 이동합니다. 예에서는 AILE>>THRO믹싱을 사용할 때의 예입니다. AILE>>THRO믹싱 설정화면으로 이동하면 버튼이 나타나는 마스터채널의 방향항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 믹싱 값을 설정하면 좌측의 그래프에 믹싱 설정 값이 나타납니다. 설정이 끝나면 우측의 SERVO를 터치하면 서보부 화면으로 이동하고 AILE>>THRO믹싱에 설정된 값의 서보 움직임을 확인할 수 있습니다. SET항목의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 스로를 믹싱 설정화면으로 이동하고 다음 항목인 CTL항목을 설정합니다. CTL항목의 ON을 터치하면 스위치 선택 화면이 나타나고 사용하고 싶은 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 스로를 믹싱 설정화면으로 이동합니다. 스로를 믹싱 설정화면으로 이동하면 CTL항목에 설정한 스위치가 표기됩니다. 나머지 2개의 스로를 믹싱도 같은 방법으로 설정하시면 됩니다. 스로를 믹싱의 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





11. PROG.MIX

PROG.MIX기능은 헬리콥터의 비행 중에 나타나는 버릇을 보정하거나 채널과 채널을 믹싱하여 다양한 용도로 사용자의 설정에 따라 사용할 수 있습니다.

프로그램 믹스의 CTL항목을 Q.link의 ON스위치와 같은 스위치를 사용하여 설정하여 사용하면 설정해놓은 각 Q.link상황에 맞게 프로그램 믹스기능 다르게 설정하여 편리하게 사용할 수 있습니다. PRO.MIX기능은 8개를 사용할 수 있습니다. 1~5번까지의 PRO.MIX는 리니어 방식이고 6~8번 믹싱은 커브믹싱 방식입니다. 커브믹싱의 설정은 피치, 스로틀 커브의 설정방법과 동일합니다.

FUNCTION화면에서 PROG.MIX아이콘을 터치하면 PROG.MIX설정화면으로 이동합니다.

PROG.MIX설정화면으로 이동하면 사용할 믹싱의 ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 믹싱이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 MST항목의 NONE를 터치하면 믹싱 채널설정화면으로 이동합니다. 믹싱 채널설정화면으로 이동하면 사용할 마스터 채널의 NONE를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 마스터 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 마스터 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH1을 마스터 채널로 사용한 예입니다. 마스터 채널을 설정하고 슬리브 채널의 NONE를 터치하면 파란색 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 슬리브 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 슬리브 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH4를 슬리브 채널로 설정한 예입니다. 마스터 채널과 슬리브 채널의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 PROG.MIX초기화면으로 이동합니다. 채널의 설정이 끝나면 SET항목의 >>를 터치하면 프로그램 믹스 설정화면으로 이동합니다.

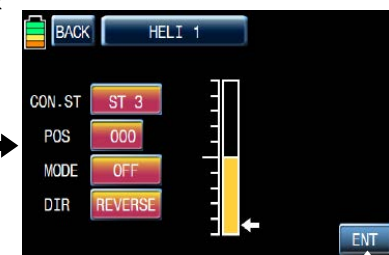
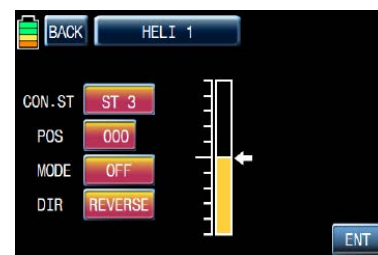
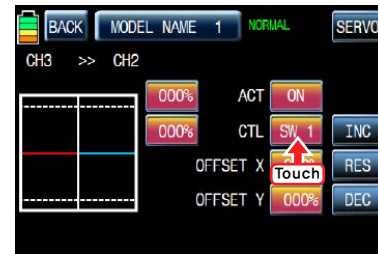
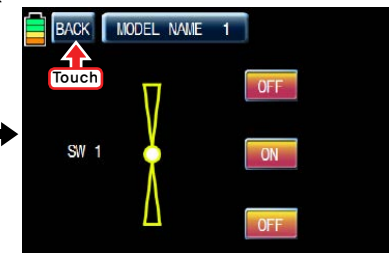
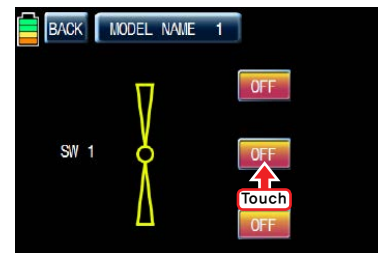
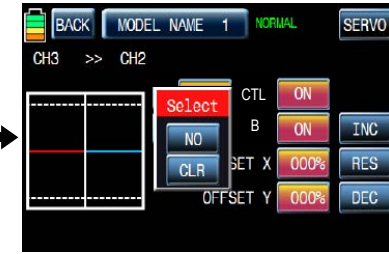
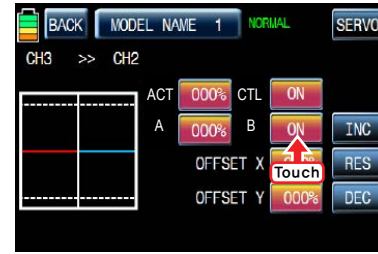
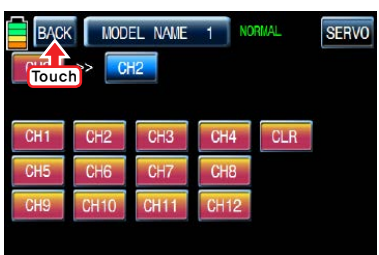
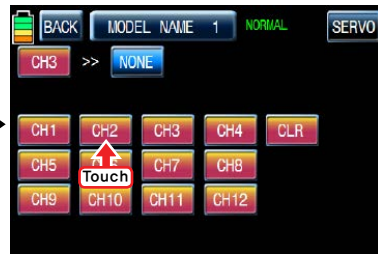
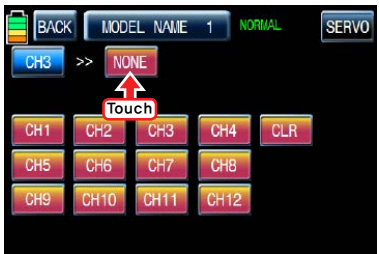
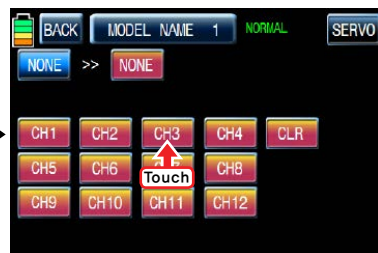
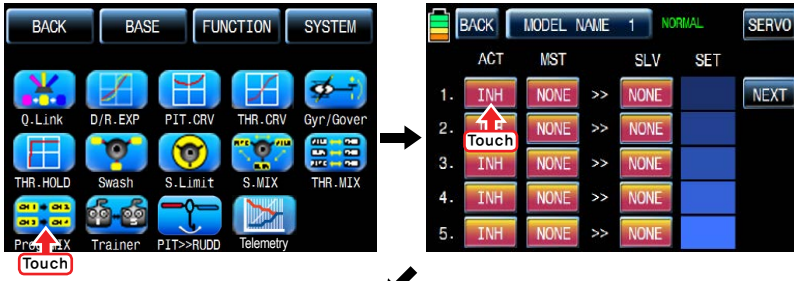
프로그램믹스 설정화면으로 이동하면 CTL항목을 설정합니다.

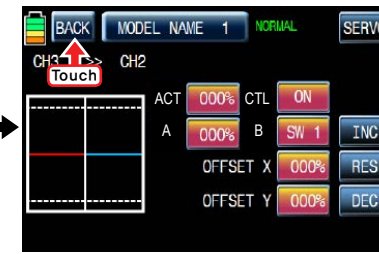
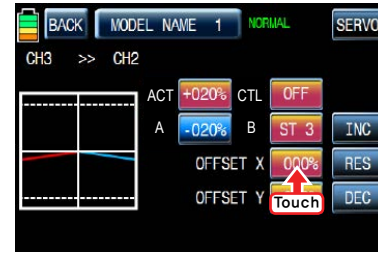
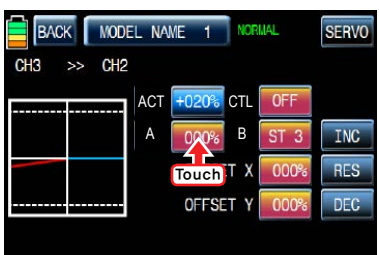
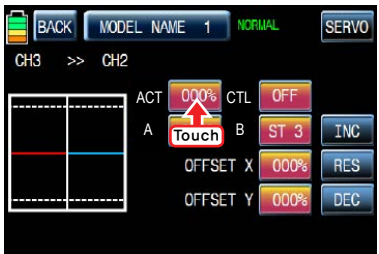
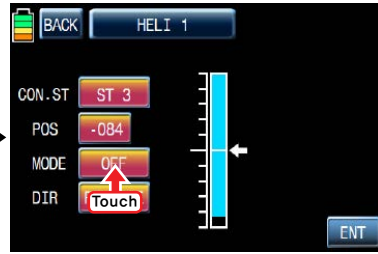
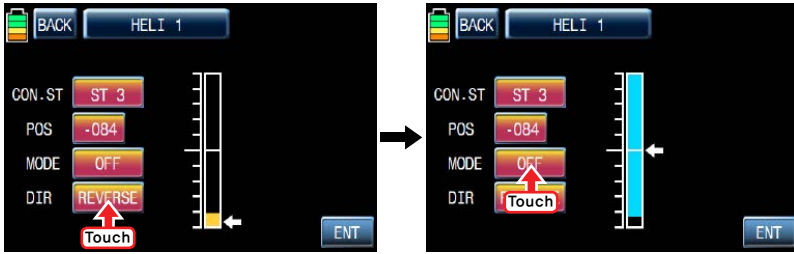
프로그램믹스 기능을 스위치로 ON, OFF할 때의 설정방법입니다.

CTL항목의 NULL을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 DR, EXP설정화면으로 이동합니다.

ON, OFF스위치를 스틱으로 설정할 때는 스위치 SW6으로 설정되어있는 CTL항목의 SW6을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스틱을 움직이면 스틱 스위치 설정화면으로 이동합니다. 스틱 스위치 설정화면으로 이동하면 설정한 스틱을 ON포지션으로 이동하고 우측하단의 ENT를 터치하면 스틱 스위치의 그래프에 OFF포지션 위치에 따라 위치에 따라 OFF포지션이 빨간색이나 파란색으로 표시되고 ON포지션은 검정색으로 표시됩니다. POS항목에는 설정한 포지션 값이 표시됩니다. 스틱을 움직여 설정한 포지션으로 이동하면 OFF 되어있던 프로그램믹스 기능이 ON됩니다. OFF위치를 ON으로 바꿔 설정하려면 DIR항목의 REVERS를 터치하면 DIR항목이 Reverse로 설정되고 스틱 스위치 그래프의 색상이 반전되고 이전의 OFF위치가 ON위치로 동작하게 됩니다. 스틱 스위치를 스틱의 양쪽 끝 지점에서 ON이나 OFF로 설정하려면 MODE항목의 SINGL을 터치하면 DUAL로 바뀌고 스틱의 양쪽 끝 지점에서 프로그램믹스기능이 ON, OFF로 동작하게 됩니다. CTL항목의 설정이 끝나면 프로그램믹스 동작 값을 설정합니다. 마스터 채널이 스로틀 채널이기 때문에 동작 값은 A, B로 표시됩니다. A항목의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 A축에 설정 값이 선으로 표시됩니다. A항목의 설정이 끝나면 B항목의 000%터치하여 파란색 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 B축에 설정 값이 선으로 표시됩니다. 동작 값의 설정이 끝나면 OFFSET를 사용하려면 Y, X OFFSET값을 설정합니다.

OFFSET X항목의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 X축에 OFFSET설정 값이 이동되어 표시됩니다. OFFSET X항목의 설정이 끝나면 OFFSET Y항목의 000%터치하여 파란색 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 Y축에 OFFSET설정 값이 이동되어 표시됩니다.

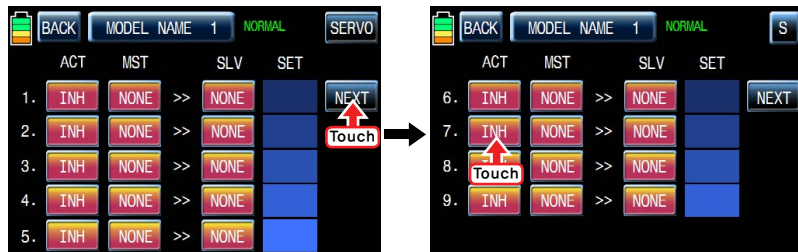
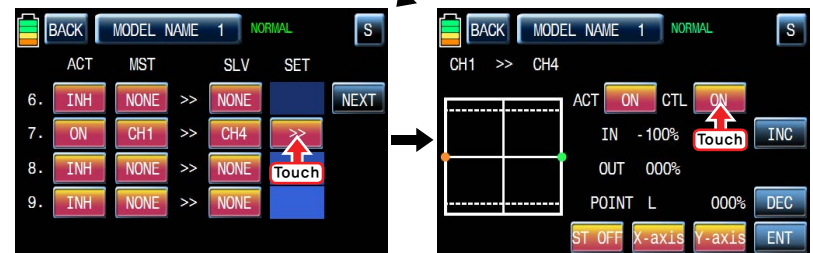
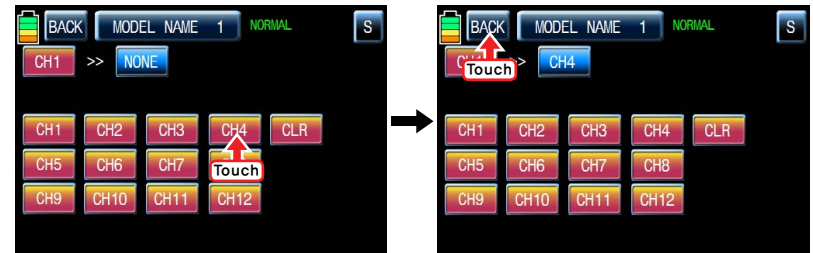
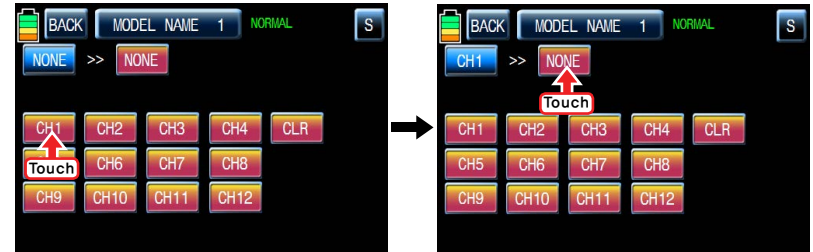
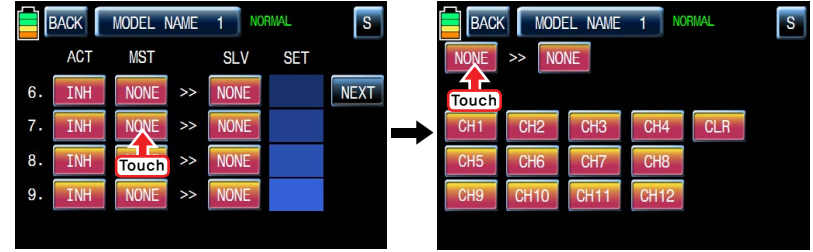


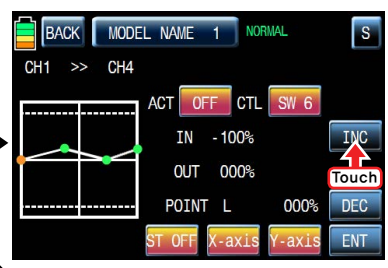
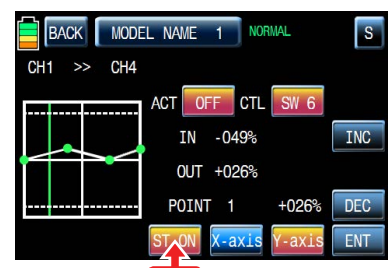
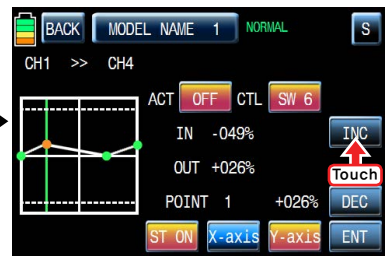
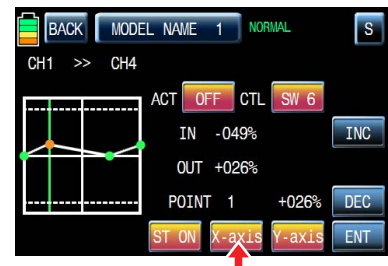
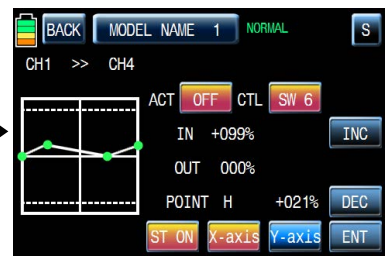
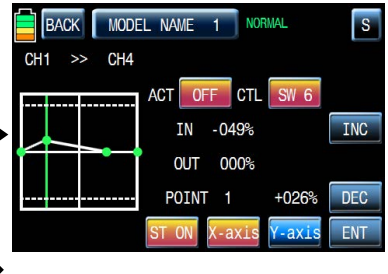
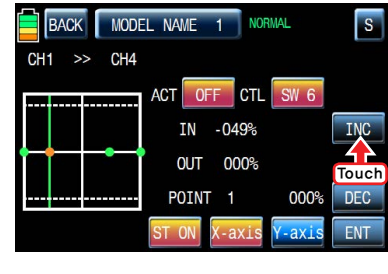
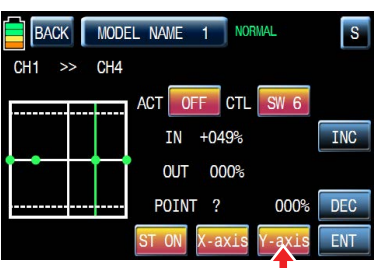
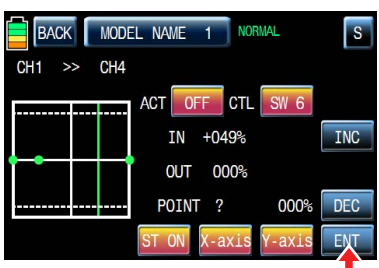
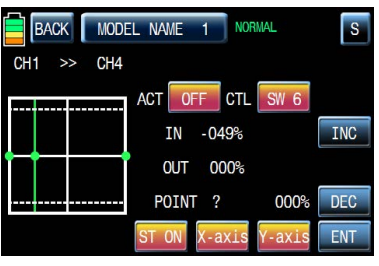
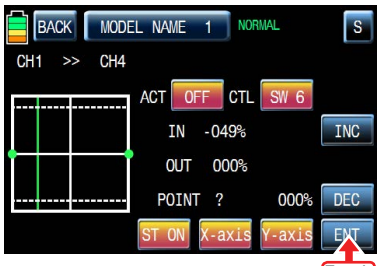
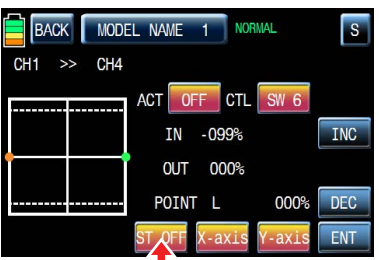
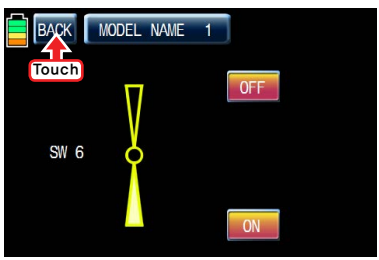
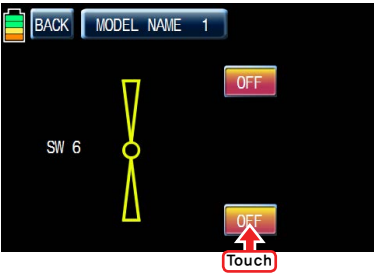
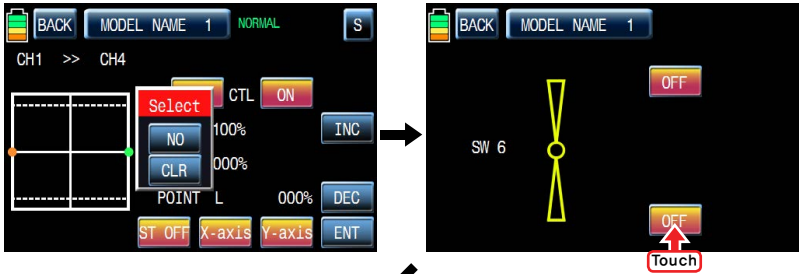


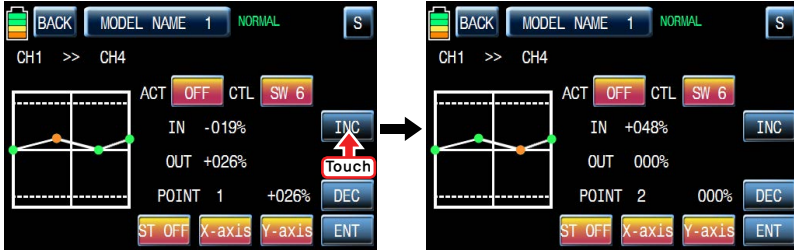
11-2. Curve mixing type

커브 PROG,MIX의 설정방법은 우측의 NEXT를 터치하여 다음 페이지로 이동한 후 7번 커브 PROG,MIX ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 커브 PROG,MIX이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 MST항목의 NONE를 터치하면 커브 PROG,MIX의 채널설정화면으로 이동합니다. 커브 PROG,MIX채널설정화면으로 이동하면 사용할 마스터 채널의 NONE를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 마스터 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 마스터 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH1을 마스터 채널로 사용한 예입니다. 마스터 채널을 설정하고 슬브 채널의 NONE를 터치하면 파란색 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 슬브 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 슬브 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH4를 슬브 채널로 설정한 예입니다. 마스터 채널과 슬브 채널의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 커브 PROG,MIX설정화면으로 이동합니다. 채널의 설정이 끝나면 7번 커브 PROG,MIX SET항목의 >>를 터치하면 커브 PROG,MIX 설정화면으로 이동합니다.

커브 PROG,MIX설정화면으로 이동하면 CTL항목을 설정합니다. 커브 PROG,MIX 기능을 스위치로 ON, OFF할 때의 설정방법입니다. CTL항목의 ON을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW6 스위치를 설정한 예입니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 커브 PROG,MIX설정화면으로 이동합니다. 스위치를 스틱으로 설정하는 방법은 앞쪽 다른 기능의 스틱 스위치 설정방법과 동일합니다. 앞의 다른 기능의 설정방법을 참고하시기 바랍니다. CTL항목의 설정이 끝나면 커브 PROG,MIX동작 값을 설정합니다. 그래프에 L과 H포인트가 기본으로 설정되어 있습니다. 그래프의 L과 H포인트 사이에 원하는 위치에 5개의 포인트를 설정하여 사용자가 설정한 포인트에서만 커브 PROG,MIX가 동작하도록 설정할 수 있습니다. 포인트 설정방법은 하단의 ST OFF를 터치하면 ST ON으로 설정되고 그래프에 막대가 나타납니다. 예에서는 마스터채널을 CH1으로 설정했기 때문에 스틱을 움직여 막대를 원하는 위치로 이동한 후 우측하단의 ENT를 터치하면 포인트가 설정됩니다. 같은 방법으로 사용하고 싶은 그래프위치에 포인트를 설정합니다. 포인트를 설정한 후 그래프의 막대를 움직여 포인트로 이동하면 해당 포인트가 초록색에서 빨간색으로 설정되면 하단의 X-axis, y-axis를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 X축이나 Y축으로 커브 PROG,MIX동작 값을 설정합니다. 커브 PROG,MIX동작 값을 설정하는 또 다른 방법은 포인트 설정을 마치고 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정한 후 INC, DEC를 터치하면 포인트가 차례로 이동되어 스틱을 움직이는 번거로움 없이 편리하게 사용하실 수 있습니다. 설정 방법은 위의 방법과 동일합니다.







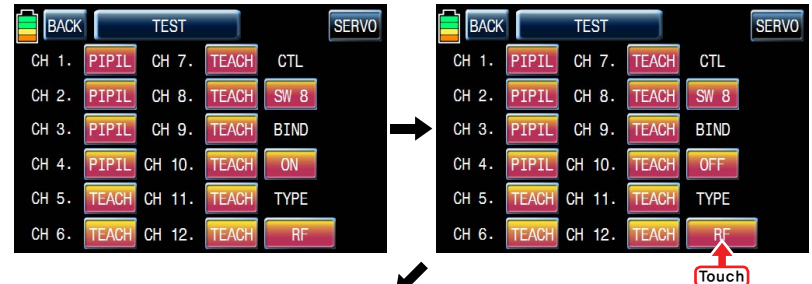
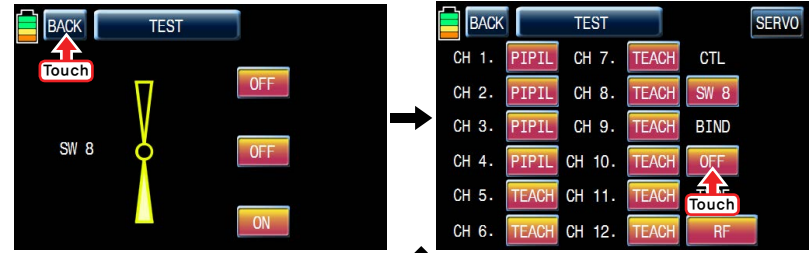
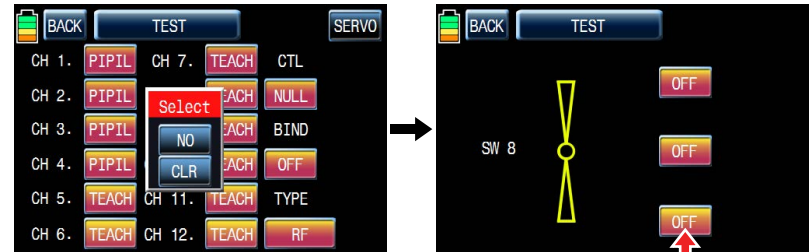
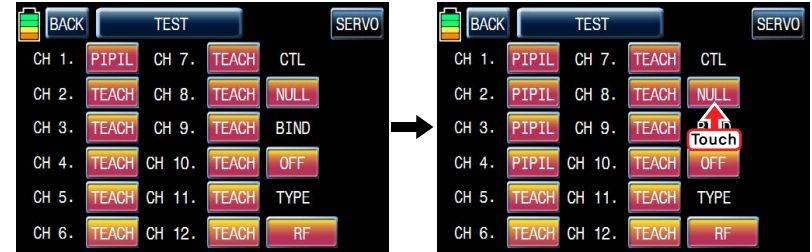
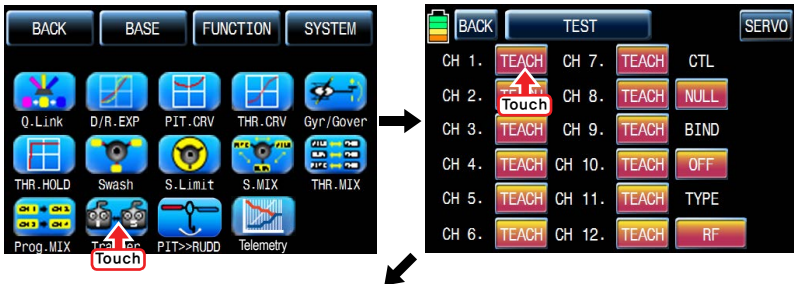
12. Trainer (헬기컴터,비행기,글라이더 공용)

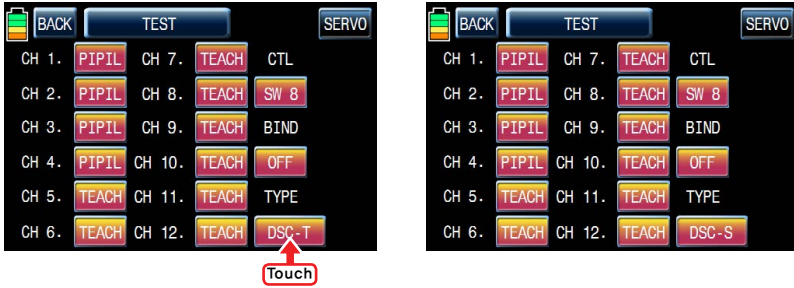
트레이너 기능은 선생 조종기와 학생 조종기를 연결하여 학생을 교육할 때 안전하게 교육할 수 있도록 하는 기능입니다. RF trainer(무선)과 DSC code(유선)를 사용하는 2가지 방법이 있습니다.

FUNCTION화면에서 Trainer아이콘을 터치하면 Trainer설정화면으로 이동합니다. Trainer설정화면으로 이동하면 모든 채널은 기본설정인 TEACH로 설정되어 있습니다. 각 채널의 TEACH를 터치하면 PUPIL로 설정됩니다. 선생 송신기로 사용하려면 학생 송신기에 부여할 채널을 TEACH에서 PUPIL로 설정합니다. 채널의 설정을 끝내면 CTL항목의 NULL을 터치하면 스위치 SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스위치를 움직이면 해당 스위치가 설정되고 스위치설정화면으로 이동합니다. Trainer의 스위치는 S8스위치를 사용하시면 편리합니다. 스위치 설정이 끝나면 RF 타입으로 Trainer를 사용하려면 선생송신기와 학생이 사용 중인 송신기와 수신기를 켜놓은 상태에서 먼저 학생송신기의 Trainer기능의 BIND항목의 OFF를 터치한 다음 선생송신기의 Trainer 기능의 BIND 항목의 OFF를 터치하고 기다리면 선생송신기와 학생송신기가 바인딩 되어 학생수신기가 선생송신기와 연결되어 선생송신기에서 트레이너 스위치를 ON해야만 학생송신기로 학생수신기를 조종할 수 있게 됩니다. TYPE항목은 트레이너 기능을 RF, DSC T, DSC S 중에서 어떤 타입을 사용할 건지 설정하는 기능입니다.

- RF타입 : 선생송신기와 학생송신기를 무선으로 연결하여 사용하는 타입입니다.
- DSC T 타입 : DSC코드를 사용하여 트레이너 기능을 사용할 때 선생송신기로 사용할 송신기는 DSC T 타입으로 설정하시고 사용하셔야 합니다.
- DSC S 타입 : DSC코드를 사용하여 트레이너 기능을 사용할 때 학생송신기로 사용할 송신기는 DSC S 타입으로 설정하시고 사용하셔야 합니다.

시뮬레이션 프로그램과 연결할 때에는 DSC S타입으로 설정하시고 사용하시기 바랍니다.



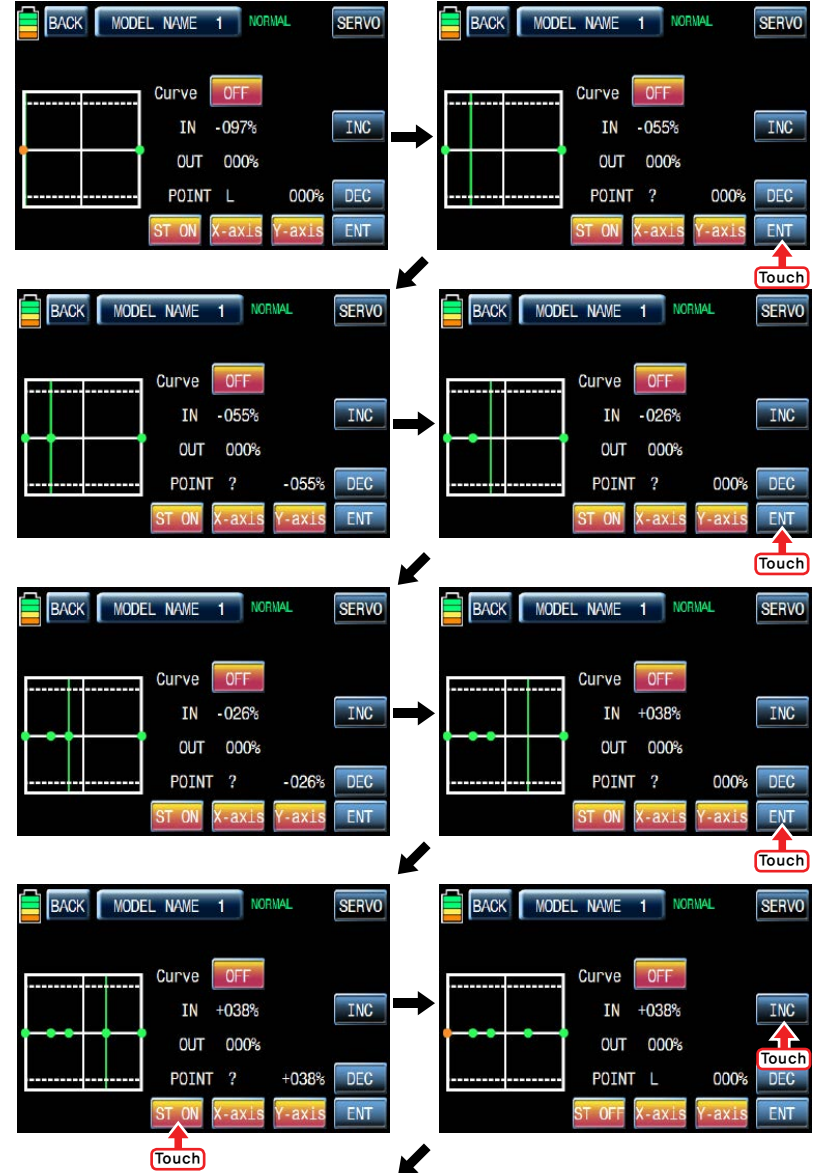
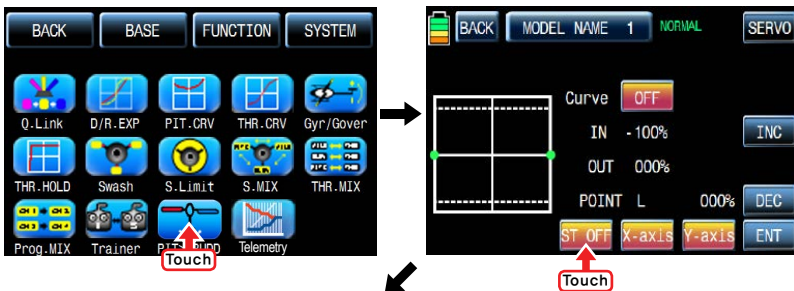


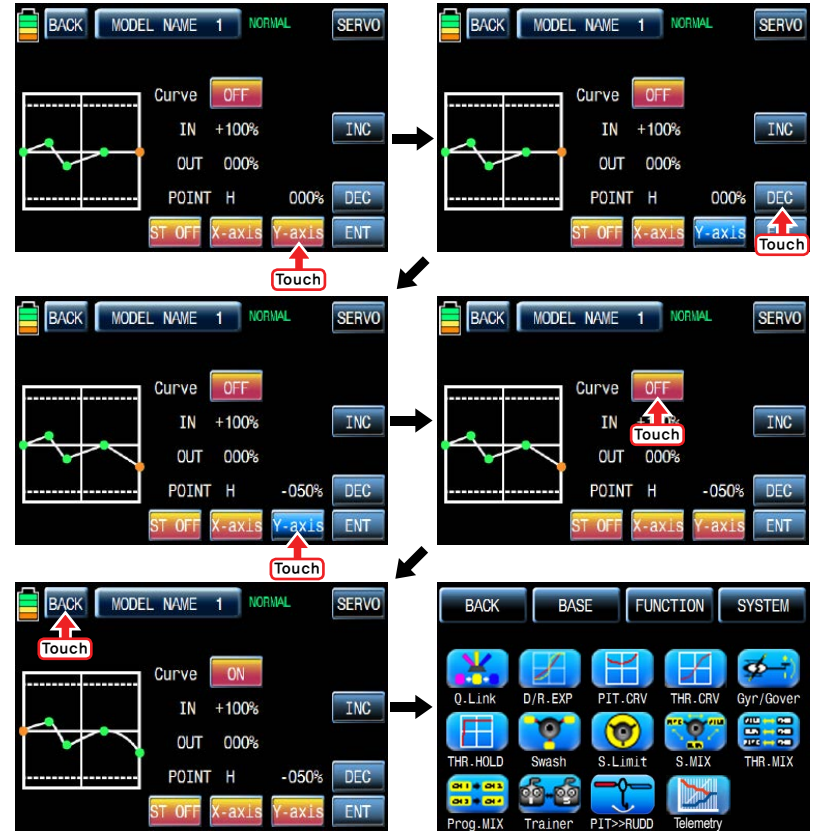
13. PIT)>>RUDD

PIT)>>RUDD기능은 헬리콥터의 비행 중에 피치를 조작할 때 나타나는 러더가 조금씩 돌아가는 버릇을 7개의 포인트를 이용하여 피치의 구역별로 나타나는 러더의 버릇을 보정하는 기능입니다. 헤딩 락 자이로를 사용할 때에는 사용하지 않는 기능입니다.

FUNCTION화면에서 PIT)>>RUDD아이콘을 터치하면 PIT)>>RUDD설정화면으로 이동합니다.

PIT)>>RUDD설정화면으로 이동하면 하단의 ST OFF를 터치하면 ST ON으로 설정되고 피치 포지션막대가 그래프에 표시됩니다. 스로를 스틱을 움직여 피치막대를 움직여 L과 H포인트 사이의 원하는 위치에 고정하고 우측하단의 ENT를 터치하면 새로운 포인트가 표시됩니다. L과 H포인트 사이에 5개의 포인트를 원하는 위치에 설정할 수 있습니다. 포인트 설정이 끝나면 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정하고 INC, DEC를 터치하면 스로를 스틱을 이용하지 않고 설정한 포인트를 이동하여 포인트의 값을 설정할 수 있습니다. 포인트가 이동되면 연두색에서 빨간색으로 바뀌고 빨간색으로 포인트가 바뀐 상태에서 X-axis를 터치하여 파란색 커서를 설정하고 INC, DEC를 터치하면 그래프의 X축 방향으로 포인트가 이동하고 Y-axis를 터치하여 파란색 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하면 그래프의 Y축 방향으로 포인트가 이동합니다. X-axis, Y-axis 기능으로 원하는 위치로 포인트를 설정합니다. 포인트설정이 끝나면 각 Q.LINK에 설정한 스위치를 ON하여 Q.link에 상황에 맞게 PIT)>>RUDD를 설정하시면 됩니다.



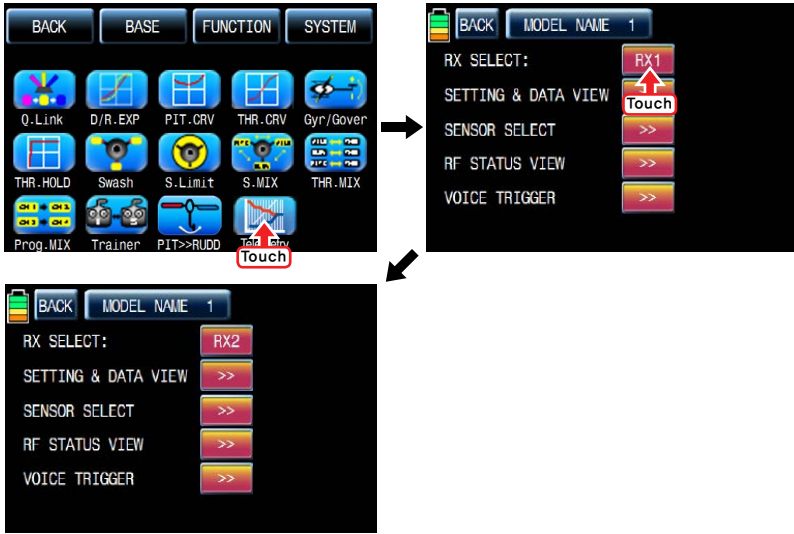


14. Telemetry

Telemetry기능은 mz-24 송, 수신기의 HoTT Telemetry 기능의 설정과 확인하는 기능입니다. Telemetry기능은 SYSTEM화면에서 Telemetry아이콘을 터치하면 Telemetry화면으로 이동합니다. Telemetry기능은 RX SELECT, SETTING & DATA VIEW, SENSOR SELECT, RF STATUS VIEW, VOICE TRIGGER 기능으로 구성되어 있습니다. Telemetry초기화면으로 이동하면 첫 번째 기능 RX SELECT항목을 설정합니다.

14-1. RX SELECT

RX SELECT기능은 mz-24 송신기에 2개의 수신기를 바인딩하여 사용할 때 텔레메트리 데이터를 송신할 수신기를 설정하는 기능입니다. RX SELECT항목에 설정된 수신기가 텔레메트리의 데이터를 보내는 수신기로 동작합니다. 모든 텔레메트리 센서는 RX SELECT항목에 설정된 수신기와 연결해야만 데이터를 확인할 수 있습니다. 설정방법은 RX SELECT기본으로 설정된 RX1을 터치하면 RX2로 설정됩니다.



14-2. SETTING & DATA VIWE

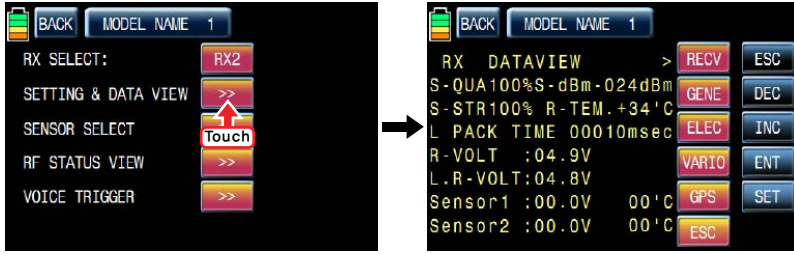
SETTING & DATA VIEW기능은 수신기와 텔레메트리 센서의 데이터를 확인하거나 기능을 설정하는 기능입니다. SETTING & DATA VIEW기능을 사용하려면 송신기와 수신기가 연결 되어야만 SETTING & DATA VIEW기능을 사용할 수 있습니다.

수신기가 연결되어 있지 않으면 SETTING & DATA VIEW화면으로 이동해도 SETTING & DATA VIEW화면 이 나타나지 않습니다.

SETTING & DATA VIEW기능 설정방법은 Telemetry초기화면에서 SETTING & DATA VIEW항목의 >>아이 콘을 터치하면 SETTING & DATA VIEW화면으로 이동하고 첫 번째 수신기 텔레메트리 화면 RX DATA VIEW가 나타납니다.

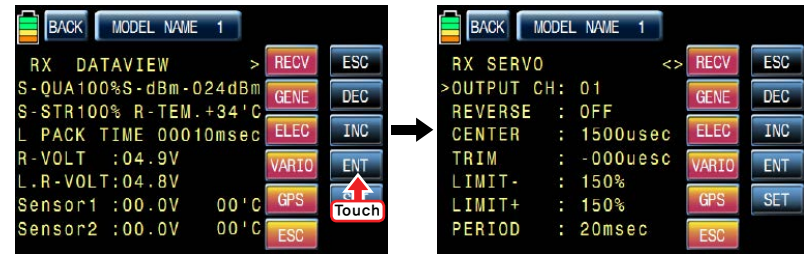
- RX DATA VIEW

RX DATA VIEW기능은 수신기 텔레메트리 데이터를 확인하는 기능입니다. 화면 우측의 ENT를 터치하면 수신기 텔레메트리의 다음 기능 RX SERVO화면으로 이동합니다.

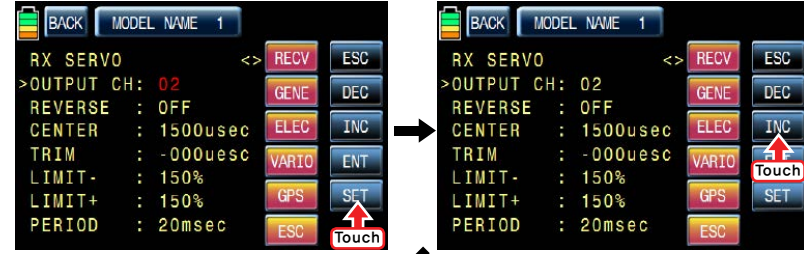
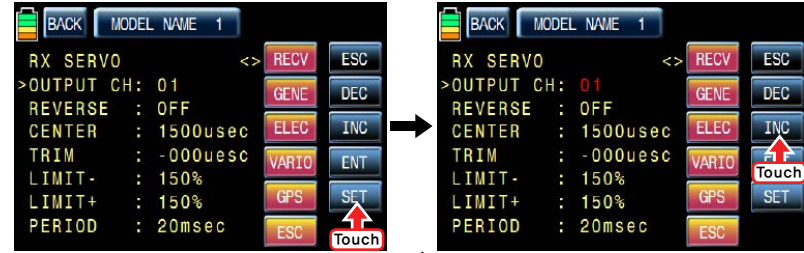


- RX SERVO

RX SERVO기능은 수신기의 각 채널에 연결된 서버의 REVERSE, CENTET, TRIM, LIMIT-, LIMIT+, PERIOD항목을 송신기가 아닌 수신기로 각 항목을 설정하는 기능입니다. RX DATA VIEW화면에서 화면 우측 ENT버튼을 터치하면 RX SERVO화면으로 이동합니다. RX SERVO화면에서 이동하면 OUTPUT항목에 >커서가 표시되고 우측의 INC를 터치하면 >커서가 아래 항목으로 이동합니다. >커서가 표시되어 있는 항목의 값을 설정하려면 우측의 SET를 터치하면 설정항목 글씨가 빨간색으로 표시되고 INC, DEC를 터치하여 값을 설정하면 됩니다.



• OUTPUT CH기능은 수신기의 아웃채널을 설정하는 기능입니다. 설정방법은 SET를 터치하면 OUTPUT CH항목의 이빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 설정하고 싶은 OUTPUT CH를 설정하면 됩니다. 설정이 끝나고 SET를 터치하면 빨간색커서가 해제됩니다. OUTPUT CH기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 REVERSE기능으로 이동합니다.

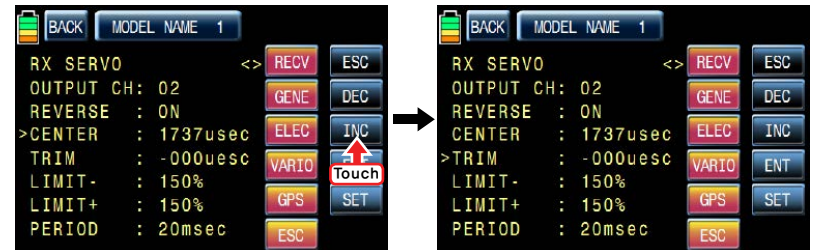
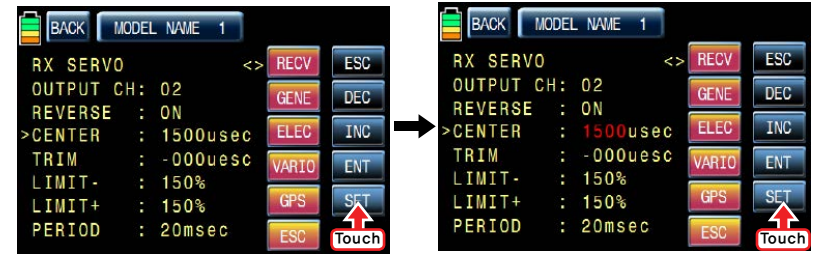
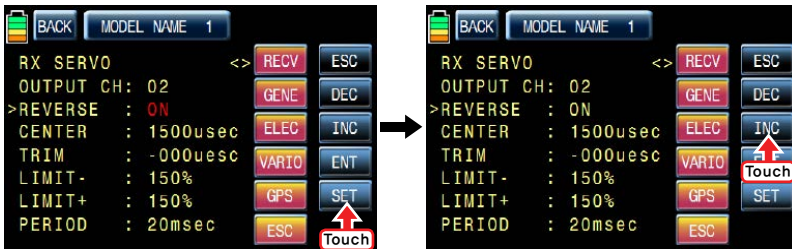
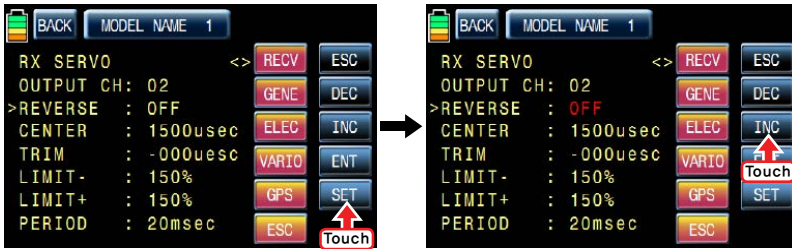




• REVERSE기능은 서보의 동작방향을 반대로 설정하는 기능입니다. 설정방법은 화면우측의 INC를 터치하여 >커서를 REVERSE항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 REVERSE항목의 OFF가 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하면 OFF가 ON으로 설정됩니다. REVERSE 설정이 SET를 터치하여 ON에 표시된 커서를 해제 해야만 해당 채널의 서보의 방향이 반대로 동작하게 됩니다. REVERSE기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 CENTER기능으로 이동합니다.

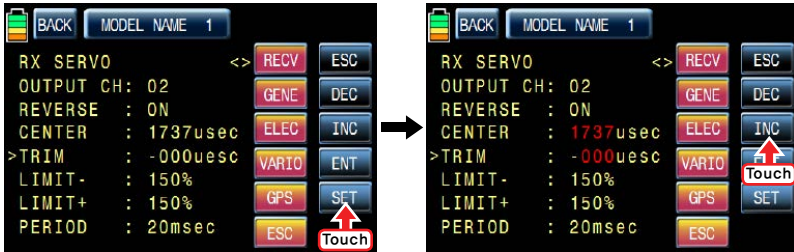


• CENTER기능은 서보의 CENTER위치를 설정하는 기능입니다. 설정방법은 INC를 터치하여 >커서를 CENTER항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 CENTER항목의 기본설정 값1500USEC에 빨간색으로 커서가 표시되고 해당 채널의 컨트롤 스틱을 이동하고 싶은 CENTER위치에 고정한 후 SET를 터치하면 CENTER항목의 설정 값이 고정한 컨트롤 스틱의 CENTER위치의 값으로 설정 됩니다. CENTER항목의 설정이 끝나면 해당 채널은 CENTER항목에 설정한 값만큼 CENTER위치가 이동 된 방향은 이동된 설정 값만큼 서보동작범위가 적게 동작하게 됩니다. CENTER기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 TRIM기능으로 이동합니다.



• TRIM기능은 서보의 TRIM위치를 설정하는 기능입니다. 설정방법은 INC를 터치하여 >커서를 TRIM항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 TRIM항목의 기본설정 값-000usec와 CENTER항목의 1737usec에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 TRIM 항목의 값을 설정하고 SET를 터치하면 해당 채널이 TRIM항목에 설정한 값만큼 트림이 이동합니다.

주의! TRIM항목의 값을 설정하면 CENTER에 설정한 값은 기본 설정 값인 1500usec로 설정되고 1500usec에 TRIM값이 더해져서 설정되게 됩니다. TRIM기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 LIMIT-기능으로 이동합니다.

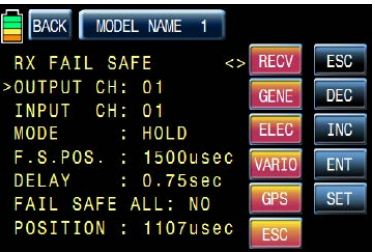
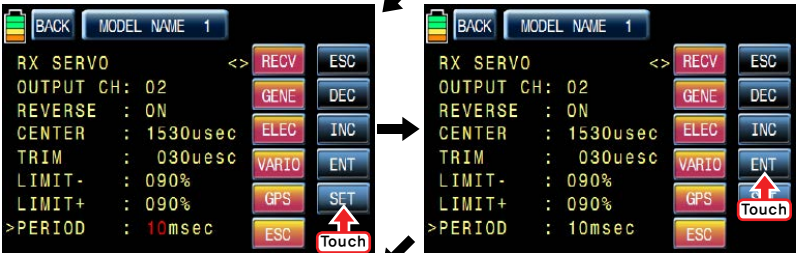
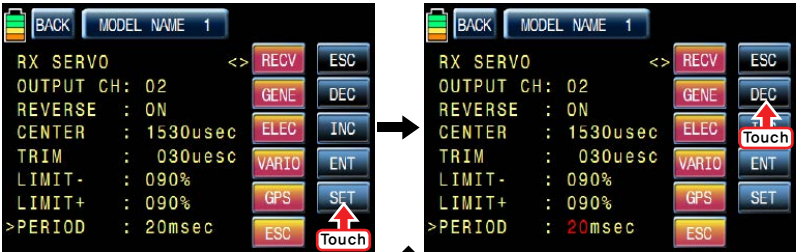


• LIMIT-, +기능은 서보의 -, +양쪽 방향의 최대동작범위를 설정하는 기능입니다. 기본설정 값은 150%로 되어있지만 서보의 동작범위는 송신기의 SERVO EPA에 설정된 100%값으로 동작하게 됩니다. 그러므로 LIMIT-설정 값은 150%~100%범위에서는 동작하지 않고 100%아래로 값을 설정했을 때 동작하게 됩니다. 송신기의 SERVO EPA를 150%로 설정하면 LIMIT값도 기본설정 값인 150%아래로 설정할 수 있게 됩니다. LIMIT-기능의 설정방법은 INC를 터치하여 >커서를 LIMIT항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 LIMIT-항목의 기본설정 값 150%가 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 LIMIT-설정 값을 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 해당 채널의 서보가 LIMIT항목에 설정한 값만큼 서보의 최대동작범위가 제한됩니다. LIMIT-기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 LIMIT+기능으로 이동하고 LIMIT-와 같은 방법으로 값을 설정하면 됩니다. LIMIT+기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 PERIOD기능으로 이동합니다.





• PERIOD기능은 수신기 출력신호의 스피드를 설정하는 기능입니다. 설정방법은 INC를 터치하여 >커서를 PERIOD항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 PERIOD항목의 기본설정 값 20msec이 빨간색으로 표시되고 INC, DEC를 터치하면 10msec로 PERIOD설정 값이 설정되고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 수신기의 전 채널의 서보 출력신호의 스피드가 10msec로 동작하게 됩니다. PERIOD기능의 설정이 끝나고 화면우측의 ENT를 터치하면 >커서가 RX FAIL SAFE기능으로 이동합니다.



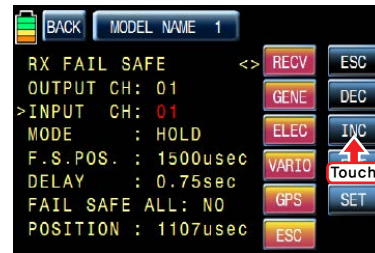
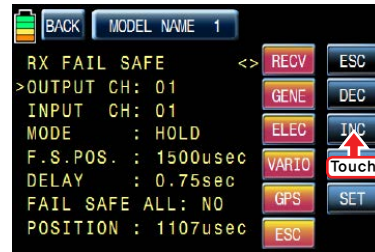
- RX FAIL SAFE

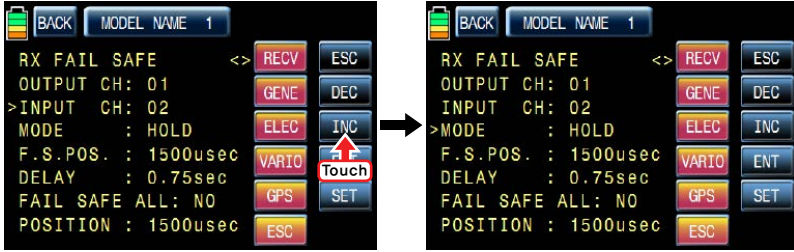
• OUTPUT CH(수신기채널), INPUT CH(송신기채널)기능은 수신기와 연결된 송신기채널을 편집설정 할 수 있는 기능입니다. 기본설정은 수신기 채널 1,2,3,4,5,6번은 송신기채널 1,2,3,4,5,6번과 똑 같은 채널로 연결되어 있습니다. 만일 사용자가 Graupner/SJ mz-24 송신기에 Graupner/SJ GR-16수신기를 바인딩 하여 대형 비행기모델에 사용할 때 16개의 수신기 채널을 마음대로 송신기 채널에 연결하여 편리하게 사용하는 기능입니다. 예를 들어 날개에 4 AILE, 4 FLAP을 사용하는 비행기모델이라면 1번부터 4번까지 AILE으로 설정하고 5번부터 8번까지 FLAP로 설정하여 사용하고 나머지 ELEV, RUDD기능은 남은 수신기 채널에 연결하여 사용자 용도에 맞게 사용할 수 있습니다.

RX SERVO화면에서 우측화면의 ENT를 터치하면 RX FAIL SAFE화면으로 이동하고 >커서는 OUTPUT CH항목에 표시되어있습니다. OUTPUT CH를 다른 CH로 설정하면 INPUT CH의 채널도 같은 CH로 따라 설정 되기 때문에 OUTPUT CH은 따로 설정할 필요가 없습니다.

INC를 터치하여 >커서를 INPUT CH로 이동한 후 SET를 터치하면 INPUT CH항목의 01에 빨간색 커서가 표시되고 OUTPUT CH에 연결할 INPUT CH을 INC, DEC를 터치하여 설정합니다. INPUT CH의 설정이 끝나고 SET를 터치하면 커서가 해제되고 OUTPUT CH에 연결한 INPUT CH의 스틱을 동작하면 해당 OUTPUT CH에 연결된 서보가 동작하게 됩니다. 예에서는 OUTPUT CH 1번을 INPUT CH 2번에 연결한 예입니다. INPUT CH 2번 AILE스틱을 동작하면 수신기 1번 채널에 연결된 서보가 2번 채널의 서보와 함께 동작하게 됩니다.

PERIOD기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 MODE기능으로 이동합니다.

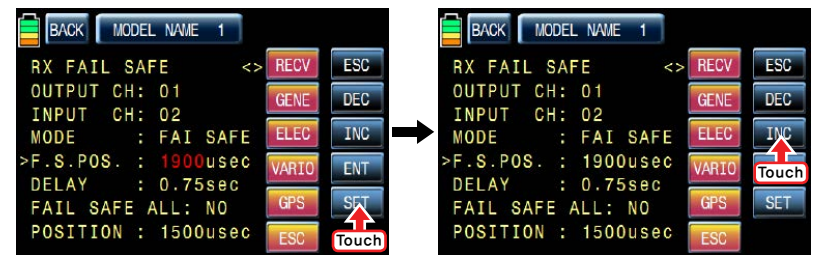
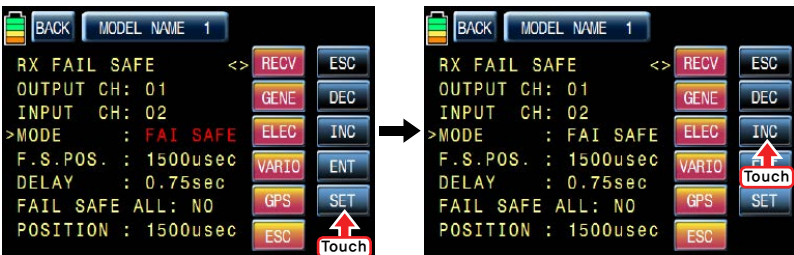
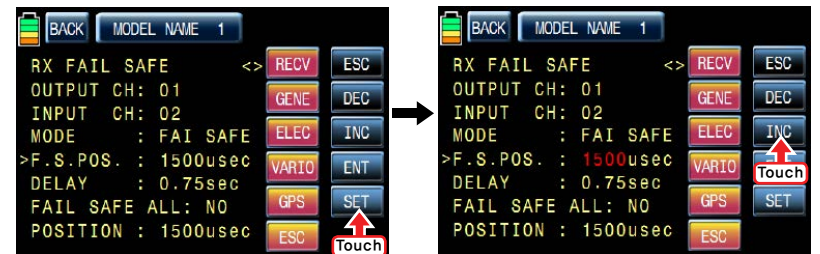
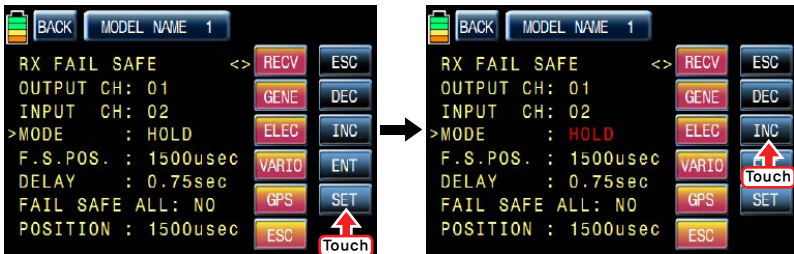


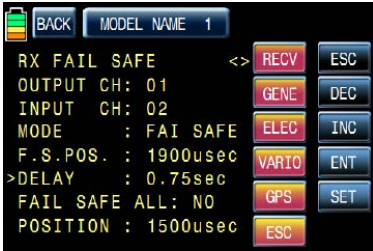


• MODE기능은 FAIL SAFE의 타임을 설정하는 기능입니다. 기본설정은 전 채널 HOLD로 설정되어 있습니다. MODE기능을 설정하려면 INPUT CH에 있는 >커서를 INC를 터치하여 MODE항목으로 이동한 후 SET를 터치하면 MODE설정항목의 HOLD에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치할 때마다 HOLD)OFF)FAI SAFE순으로 설정항목이 변경됩니다. 같은 방법으로 FAIL SAFE로 설정하고 싶은 OUTPUT채널의 MODE항목을 FAIL SAFE로 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 FAIL SAFE기능이 동작하게 됩니다. MODE기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 F.S.POS기능으로 이동합니다.

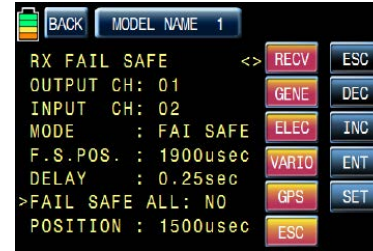


• F.S.POS.기능은 FAIL SAFE기능이 동작 할 때 서보의 위치를 설정하는 기능입니다. F.S.POS.기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 F.S.POS.로 이동한 후 SET를 터치하면 F.S.POS.항목의 기본설정인 1500USEC에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 FAIL SAFE기능이 동작할 때 서보가 동작할 값을 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 FAIL SAFE기능이 동작되면 FAIL SAFE기능에 설정한 값으로 서보가 이동하게 됩니다. FAIL SAFE기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 DELAY기능으로 이동합니다.





• DELAY기능은 FAIL SAFE상황이 발생되어 FAIL SAFE기능이 동작되기까지 걸리는 시간을 설정하는 기능입니다. DELAY기능을 설정하려면 INT를 터치하여 >커서를 DELAY로 이동한 후 SET를 터치하면 DELAY기능의 기본설정 0.75SEC에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 딜레이 시간을 설정하면 됩니다. 딜레이 시간 설정이 끝나고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 딜레이 시간이 설정됩니다. DEALY기능의 설정이 끝나고 화면우측의 INC를 터치하면 >커서가 FAIL SAFE ALL기능으로 이동합니다.



• FAIL SAFE ALL 기능은 FAIL SAFE 동작의 위치설정을 F.S.POS.기능을 사용하지 않고 한번에 모든 채널의 FAIL SAFE동작의 위치설정을 할 수 있는 기능입니다. FAIL SAFE ALL기능을 설정하려면 모든 채널의 MODE기능을 FAI SAFE로 설정해야 합니다. FAIL SAFE ALL기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 FAIL SAFE ALL로 이동한 후 SET를 터치하면 FAIL SAFE ALL항목의 NO에 빨간색으로 커서가 표시되고 FAIL SAFE기능 동작위치로 송신기의 스틱을 고정한 상태에서 SET를 터치하면 FAIL SAFE ALL항목의 NO에 표시되어 있던 커서는 해제되고 고정된 송신기의 스틱 위치가 FAIL SAFE동작 위치로 설정 됩니다. FAIL SAFE ALL기능설정이 끝나면 F.S.POS기능의 1900usec가 다시 설정한 스틱 고정 값으로 설정된걸 확인할 수 있습니다. FAIL SAFE동작을 테스트 하려면 송신기와 수신기의 전원이 ON되어 동작될 때 송신기의 전원을 OFF하면 수신기와 연결된 서보가 설정한 FAIL SAFE위치로 동작하게 됩니다.

• POSITION기능은 INPUT CH의와 연결된 송신기 스틱의 동작범위를 확인하는 기능입니다. RX FAIL SAFE기능설정이 끝나고 우측화면의 ENT를 터치하면 다음메뉴 RXFREE MIXER로 이동합니다.



- RX FREE MIXER

FREE MIXER기능은 마스터채널과 슬리브 채널을 설정하여 2개의 채널을 믹스하여 비행 중에 나타나는 모델의 버릇을 보정할 때 사용하는 기능입니다. 5개의 믹서 중에 설정할 믹서의 번호를 선택합니다.

• MIXER기능은 설정할 믹서의 번호를 선택하는 기능입니다.

MIXER기능설정방법은 SET를 터치하면 MIXER항목의 1에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 사용할 MIXER의 번호를 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 설정한 번호의 믹서를 사용할 수 있습니다. MIXER은 1~5번까지 5개를 사용할 수 있습니다.

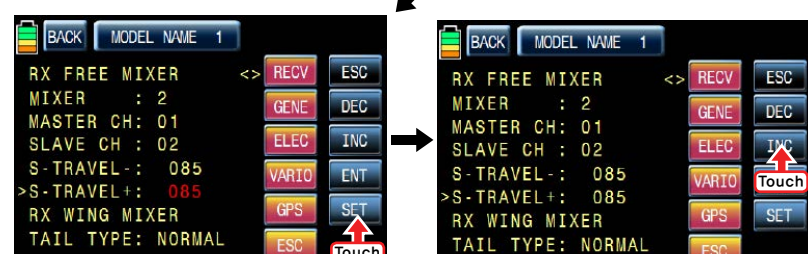
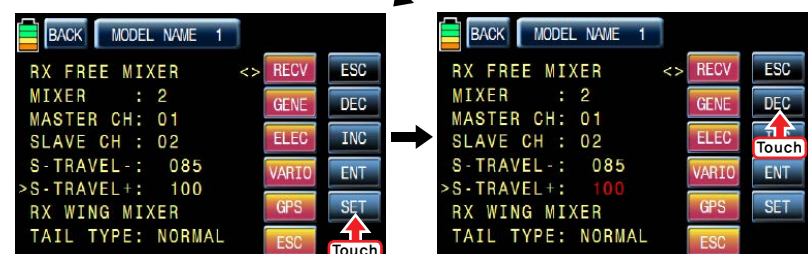
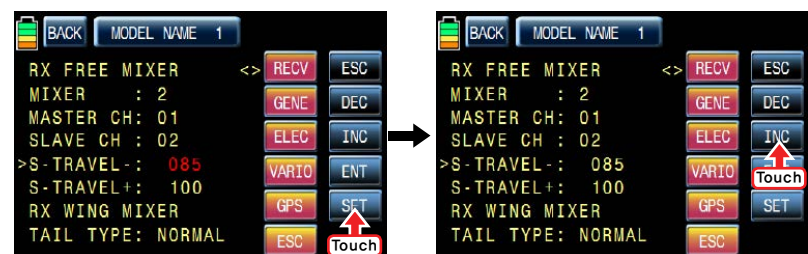
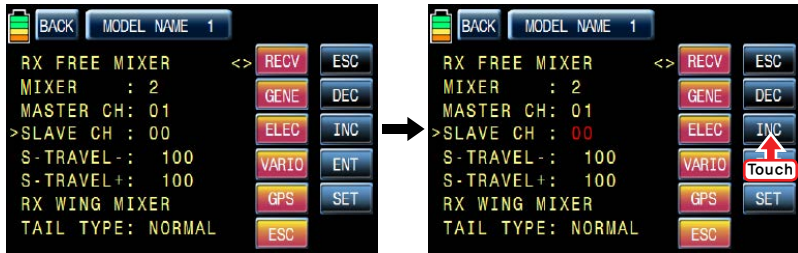
MIXER기능설정이 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 MASTER CH기능으로 이동합니다.



• MASTER CH기능은 FREE MIXER의 MASTER CH로 사용할 채널을 설정하는 기능입니다. MASTER CH기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 MASTER CH로 이동한 후 SET를 터치하면 MASTER CH 00에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 MASTER CH로 설정할 채널을 설정한 후 SET를 터치하여 커서를 해제하면 해당 채널이 MASTER CH로 설정 됩니다. MASTER CH기능설정이 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 SLAVE CH기능으로 이동합니다.



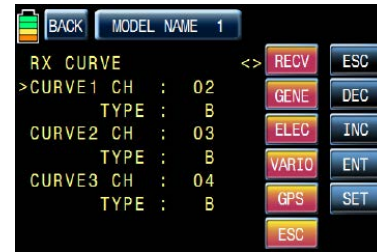
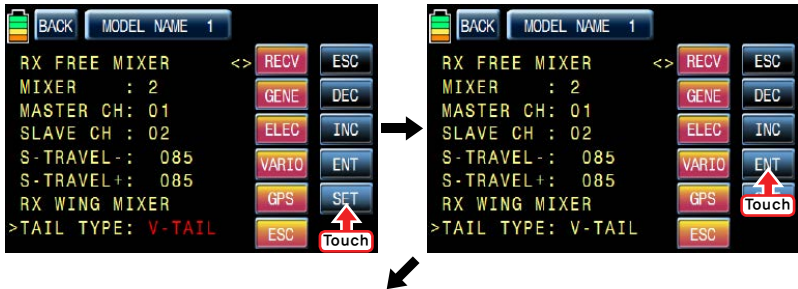
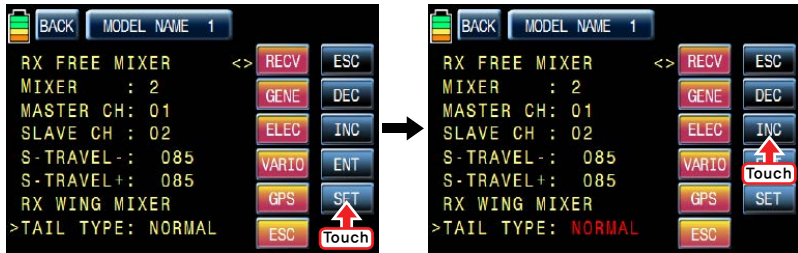
• SLAVE CH기능은 FREE MIXER의 SLAVE CH로 사용할 채널을 설정하는 기능입니다. SLAVE CH기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 SLAVE CH로 이동한 후 SET를 터치하면 SLAVE CH 00에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 SLAVE CH로 설정할 채널을 설정한 후 SET를 터치하여 커서를 해제하면 해당 채널이 SLAVE CH로 설정 됩니다. SLAVE CH기능설정이 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 S-TRAVEL-기능으로 이동합니다.



• S-TRAVEL-, +기능은 MASTER CH의 동작에 따라 움직이는 SLAVE CH의 믹스동작범위를 설정하는 기능입니다. S-TRAVEL-, +기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 각각 S-TRAVEL-, +로 이동한 후 SET를 터치하면 S-TRAVEL-, + 동작범위 00에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작범위를 설정하고 SET를 터치하여 동작범위의 커서를 해제하고 MASTER CH를 동작하면 설정한 동작범위로 SLAVE CH가 MIX 되어 함께 동작하게 됩니다.
S-TRAVEL기능설정이 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 TAIL TYPE기능으로 이동합니다.



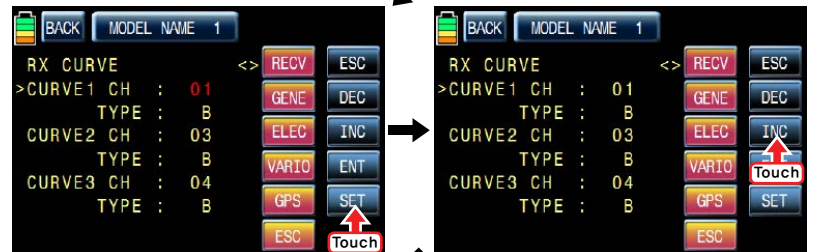
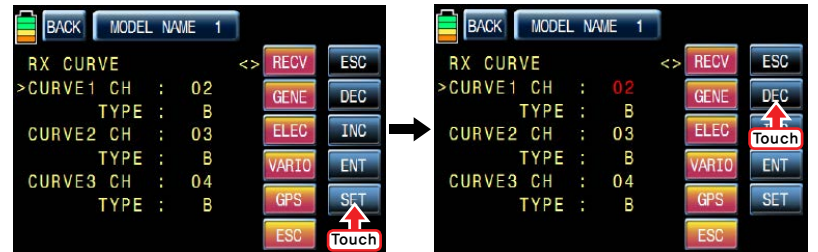
- TAIL TYPE기능은 비행기모델의 테일 타입에 맞는 테일 타입을 설정하는 기능입니다. TAIL TYPE기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 TAIL TYPE로 이동한 후 SET를 터치하면 TAIL TYPE항목 NORMAL에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 V-TAIL, ELEVON 두 가지 타입 중에 모델에 적합한 TAIL TYPE 설정하고 ENT버튼을 터치하면 TAIL TYPE항목의 커서를 해제하면 설정한 테일 타입으로 엘리베이터와 러더가 동작하게 됩니다. RX MIXER설정이 끝나고 우측화면의 ENT를 터치하면 다음메뉴 RX CURVE로 이동합니다.

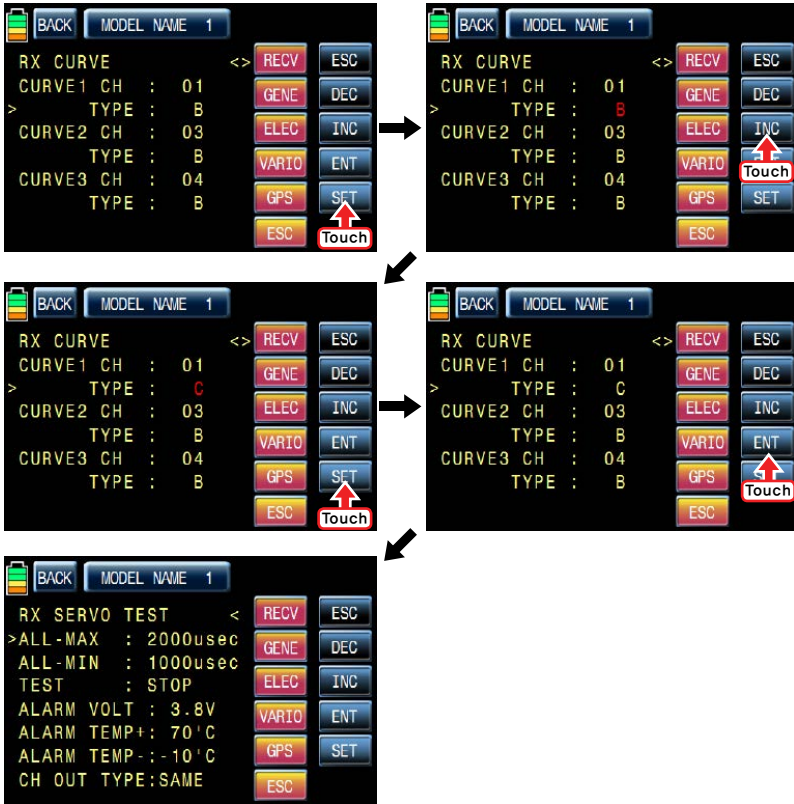


- RX CURVE

- RX CURVE기능은 채널2,3,4번의 커브를 설정하는 기능입니다. 기본설정은 B로 되어있고 A CURVE로 설정할 경우 해당채널은 민감하게 동작하게 됩니다. C CURVE로 설정하면 해당채널은 부드럽게 동작하게 됩니다. RX CURVE는 송신기의 EXP와 같은 기능입니다.

RX CURVE기능을 설정하려면 SET를 터치하면 CURVE1 CH항목 02에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 CURVE를 설정하고 싶은 채널을 설정합니다. 기본 설정은 CH2로 되어 있습니다. CURVE기능은 기본으로 설정되어 있는 CH2 AILE, CH3 ELEV, CH4 RUDD등의 스탁에 연결된 채널에 사용합니다. CURVE기능을 설정할 채널을 설정하면 SET를 터치하여 커서를 해제하고 INC, DEC를 터치하여 >커서를 TYPE으로 이동한 후 SET를 터치하면 TYPE항목의 B에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 A, B, C타입 중에 한가지 타입을 설정합니다. 민감한 동작을 원하면 타입A, 부드러운 동작을 원하면 타입C로 설정합니다. 기본설정은 커브가 없는 직선 타입인 타입B로 되어 있습니다. CURVE2, 3도 같은 방법으로 설정합니다. RX CURVE기능설정이 끝나고 우측화면의 ENT를 터치하면 다음 메뉴 RX SERVO TEST 로 이동합니다.

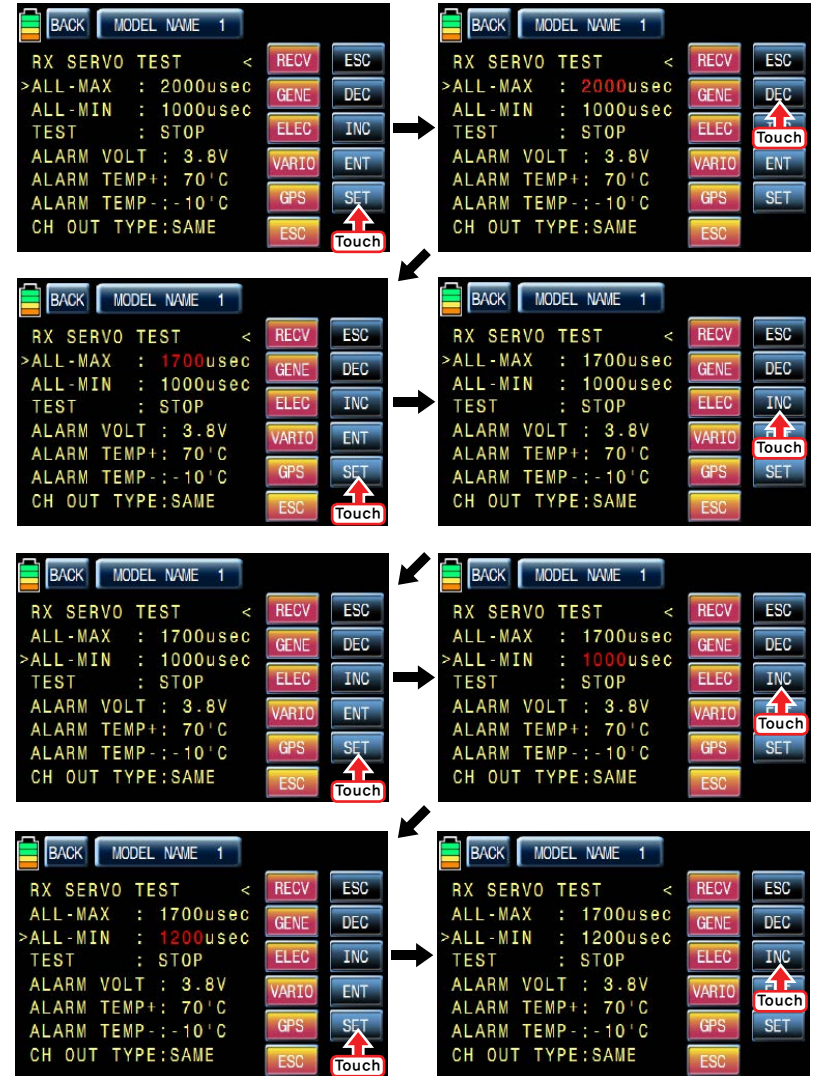




- RX SERVO TEST

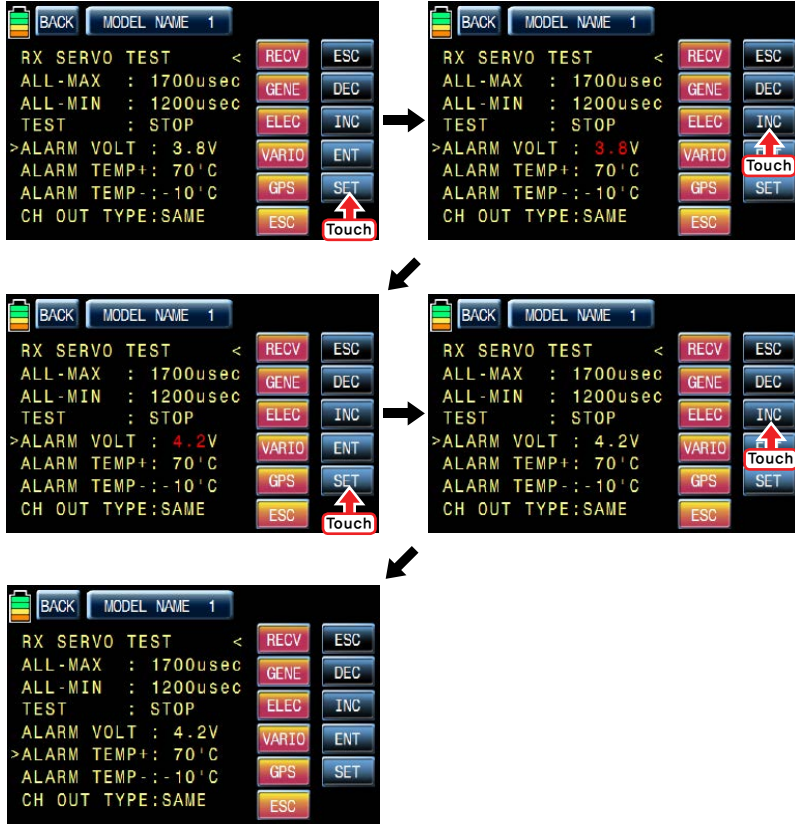
• RX SERVO TEST기능은 서보테스트기능과 수신기 전원의 전압, 수신기의 최고 온도, 수신기 최저온도의 알람 설정과 수신기의 CH OUT TYPE를 설정하는 기능입니다.
 RX SERVO TEST기능을 설정하려면 SET를 터치하면 ALL- MAX항목의 2000usec에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 ALL- MAX항목의 값을 설정합니다. ALL- MAX항목의 설정이 끝나면 SET를 터치하여 커서를 해제하고 INC를 터치하여 >커서를 ALL- MIN항목으로 이동하고 SET를 터치하면 ALL- MIN항목의 1200usec에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 ALL- MIN항목의 값을 설정합니다. ALL- MAN과 ALL- MIN항목을 설정하면 SERVO TEST가 동작하게 될 동작범위의 설정이 끝나게 됩니다. ALL- MIN항목의 설정이 끝나면 SET를 터치하여 커서를 해제하고 INC를 터치하여 >커서를 TEST로 이동하고 SET를 터치하면 TEST항목의 STOP에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하면 START로 설정되고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 수신기의 전 채널이 설정해놓은 범위로 천천히 왕복 동작되는 SERVO TEST기능이 동작하게 됩니다.

SERVO테스트 기능을 끝내려면 SET를 터치하여 TEST항목의 START에 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하여 STOP로 설정한 후 SET를 터치하여 커서를 해제하면 SERVO TEST기능이 멈추게 됩니다. SERVO TEST가 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 ALMRM VOLT기능으로 이동합니다.



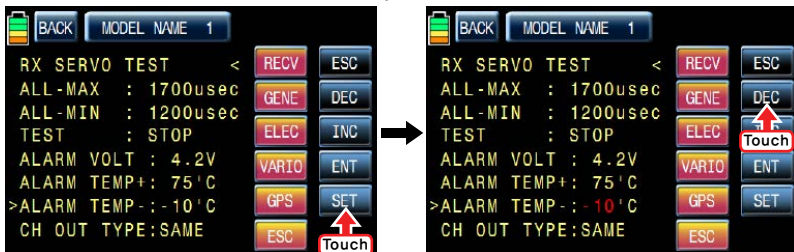
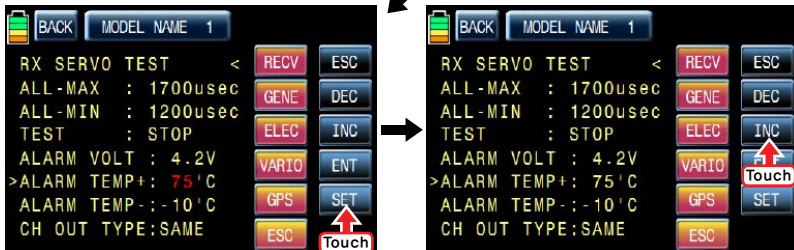
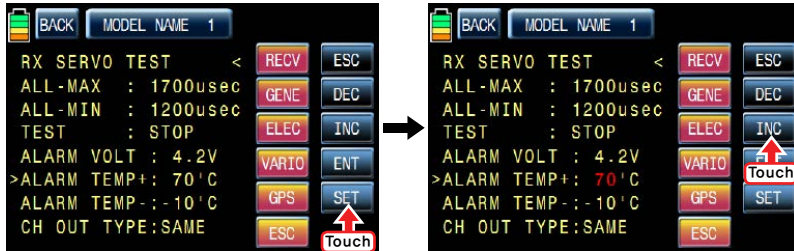
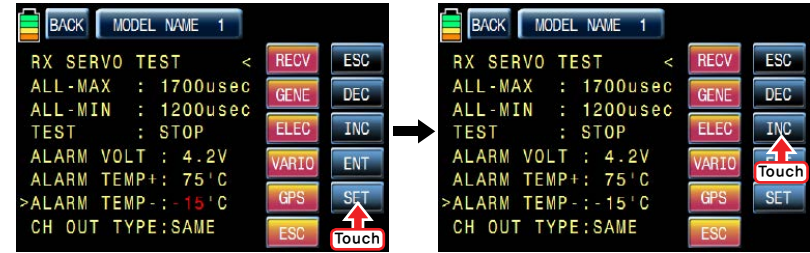


• ALARM VOLT기능은 수신기전원 배터리의 전압에 대한 알람을 설정하는 기능입니다. 사용중인 수신기 배터리가 설정한 전압에 도달하면 텔레메트리 기능을 이용해서 알람을 울려주는 기능입니다. ALARM VOLT기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 ALARM VOLT로 이동한 후 SET를 터치하면 ALARM VOLT항목의 3.8V에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치해 설정하고 싶은 값을 설정하고 SET를 터치해서 커서를 해제하면 설정한 전압이 설정됩니다. ALARM VOLT기능의 설정이 끝나고 우측 화면의 INC를 터치하면 >커서가 ALMRM TEMP +기능으로 이동합니다.



• ALARM TEMP+기능은 수신기 최고온도에 대한 알람을 설정하는 기능입니다. 사용중인 수신기의 최고 온도가 설정한 온도에 도달하게 되면 텔레메트리 기능을 이용해서 알람을 올려주는 기능입니다. ALARM TEMP+기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 ALARM TEMP+로 이동한 후 SET를 터치하면 ALARM TEMP항목의 70도에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 설정하고 싶은 값을 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 설정한 온도가 최고온도로 설정됩니다.

• ALARM TEMP-기능은 수신기 최저온도에 대한 알람을 설정하는 기능입니다. 사용중인 수신기의 최고 온도가 설정한 온도에 도달하게 되면 텔레메트리 기능을 이용해서 알람을 올려주는 기능입니다. ALARM TEMP-기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 ALARM TEMP-로 이동한 후 SET를 터치하면 ALARM TEMP항목의 -10도에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 설정하고 싶은 값을 설정하고 SET를 터치해서 커서를 해제하면 설정한 온도가 최저온도로 설정됩니다. ALARM TEMP-기능의 설정이 끝나고 우측화면의 INC를 터치하면 >커서가 CH OUT TYPE기능으로 이동합니다.



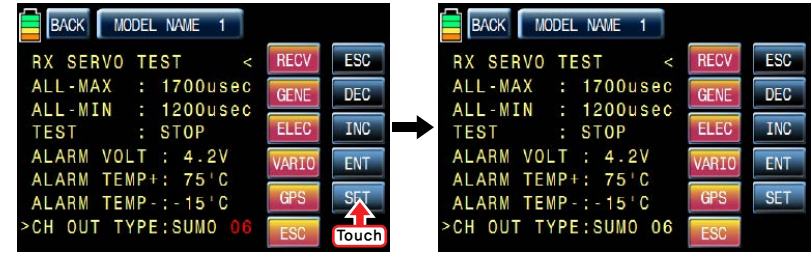
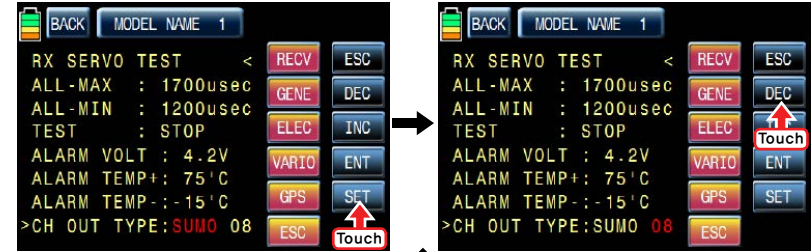
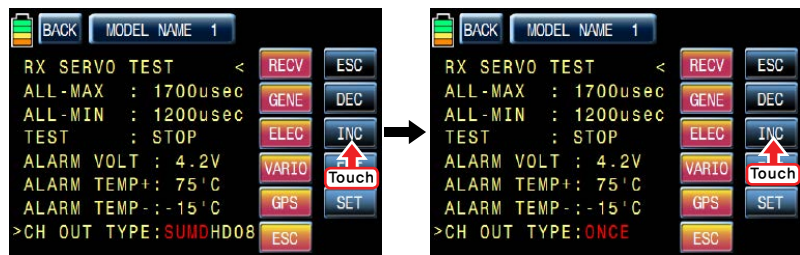
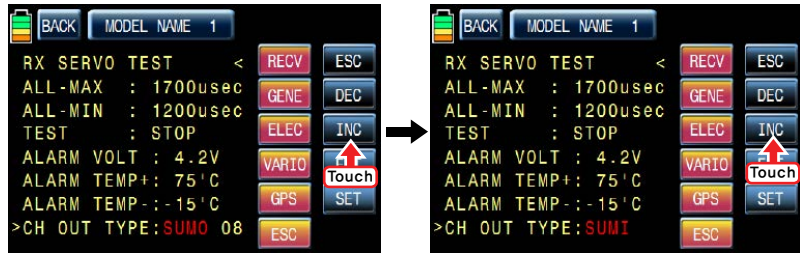
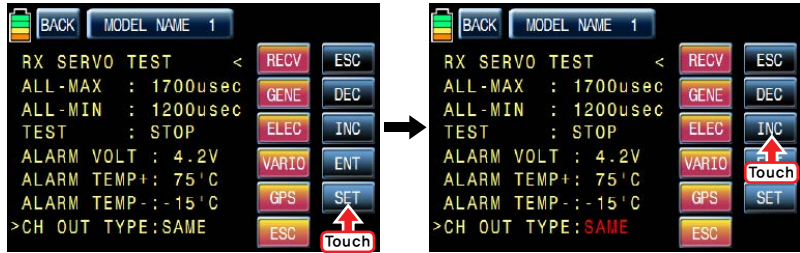
- CH OUT TYPE기능은 수신기의 신호 출력타입을 설정하는 기능입니다.

ONCE, SAME, SUMO 12, SUMI, SUND HD12, 의 5가지 타입으로 설정할 수 있습니다.

- > ONCE : 아날로그 서보를 사용할 때 사용하는 수신기신호 출력타입입니다. ONCE로 설정하면 RX SERVO기능의 PERIOD항목은 20msec로 자동 설정됩니다.
- > SAME : 디지털 서보를 사용할 때 사용하는 수신기신호 출력타입입니다. CH OUT TYPE을 SAME로 설정하고 RX SERVO기능의 PERIOD항목을 10msec~20msec로 설정하여 사용합니다. SAME에서 아날로그서보를 연결하여 사용할 때는 20msec로 설정하여 사용합니다.
- > SUMI : 위에 설명된 SUMO로 설정된 수신기에서 보내주는 출력신호를 받아서 출력하는 수신기 타입입니다.
- > SUMO : 수신기 전 채널의 출력신호를 설정한 채널에서 전 채널의 출력신호를 내보내는 타입입니다. 1개의 수신기는 SUMO로 설정하고 다른 1개의 수신기는 SUMI로 설정하여 ex code로 연결하면 SUMO로 설정한 수신기의 출력신호를 받아 SUMI로 설정한 수신기가 동일하게 동작하게 됩니다. SUMO의 출력채널의 기본설정은 연결된 수신기의 마지막 채널에 설정되어 있지만 사용하고 싶은 채널로 변경하여 사용할 수도 있습니다.
- > SUND HD : 수신기 전 채널의 디지털 출력신호를 설정한 채널에서 FAIL SAFE기능을 포함한 디지털 신호를 출력하는 타입입니다. Power Box나 Flybarless system등의 수신기의 디지털 신호가 필요한 제품에 연결하여 사용하면 편리합니다. SUND HD의 출력채널의 기본설정은 연결된 수신기의 마지막 채널에 설정되어 있지만 사용하고 싶은 채널로 변경하여 사용할 수도 있습니다.

CH OUT TYPE기능을 설정하려면 INC를 터치하여 >커서를 CH OUT TYPE로 이동한 후 SET를 터치하면 CH OUT TYPE의 SAME에 빨간색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 사용할 수신기 타입을 설정하고 SET를 터치하여 커서를 해제하면 설정한 수신기 타입으로 동작하게 됩니다.

SUMO 8타입과 SUMD HD8 타입으로 설정하고 출력채널을 다르게 설정할 때는 SUMO와 SUMD에 있는 커서를 SET를 터치하여 8로 커서를 이동한 후 INC, DEC를 터치하여 출력채널로 설정하고 싶은 채널의 번호로 설정합니다. 출력채널을 설정하고 SET를 터치하면 커서는 해제되고 설정한 출력채널로 수신기의 PPM신호를 출력하게 됩니다.

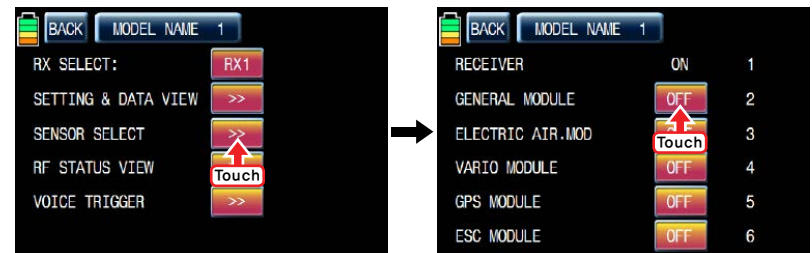


14-3. SENSOR SELECT

SENSOR SELECT기능은 Graupner/SJ 수신기에 연결한 센서를 선택 하는 기능입니다. 수신기와 연결된 모든 센서는 보이스 기능과 센서의 데이터확인과 워닝 기능을 사용하려면 SENSOR SELECT기능에서 사용할 센서를 선택해야 보이스 기능과 센서의 데이터확인과 워닝 기능을 사용하고 설정할 수 있습니다.

SENSOR SELECT기능의 설정방법은 Telemetry초기화면에서 SENSOR SELECT기능의 >>를 터치하면 SENSOR SELECT설정화면으로 이동합니다. SENSOR SELECT화면으로 이동하면RECEIVER, GENER-AL MODULE, ELECTRIC AIR,MOD, VARIO MODULE, GPS, ESC의 센서목록이 있습니다. 기본기능 RECEIVER는 ON되어 있고 나머지 센서들은 OFF되어 있습니다. 수신기와 연결한 센서항목의 OFF를 터치하면 OFF가 ON으로 설정되고 수신기에 연결된 센서가 선택되어 보이스 기능과 센서의 데이터확인과 워닝 기능을 사용할 수 있습니다.

센서의 선택이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 Telemetry초기화면으로 돌아갑니다.

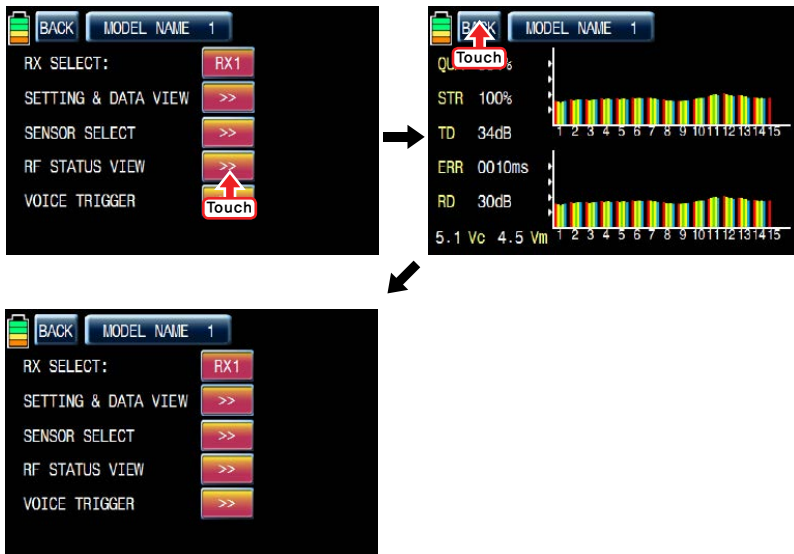




14-4. RF STATUS VIEW

RF STATUS VIEW기능은 텔레메트리기능을 이용하여 송신기와 수신기의 RF간의 연결상태를 확인하는 기능입니다.

RF STATUS VIEW기능을 확인하는 방법은 Telemetry초기화면에서 RF STATUS VIEW기능의한 후 >>를 터치하면 송신기와 수신기의 RF연결 상태를 나타내는 그래프가 나타납니다.



14-5. VOICE TRIGGER

VOICE TRIGGER기능은 VOICE기능과 관련한 각 센서 종류별로 설정항목을 모아놓은 기능입니다.

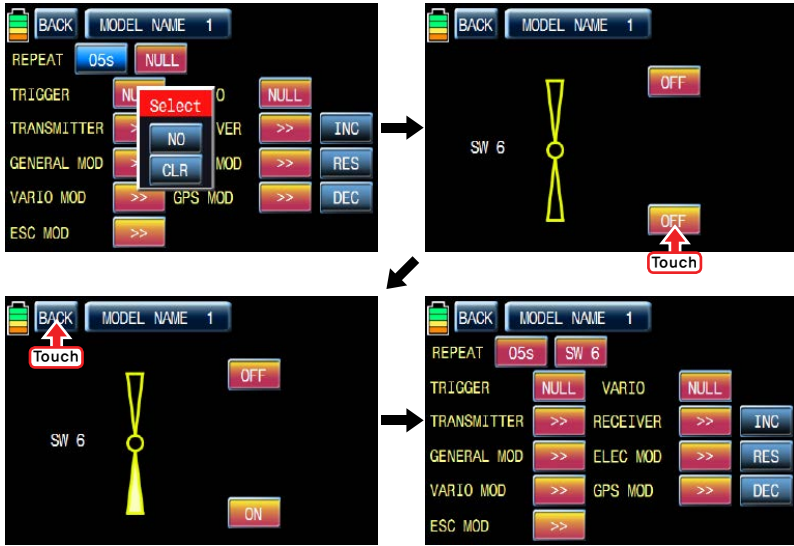
VOICE TRIGGER기능은 REPEAT, TRIG, VARIO, TRANSMITTER, RECEIVER, 기본항목으로 구성되어 있습니다. 다른 센서를 연결하고 SENSOR SELECT기능에서 사용센서의 기능을 추가하면 VOICE TRIGGER의 항목이 늘어납니다. 추가할 수 있는 센서는 GENERAL MODULE, ELECTRIC AIR MODULE, VARIO MODULE, GPS, AIR ESC가 있습니다.

- REPEAT

REPEAT기능은 시간과 스위치를 설정하여 스위치를 on하면 VOICE기능 중의 한가지 항목만 설정한 시간으로 반복하여 동작합니다.

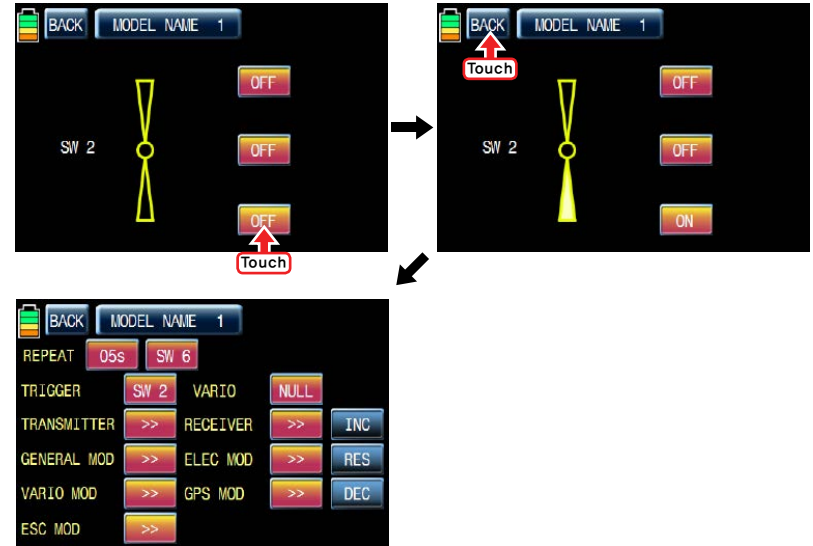
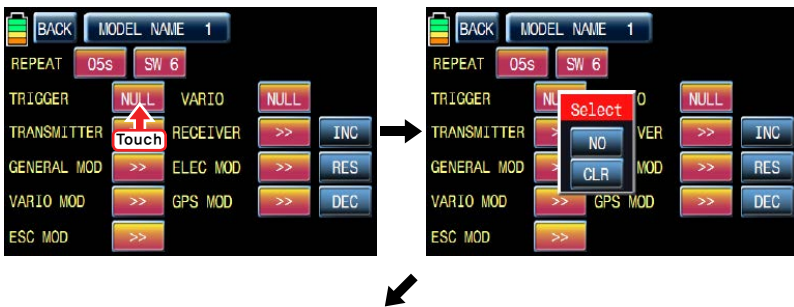
REPEAT기능설정 방법은 Telemetry초기화면에서 VOICE TRIGGER기능의 >>를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다. VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동하면 REPEAT기능과 TRIGGER를 먼저 설정합니다. REPEAT기능의 01s를 터치하면 파란색 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 VOICE기능이 반복되는 시간을 설정합니다. 시간항목을 설정하면 설정된 시간으로 VOICE기능이 반복하여 동작하게 됩니다. 시간항목을 설정하고 스위치항목의 NULL을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 REPEAT기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 불륨을 동작하면 해당 스위치나 불륨이 스위치항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동하고 스위치의 ON, OFF방향을 설정하고 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.





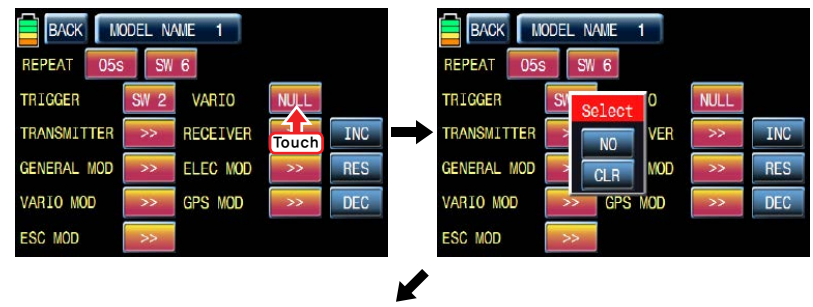
- TRIG

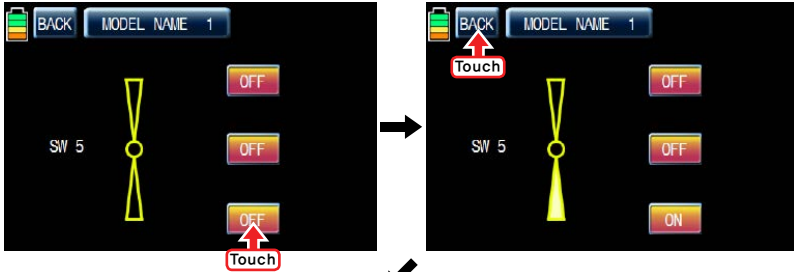
TRIG기능은 송, 수신기와 센서의 VOICE기능을 스위치를 설정하여 스위치를 ON, OFF 할 때마다 순서대로 다음순서의 VOICE기능으로 이동하는 기능입니다.
 TRIGGER기능을 설정하려면 TRIGGER기능의 NULL을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 TRIGGER기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 볼륨이 스위치항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동하고 스위치의 ON, OFF방향을 설정한 후 좌측상단의 BACK을 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다. S2 스위치와 같이 스프링이 있는 스위치를 TRIG스위치로 설정하시면 ON, OFF동작이 한번에 가능하기 때문에 편리합니다.



- VARIO

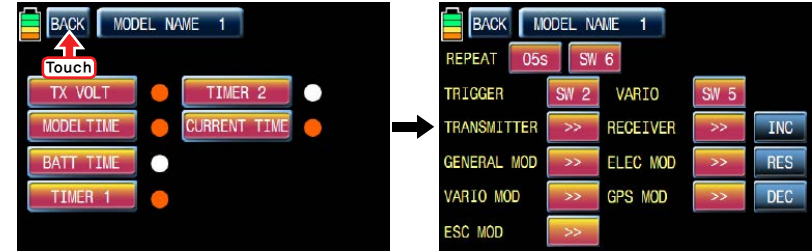
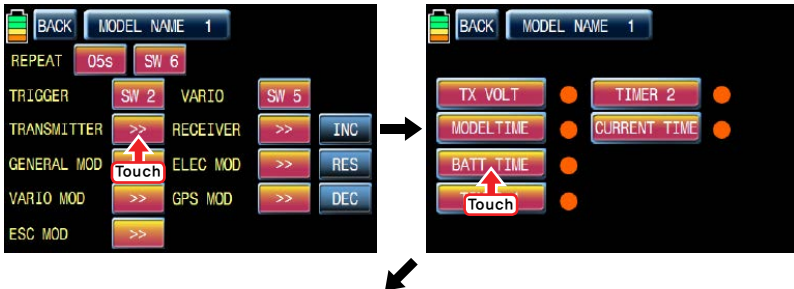
VARIO모듈의 VOICE기능의 ON, OFF스위치를 설정하는 기능입니다.
 VARIO기능을 설정하려면 VARIO기능의 NULL을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 VARIO기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 볼륨이 스위치항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동하고 스위치의 ON, OFF방향을 설정한 후 좌측상단의 BACK을 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.





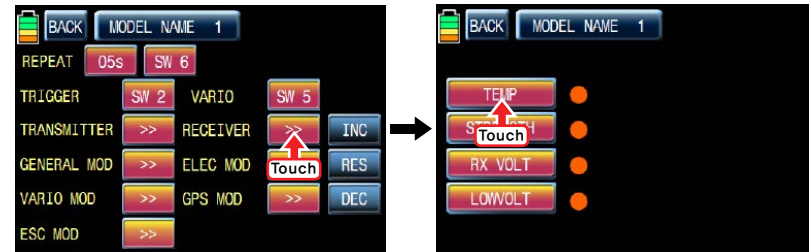
- TRANSMITTER

송신기의 텔레메트리VOICE기능 TX VOLT, MODEL TIME, BATT TIME, TIMER 1, TIMER 2, CURRENT TIME 6가지 VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. TRANSMITTER기능을 설정하려면 TRANSMITTER기능의 >>를 터치하면TRANSMITTER 설정화면으로 이동합니다. TRANSMITTER기능으로 이동하면 TX VOLT, MODEL TIME, BATT TIME, TIMER 1, TIMER 2, CURRENT TIME 6가지 TRANSMITTER VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 TRANSMITTER VOICE기능에서 편집 됩니다. TRANSMITTER기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정 화면으로 이동합니다.



- RECEIVER

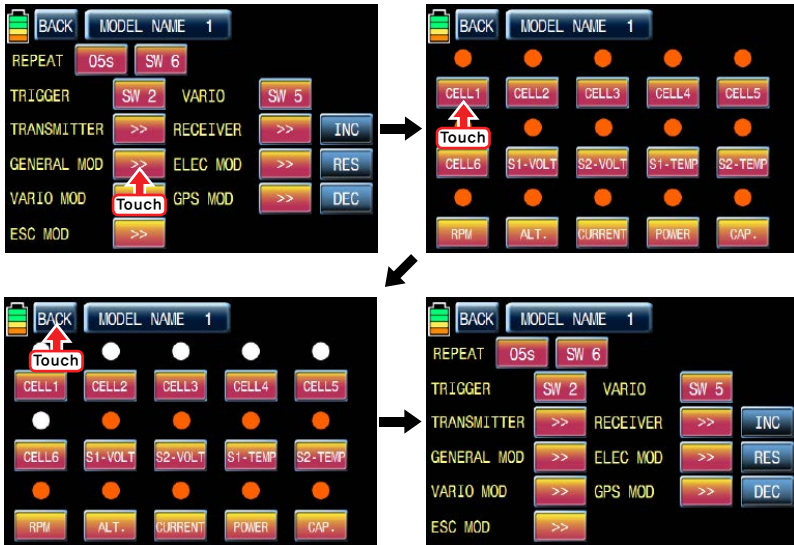
수신기의 텔레메트리VOICE기능 TEMP, STRENGTH, RX VOLT, LOW VOLT 4가지 VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. RECEIVER기능을 설정하려면 RECIVER기능의 >>를 터치하면 RECIVER 설정화면으로 이동합니다. RECEIVER기능으로 이동하면 TEMP, STRENGTH, RX VOLT, LOW VOLT 4가지 RECEIVER VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 RECEIVER VOICE기능에서 편집 됩니다. RECEIVER기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



- GENERAL MOD

GENERAL MODUL의 텔레메트리 VOICE기능 CELL1, CELL2, CELL3, CELL4, CELL5, CELL6, S1-VOLT, S2-VOLT, S1-TEMP, S2-TEMP, RPM, ALT, CURRENT, POWER, CAP 15가지 GENERAL MOD VOICE 기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

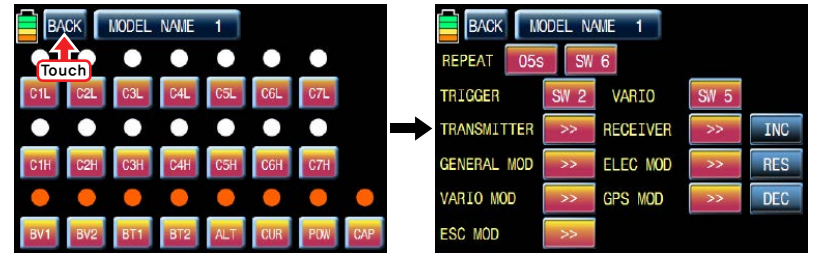
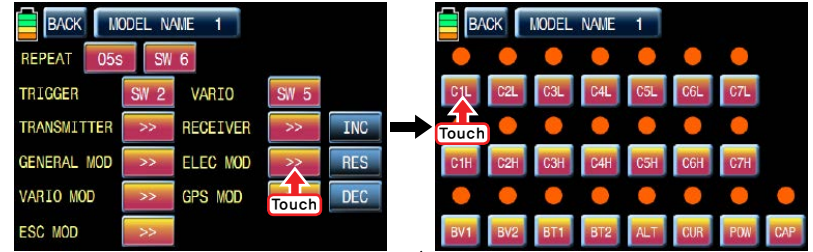
GENERAL MOD기능을 설정하려면 GENERAL MOD기능의 >>를 터치하면 GENERAL MOD 설정화면으로 이동합니다. GENERAL MOD 기능으로 이동하면 CELL1, CELL2, CELL3, CELL4, CELL5, CELL6, S1-VOLT, S2-VOLT, S1-TEMP, S2-TEMP, RPM, ALT, CURRENT, POWER, CAP 15가지 GENERAL MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 GENERAL MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. GENERAL MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



- ELEC MOD

ELECTRIC MODUL의 텔레메트리 VOICE기능 C1L, C2L, C3L, C4L, C5L, C6L, C7L, C1H, C2H, C3H, C4H, C5H, C6H, C7H, BV1, BV2, BT1, BT2, ALT, CUR, POW, CAP 22가지 ELEC MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

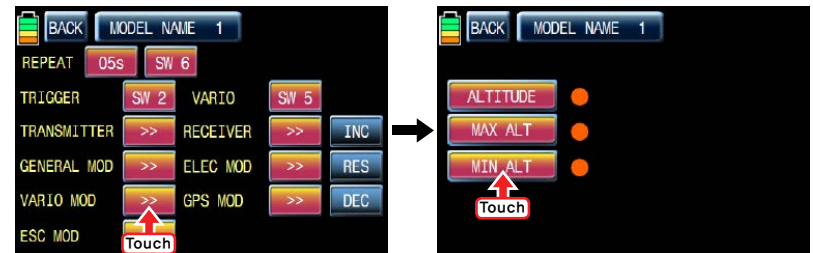
ELEC MOD기능을 설정하려면 ELEC MOD기능의 >>를 터치하면 ELEC MOD 설정화면으로 이동합니다. ELEC MOD 기능으로 이동하면 C1L, C2L, C3L, C4L, C5L, C6L, C7L, C1H, C2H, C3H, C4H, C5H, C6H, C7H, BV1, BV2, BT1, BT2, ALT, CUR, POW, CAP 22가지 ELEC MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 ELEC MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. ELEC MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.

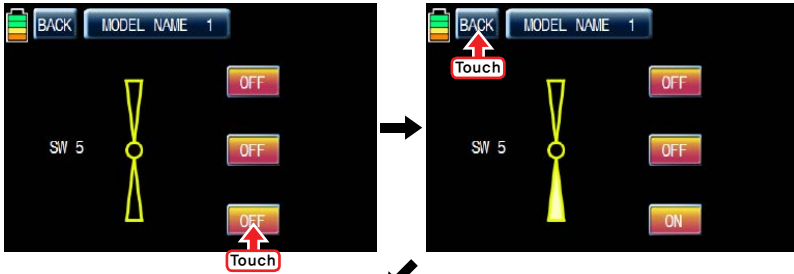


- VARIO MOD

VARIO MODUL의 텔레메트리 VOICE기능의 ALTITUD, MAX ALT, MIN ALT 3가지 VARIO MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

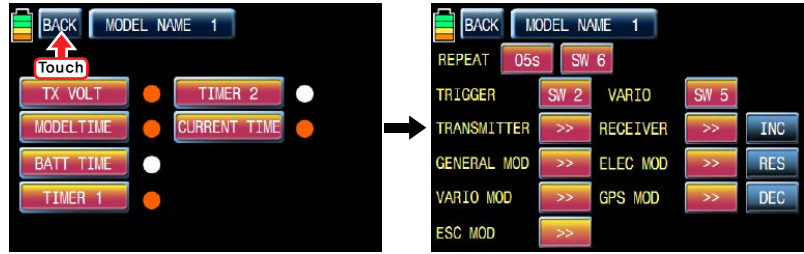
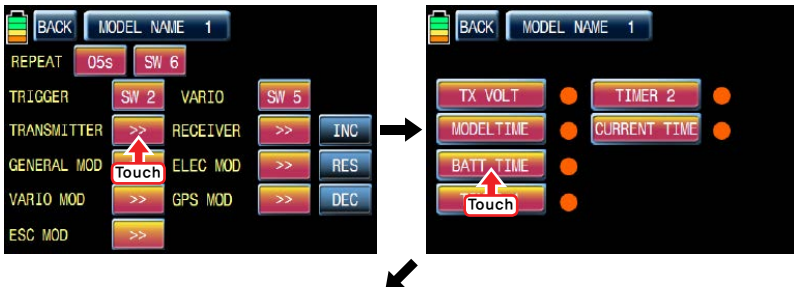
VARIO MOD기능을 설정하려면 VARIO MOD기능의 >>를 터치하면 VARIO MOD 설정화면으로 이동합니다. VARIO MOD 기능으로 이동하면 ALTITUD, MAX ALT, MIN ALT 3가지 VARIO MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 VARIO MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. VARIO MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.





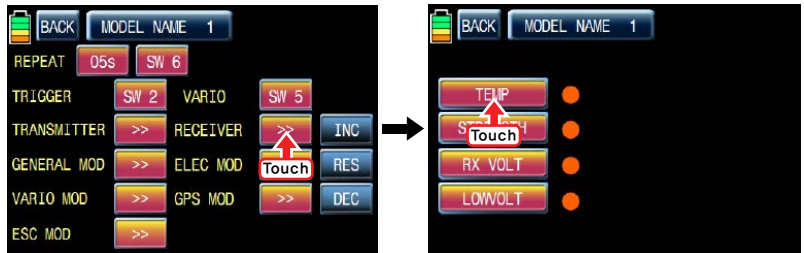
- TRANSMITTER

송신기의 텔레메트리VOICE기능 TX VOLT, MODEL TIME, BATT TIME, TIMER 1, TIMER 2, CURRENT TIME 6가지 VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. TRANSMITTER기능을 설정하려면 TRANSMITTER기능의 >>를 터치하면TRANSMITTER 설정화면으로 이동합니다. TRANSMITTER기능으로 이동하면 TX VOLT, MODEL TIME, BATT TIME, TIMER 1, TIMER 2, CURRENT TIME 6가지 TRANSMITTER VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 TRANSMITTER VOICE기능에서 편집 됩니다. TRANSMITTER기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정 화면으로 이동합니다.



- RECEIVER

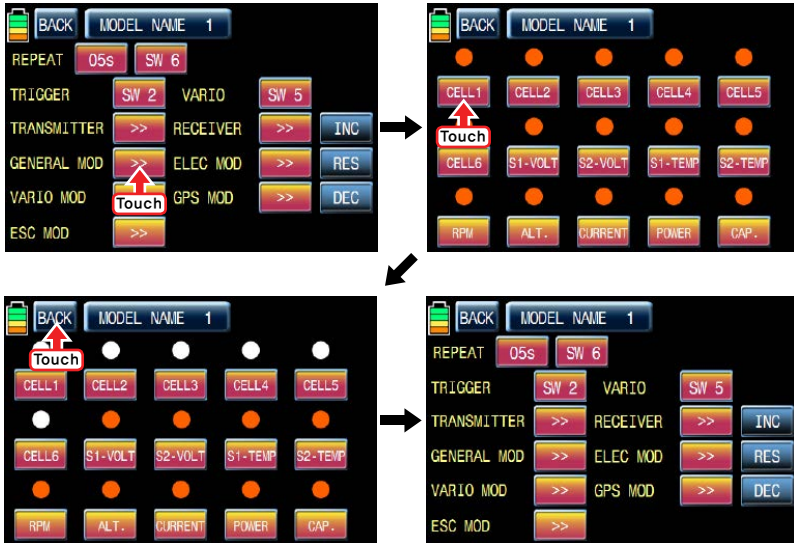
수신기의 텔레메트리VOICE기능 TEMP, STRENGTH, RX VOLT, LOW VOLT 4가지 VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. RECEIVER기능을 설정하려면 RECIVER기능의 >>를 터치하면 RECIVER 설정화면으로 이동합니다. RECIVER기능으로 이동하면 TEMP, STRENGTH, RX VOLT, LOW VOLT 4가지 RECIVER VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 RECIVER VOICE기능에서 편집 됩니다. RECEIVER기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



- GENERAL MOD

GENERAL MODUL의 텔레메트리 VOICE기능 CELL1, CELL2, CELL3, CELL4, CELL5, CELL6, S1-VOLT, S2-VOLT, S1-TEMP, S2-TEMP, RPM, ALT, CURRENT, POWER, CAP 15가지 GENERAL MOD VOICE 기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

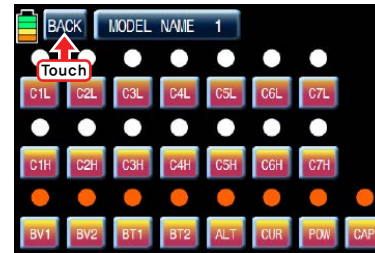
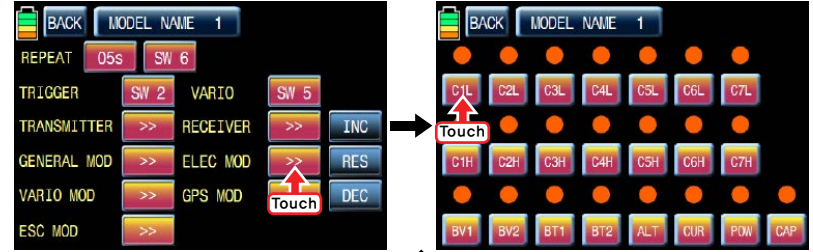
GENERAL MOD기능을 설정하려면 GENERAL MOD기능의 >>를 터치하면 GENERAL MOD 설정화면으로 이동합니다. GENERAL MOD 기능으로 이동하면 CELL1, CELL2, CELL3, CELL4, CELL5, CELL6, S1-VOLT, S2-VOLT, S1-TEMP, S2-TEMP, RPM, ALT, CURRENT, POWER, CAP 15가지 GENERAL MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 GENERAL MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. GENERAL MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



- ELEC MOD

ELECTRIC MODUL의 텔레메트리 VOICE기능 C1L, C2L, C3L, C4L, C5L, C6L, C7L, C1H, C2H, C3H, C4H, C5H, C6H, C7H, BV1, BV2, BT1, BT2, ALT, CUR, POW, CAP 22가지 ELEC MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

ELEC MOD기능을 설정하려면 ELEC MOD기능의 >>를 터치하면 ELEC MOD 설정화면으로 이동합니다. ELEC MOD 기능으로 이동하면 C1L, C2L, C3L, C4L, C5L, C6L, C7L, C1H, C2H, C3H, C4H, C5H, C6H, C7H, BV1, BV2, BT1, BT2, ALT, CUR, POW, CAP 22가지 ELEC MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 ELEC MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. ELEC MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.

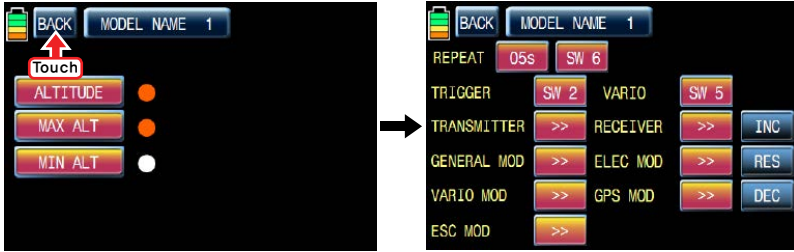


- VARIO MOD

VARIO MODUL의 텔레메트리 VOICE기능의 ALTITUD, MAX ALT, MIN ALT 3가지 VARIO MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다.

VARIO MOD기능을 설정하려면 VARIO MOD기능의 >>를 터치하면 VARIO MOD 설정화면으로 이동합니다. VARIO MOD 기능으로 이동하면 ALTITUD, MAX ALT, MIN ALT 3가지 VARIO MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 VARIO MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. VARIO MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.





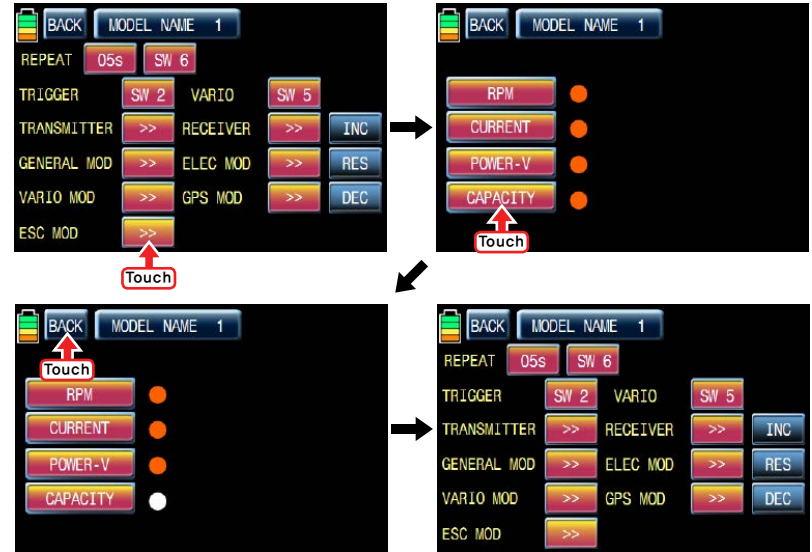
- GPS MOD

GPS MODUL의 텔레메트리 VOICE기능의 SPEED, DISTANCE, ALTITUD, DIRECTION 4가지 GPS MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. GPS MOD기능을 설정하려면 GPS MOD기능의 >>를 터치하면 GPS MOD 설정화면으로 이동합니다. GPS MOD 기능으로 이동하면 SPEED, DISTANCE, ALTITUD, DIRECTION 4가지 GPS MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 GPS MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. GPS MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



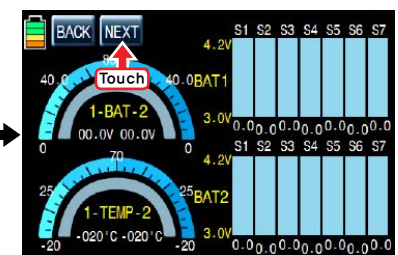
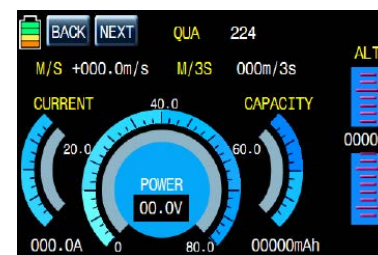
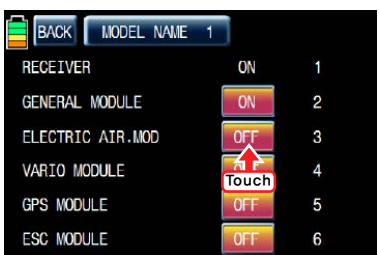
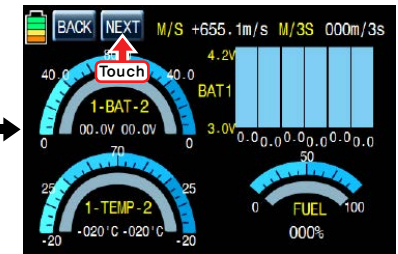
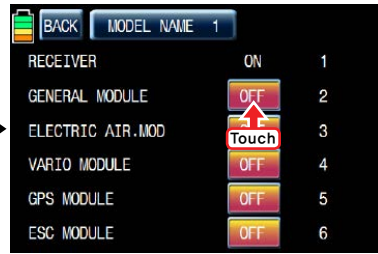
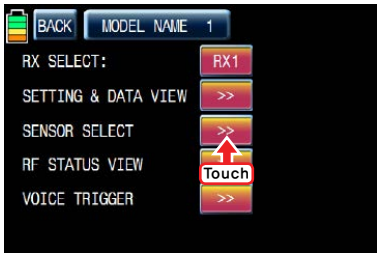
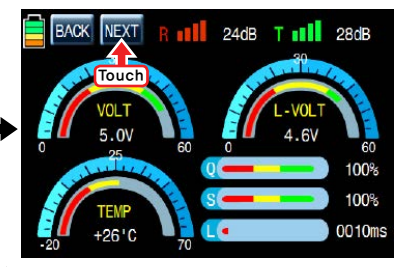
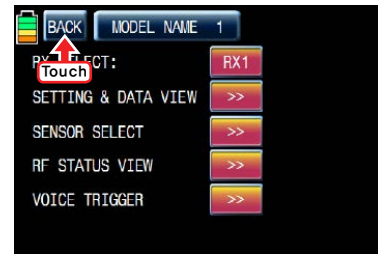
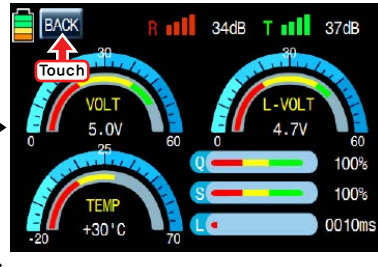
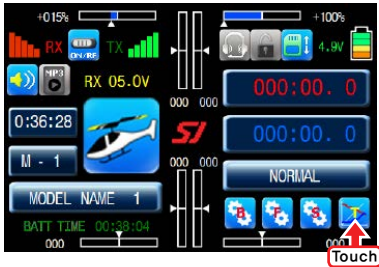
- ESC MOD

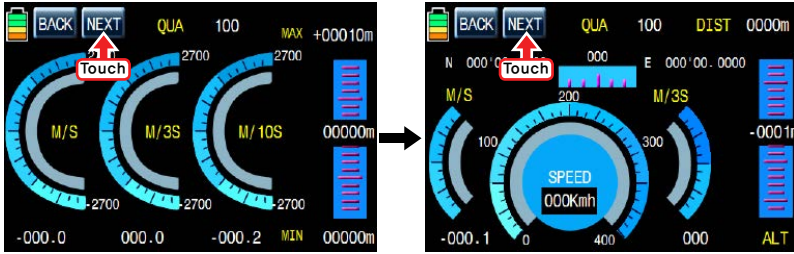
ESC MODUL의 텔레메트리 VOICE기능의 RPM, CURRENT, POWER-V, CAPACITY 4가지 ESC MOD VOICE기능의 사용을 편집하는 기능입니다. ESC MOD기능을 설정하려면 ESC MOD기능의 >>를 터치하면 ESC MOD 설정화면으로 이동합니다. ESC MOD 기능으로 이동하면 RPM, CURRENT, POWER-V, CAPACITY 4가지 ESC MOD VOICE기능이 기본으로 빨간색으로 체크되어 있습니다. 사용하고 싶지 않은 기능을 터치하면 빨간색 체크가 흰색으로 해제되고 ESC MOD VOICE기능에서 편집 됩니다. ESC MOD기능설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 VOICE TRIGGER기능 설정화면으로 이동합니다.



14-6. 텔레메트리 센서별 화면 설정방법

송신기 기본화면에서 우측하단의 텔레메트리 아이콘을 터치하면 텔레메트리 화면으로 이동합니다. 텔레메트리 화면으로 이동하면 기본기능인 수신기 텔레메트리 화면이 나타납니다. 수신기에 옵션센서를 연결하고 SYSTEM로 이동한 후에 TELEMETRY아이콘을 터치하여 TELEMETRY메뉴로 이동하여 SENSOR SELECT기능으로 이동하여 연결한 센서의 OFF설정을 터치하여 ON으로 설정하고 텔레메트리 화면으로 이동하면 ON으로 설정한 센서의 텔레메트리 화면을 확인할 수 있게 됩니다. 수신기 텔레메트리화면에서 좌측 상단의 NEXT를 터치하면 SENSOR SELECT기능에서 ON으로 설정한 센서의 화면으로 이동합니다. 모든 센서를 연결하고 SENSOR SELECT기능에서 ON으로 설정하고 NEXT를 터치할 때마다 순서대로 센서화면을 확인할 수 있습니다.



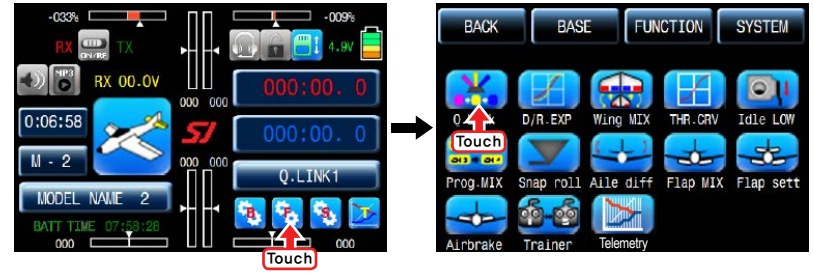


FUNCTION (비행기, 글라이더 타입)

1. Q.LINK (비행기,글라이더 공용)

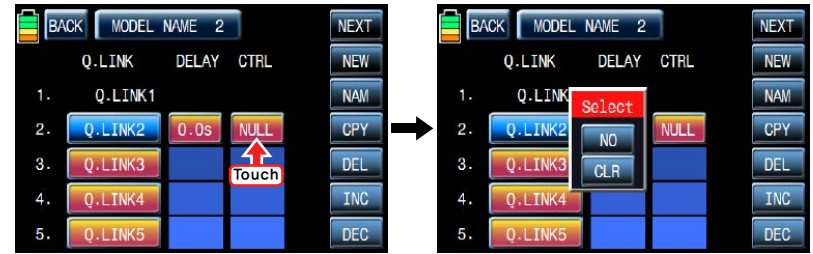
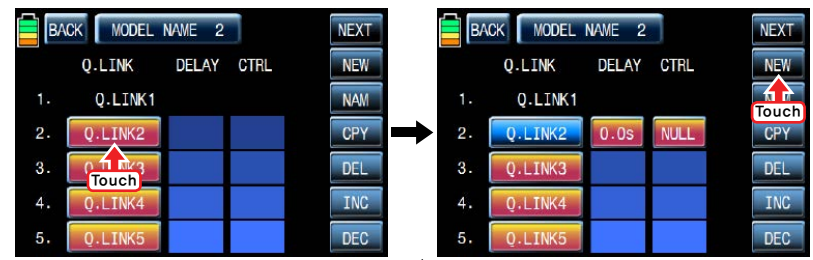
Q.LINK기능은 비행 중에 바람의 방향이나 노말 설정에서 하기 힘의 다양한 상황을 대비하여 다양한 상황에 맞게 Q.LINK를 설정하여 스위치나 스틱을 움직이면 빠르게 송신기 설정이 상황에 맞는 Q.LINK 설정으로 빠르게 바뀌어 사용자가 다양한 상황에 대처할 수 있도록 하는 기능입니다. 비행기, 글라이더 타입 Q.LINK는 기본설정인 NORMAL, Q.LINK1, Q.LINK2, Q.LINK3, Q.LINK4, Q.LINK5, Q.LINK6, Q.LINK7 로 총 8개로 구성 되어 있습니다.

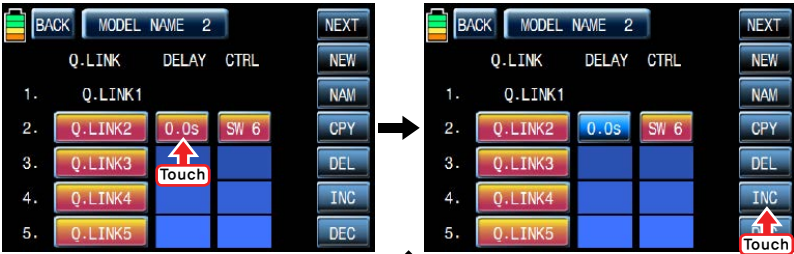
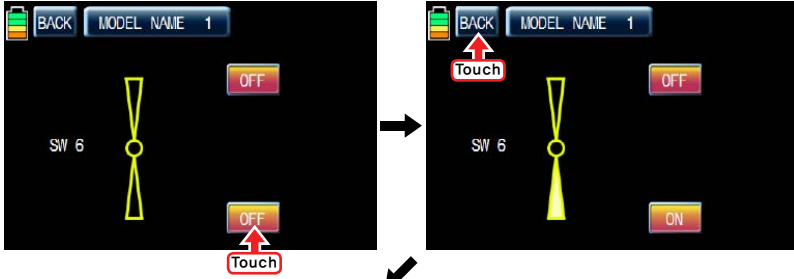
송신기의 메인 화면에서 FUNCTION 아이콘을 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다. FUNCTION화면으로 이동하여 Q.LINK 아이콘을 터치하면 Q.LINK설정화면으로 이동합니다. Q.LINK설정화면으로 이동하면 Q.LINK리스트가 있습니다. 1.NORMAL은 설정할 수 없는 기본설정입니다.



1-1 NEW

NEW은 새로운 Q.LINK를 설정하는 기능입니다. 새로운 Q.LINK를 설정하려면 Q.LINK항목을 터치하면 해당 Q.UICK항목이 파란색커서로 표시되고 화면 우측의 NEW를 터치하면 Q.UICK의 CTRL, DELAY 항목이 나타납니다. CTRL항목을 설정하려면 CTRL을 터치하면 SELECT 하이라이트가 표시되고 Q.LINK 스위치로 사용할 스위치나 스틱을 움직이면 해당 스위치나 스틱이 Q.LINK 스위치로 설정됩니다. DELAY항목을 설정하려면 DELAY항목의 0.0s를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 DELAY시간을 설정하면 됩니다. DELAY는 Q.LINK스위치를 켜면 Q.LINK가 ON될 때까지 DELAY가 되는 기능입니다.

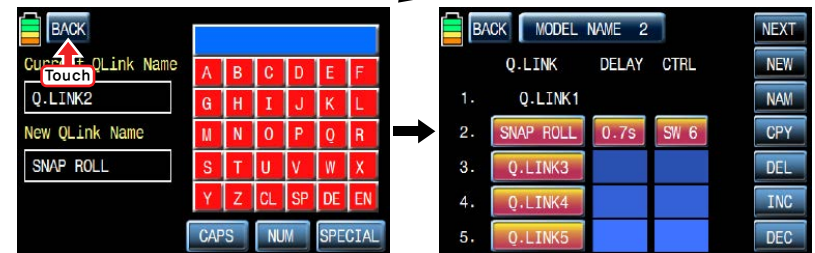
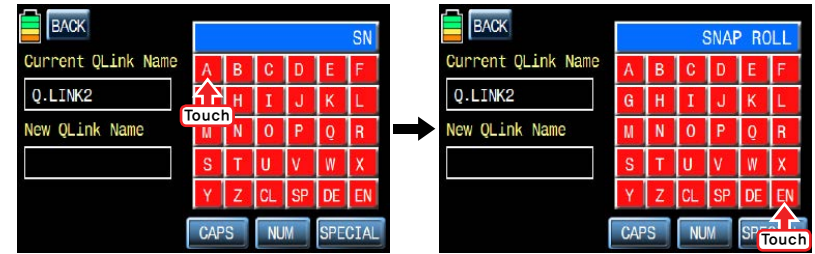
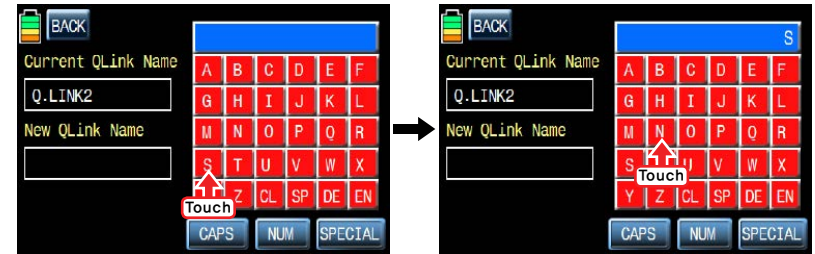
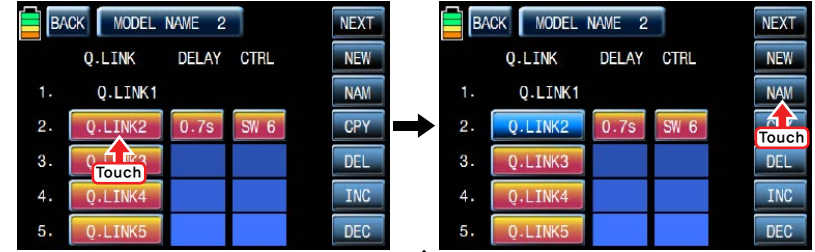




1-2 NAM

NAM은 설정되어 있는 Q.link의 이름을 수정하는 기능입니다.

이름을 수정하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서가 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 NAM을 터치하면 NAM설정화면으로 이동합니다. 알파벳 자판을 터치하여 수정할 이름을 입력합니다. 수정할 이름의 입력이 끝나면 알파벳 자판의 EN을 터치하면 이름이 New Q.Link Name란에 입력되고 좌측상단의 BACK를 터치하면 Q.LINK설정화면으로 이동하고 수정된 이름이 해당Q.LINK에 저장됩니다.



1-3 CPY

CPY기능은 설정되어 있는 Q.link 데이터를 다른 Q.Link로 복사하는 기능입니다. 카피하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서가 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 CPY를 터치하면 설정 창이 표시됩니다. 설정 창의 TARGET항목을 터치하면 Q.link 리스트가 순서대로 표시되고 복사하고 싶은 Q.link를 설정하고 YES를 터치하면 해당 Q.link에 데이터가 복사되고 Q.link설정화면으로 이동합니다.



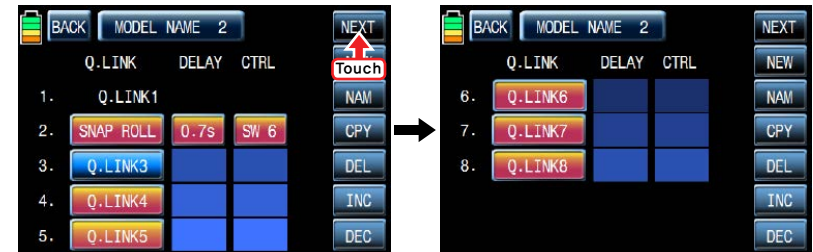
1-4 DEL

DEL기능은 설정되어 있는 Q.link중에 사용하지 않는 Q.link삭제하는 기능입니다. 삭제하고 싶은 Q.link항목을 터치하면 파란색 커서로 표시되고 Q.LINK설정화면의 우측의 DEL을 터치하면 해당 Q.link가 Q.link리스트에서 삭제됩니다.



1-5 NEXT

NEXT기능은 Q.link의 다음 페이지로 이동하는 기능입니다. 우측의 NEXT를 터치하면 다음 페이지로 이동합니다.



2. D/R, EXP (비행기, 글라이더 공용)

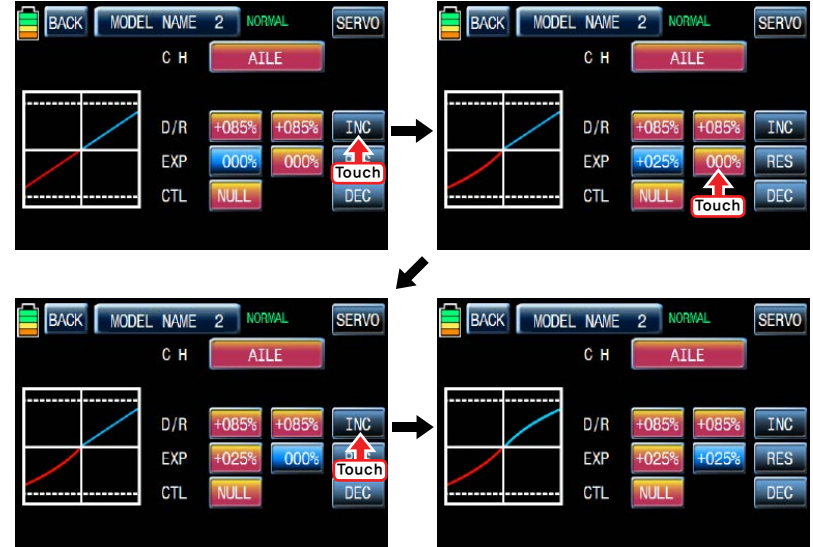
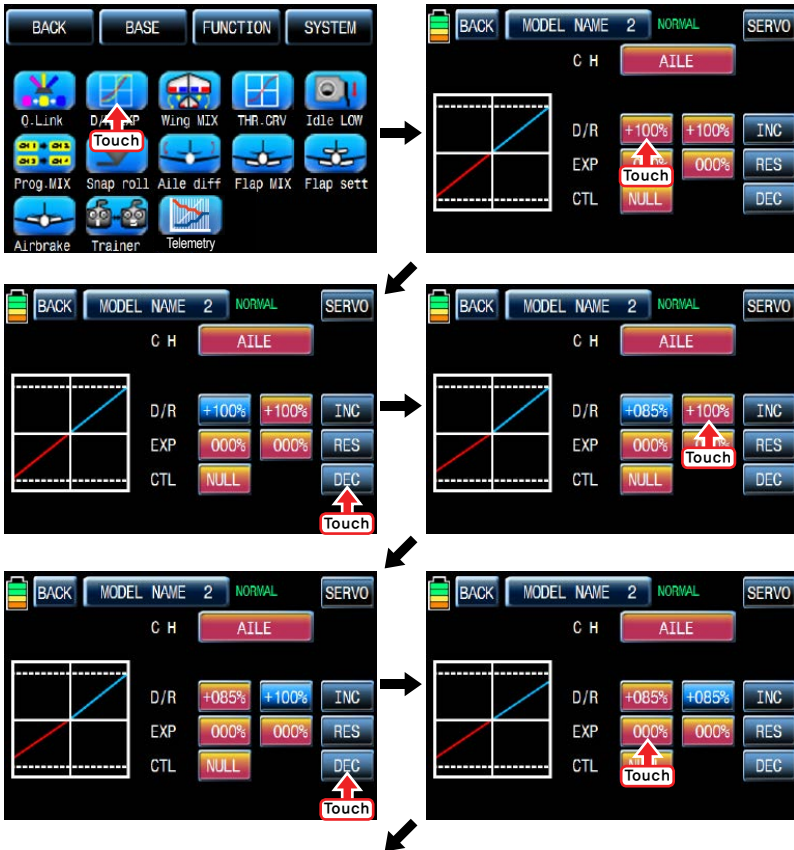
D/R기능은 aile, elev, rudd 기본채널과 모든 채널에 연결된 서보를 D/R기능을 사용하여 서보의 동작 범위를 넓게 설정하거나 좁게 설정하고 D/R기능을 스위치나 스틱에 설정하여 D/R기능을 스위치나 스틱으로 ON/OFF하여 여러 비행상황에 맞는 동작범위 설정을 바꿀 수 있는 기능입니다. EXP기능은 aile, elev, rudd 채널에 D/R을 설정하고 각 채널의 중립 위치의 동작을 부드럽게 혹은 민감하게 설정하는 기능입니다. 설정 값을 +로 설정하면 중립위치가 부드럽게 동작하고 설정 값을 -로 설정하면 중립위치가 민감하게 동작합니다.

D/R기능은 aile, elev, rudd 기본채널과 모든 채널에 연결된 서보를 D/R기능을 사용하여 서보의 동작 범위를 넓게 설정하거나 좁게 설정하고 D/R기능을 스위치나 스틱에 설정하여 D/R기능을 스위치나 스틱으로 ON,OFF하여 여러 비행상황에 맞는 동작범위 설정을 바꿀 수 있는 기능입니다.
 EXP기능은 aile, elev, rudd 채널에 D/R을 설정하고 각 채널의 중립 위치의 동작을 부드럽게 혹은 민감하게 설정하는 기능입니다. 설정 값을 +로 설정하면 중립위치가 부드럽게 동작하고 설정 값을 -로 설정하면 중립위치가 민감하게 동작합니다.

D/R, EXP기능은 스위치를 설정하여 단독으로 이용하거나 Q,LINK기능과 연동하여 각각의 Q,LINK기능의 상황에 맞게 설정하여 사용할 수도 있습니다.

FUNCTION화면에서 D/R, EXP 아이콘을 터치하면 D/R, EXP 설정화면으로 이동합니다.

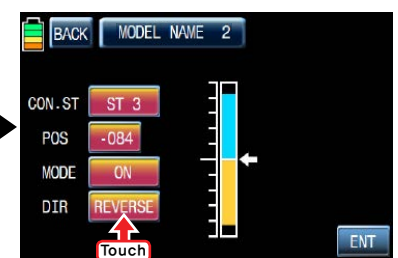
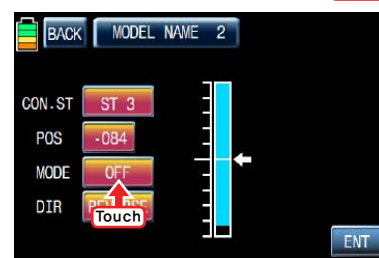
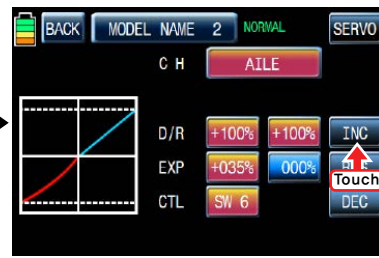
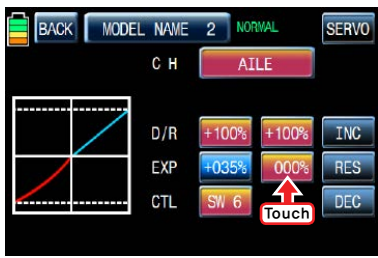
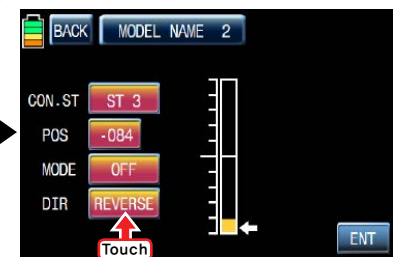
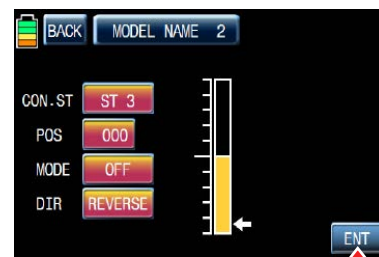
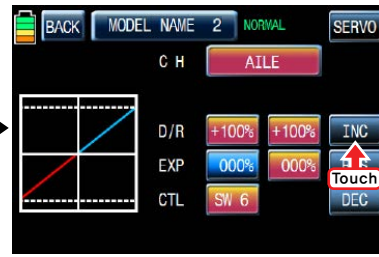
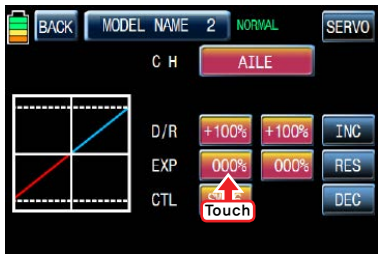
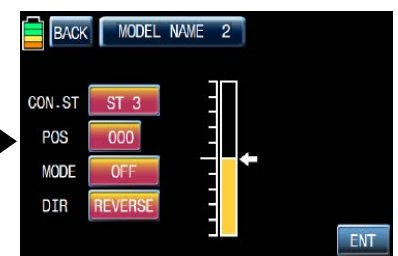
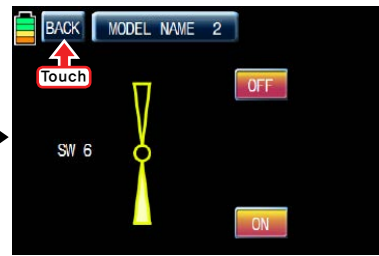
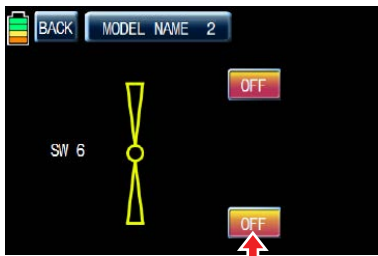
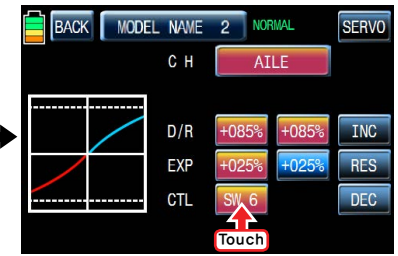
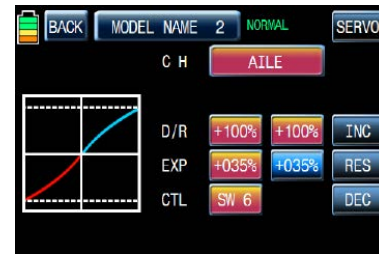
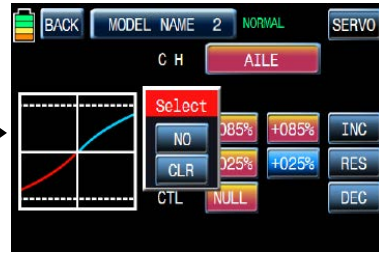
D/R, EXP 설정화면으로 이동하면 D/R항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 D/R값을 설정합니다. D/R설정이 끝나면 EXP항목의 설정을 합니다. EXP항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 EXP값을 설정합니다.

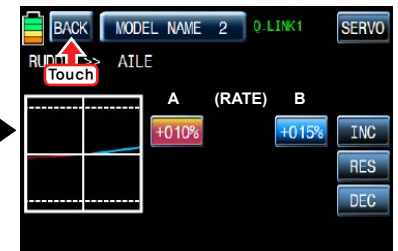
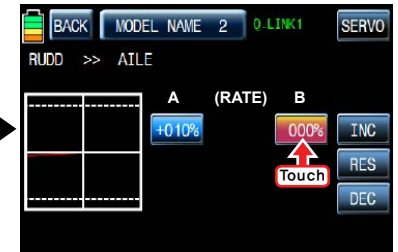
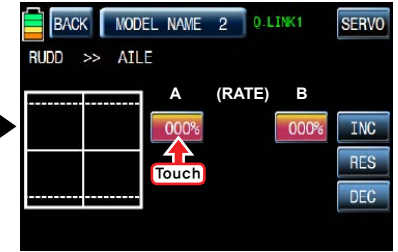
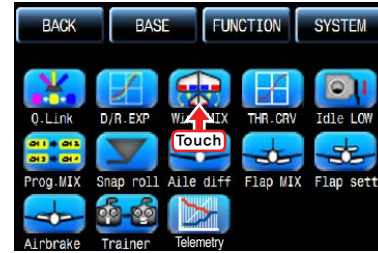
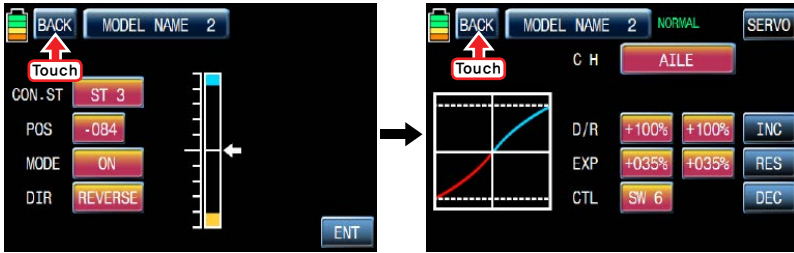


D/R, EXP 설정이 끝나면 CTL항목을 설정합니다.

D/R, EXP 기능을 스위치로 사용할 때의 설정방법입니다.

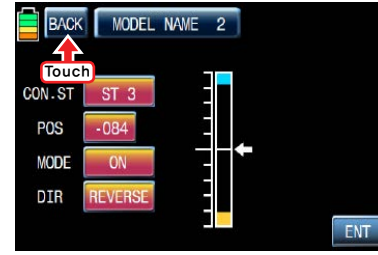
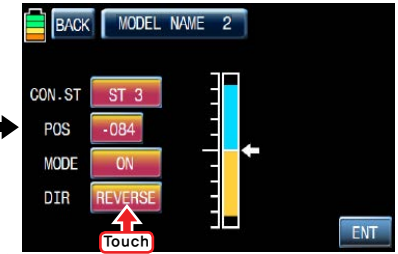
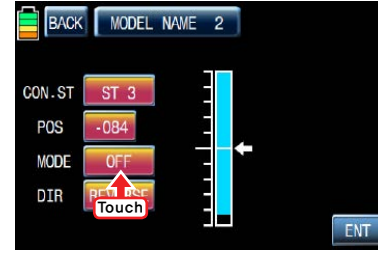
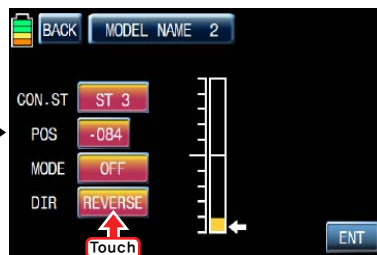
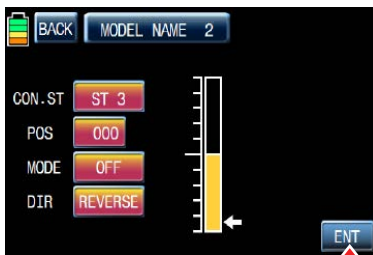
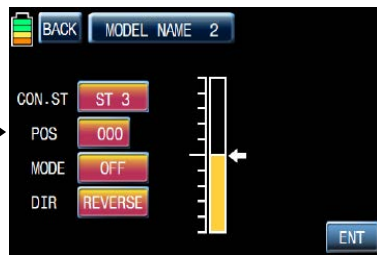
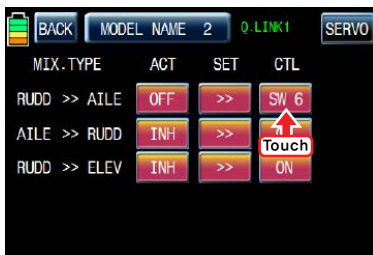
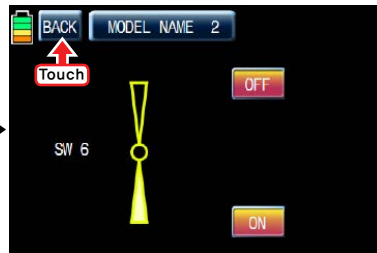
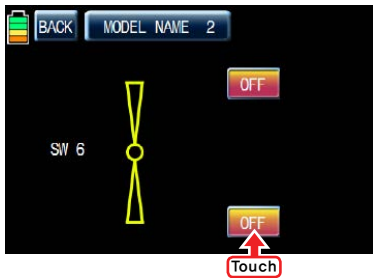
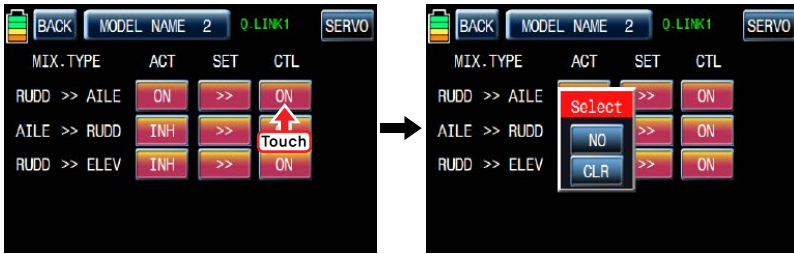
CTL항목의 NULL을 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON,OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 DR, EXP설정화면으로 이동합니다. DR, EXP 설정화면에서 설정한 D/R, EXP 스위치를 OFF하면 D/R, EXP 항목이 기본설정으로 표시되고 D/R, EXP 값을 설정하려면 위의 D/R, EXP 값 설정방법으로 설정하면 됩니다. 스위치설정을 다시 스틱으로 설정할 때는 CTL항목의 SW6를 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스틱을 움직이면 스틱 스위치 설정화면으로 이동합니다. 스틱 스위치 설정화면으로 이동하면 설정한 스틱을 ON포지션으로 이동하고 우측하단의 ENT를 터치하면 스틱 스위치의 그래프에 OFF포지션이 위치에 따라 OFF포지션이 빨간색이나 파란색으로 표시되고 ON포지션은 검정색으로 표시됩니다. POS항목에는 설정한 포지션 값이 표시됩니다. 스틱을 움직여 설정한 포지션으로 이동하면 OFF 되어있던 D/R, EXP기능이 ON됩니다. OFF위치를 ON으로 바꿔 설정하려면 DIR항목의 REVERS를 터치하면 DIR항목이 반대로 설정되고 스틱 스위치 그래프의 색상이 반전되고 이전의 OFF위치가 ON위치로 동작하게 됩니다. 스틱 스위치를 스틱의 양쪽 끝 지점에서 ON이나 OFF로 설정하려면 MODE항목의 SINGL를 터치하면 DUAL로 바뀌고 스틱의 양쪽 끝 지점에서 D/R, EXP기능이 ON, OFF로 동작하게 됩니다. ELEV, RUDD 채널도 같은 방법으로 설정하시면 됩니다. 5~12번 채널의 D/R, EXP기능은 ON, OFF설정항목이 없기 때문에 Q,link 기능으로 설정하여 사용하시면 편리합니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





3. Wing MIX (비행기, 글라이더 공용)

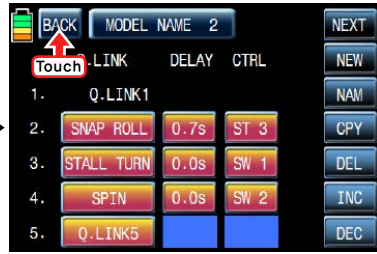
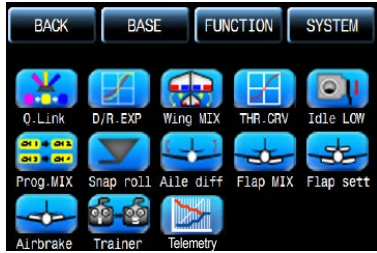
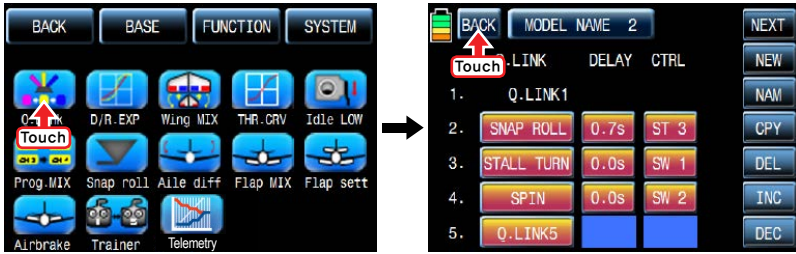
Wing MIX기능은 비행기에 필요한 믹싱 기능을 모아놓은 기능입니다. Wing MIX (RUDD)>>AILE, AILE)>RUDD, RUDD)>ELEV 3가지 믹싱으로 구성되어 있습니다. FUNCTION화면에서 Wing MIX아이콘을 터치하면 Wing MIX 초기화면으로 이동합니다. Wing MIX 초기 화면으로 이동하면 사용하고 싶은 믹싱의 ACT항목의 INH를 터치하여 ON으로 설정한 후 SET항목의 >>를 터치하면 SET화면으로 이동합니다. SET화면으로 이동하면 마스터채널의 움직임에 동작할 슬리브 채널의 동작범위를 설정합니다. 동작범위 항목을 터치하여 파란색 커서를 설정한 후 INC, DEC를 터치하여 동작범위 값을 설정하시면 됩니다. 다른 믹싱의 설정방법도 위와 동일한 방법으로 설정하시면 됩니다. 동작범위 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 Wing MIX 초기화면으로 이동합니다. Wing MIX 초기화면으로 이동한 후 CTL항목의 ON을 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 사용자가 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 Wing MIX 초기화면으로 이동합니다. 스위치 설정을 스틱으로 설정할 때는 CTL항목의 SW6를 터치하면 SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스틱을 움직이면 스틱 스위치 설정화면으로 이동합니다. 스틱 스위치 설정화면으로 이동하면 설정한 스틱을 ON포지션으로 이동하고 우측하단의 ENT를 터치하면 스틱 스위치의 그래프에 OFF포지션이 위치에 따라 OFF포지션이 빨강색이나 파란색으로 표시되고 ON포지션은 검정색으로 표시됩니다. POS항목에는 설정한 포지션 값이 표시됩니다. 스틱을 움직여 설정한 포지션으로 이동하면 ON 되어있던 D/R, EXP기능이 OFF됩니다. OFF위치를 ON으로 바꿔 설정하려면 DIR항목의 Normal을 터치하면 DIR항목이 Normal에서 Reverse로 설정되고 스틱 스위치 그래프의 색상이 반전되고 이전의 OFF위치가 ON위치로 동작하게 됩니다. 스틱 스위치를 스틱의 양쪽 끝 지점에서 ON이나 OFF로 설정하려면 MODE항목의 SINGL를 터치하면 DUAL로 바뀌고 스틱의 양쪽 끝 지점에서 믹싱기능이 ON, OFF로 동작하게 됩니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 Wing MIX 초기화면으로 이동합니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.



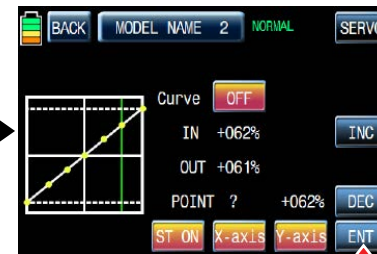
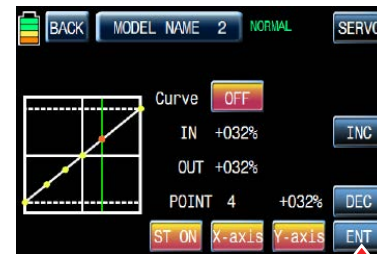
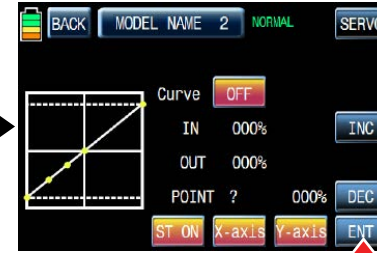
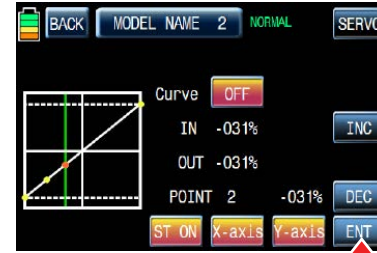
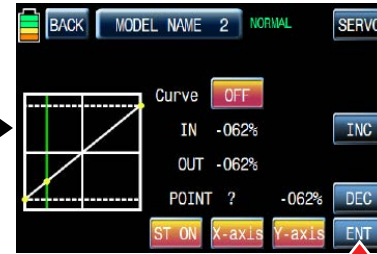
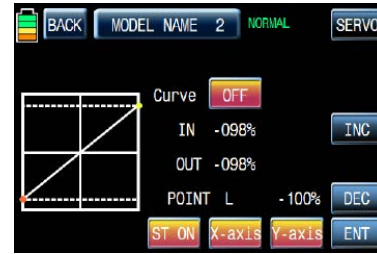
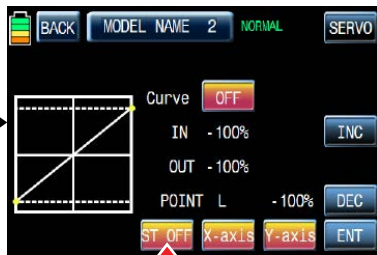
4. THR.CRV(스로틀 커브)

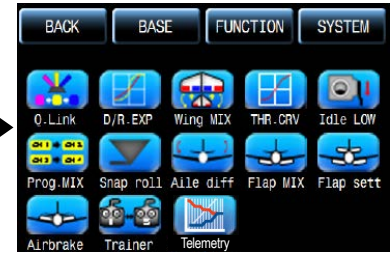
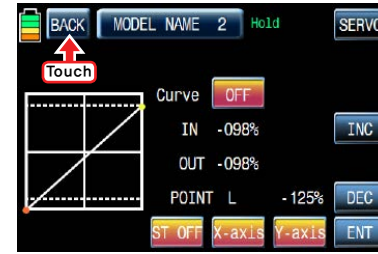
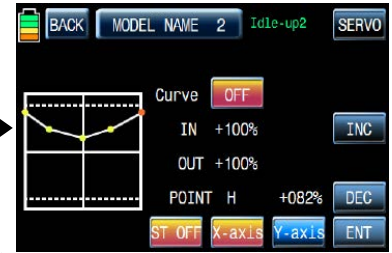
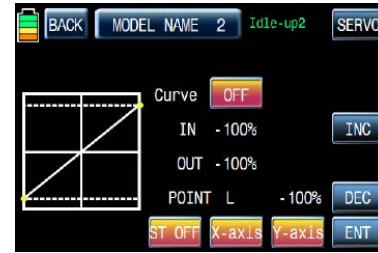
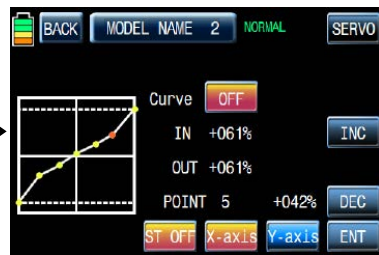
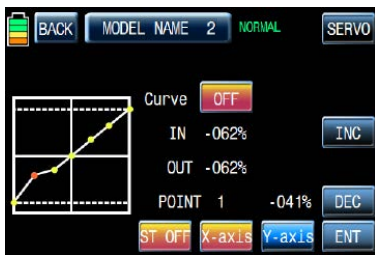
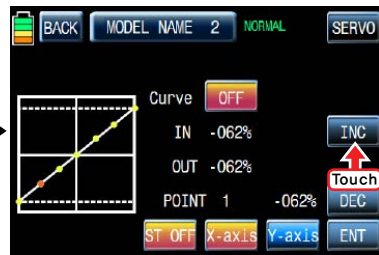
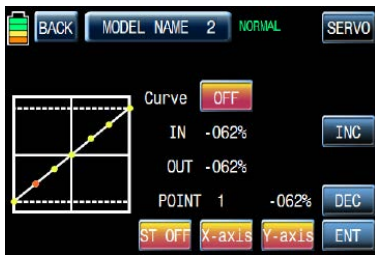
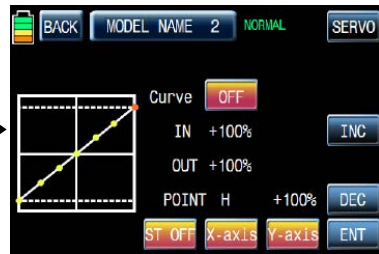
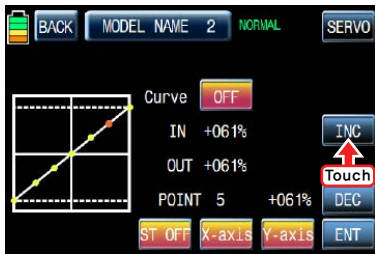
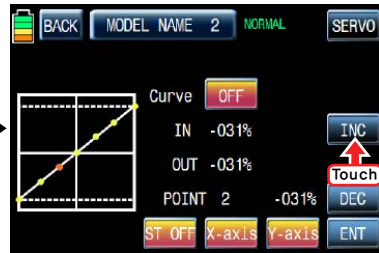
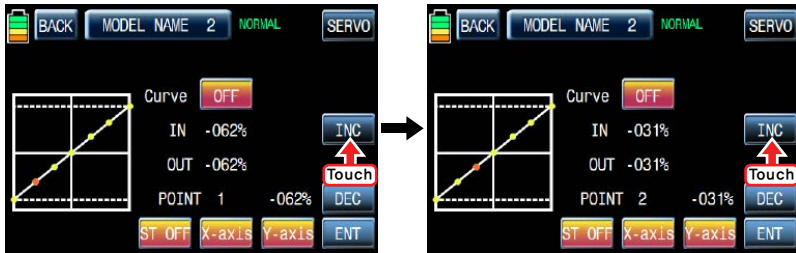
THR.CRV(스로틀 커브)기능은 각 Q.link 상황에 맞춰 스로틀 스틱의 위치에 따라 정확한 스로틀 채널의 동작을 스로틀 커브기능을 이용하여 최적의 위치에 설정하는 기능입니다. 스로틀 커브는 각각의 Q.link와 연결되어 동작하기 때문에 설정하기 전에 우선Q.link의 설정을 마치고 스로틀 커브를 설정하셔야 합니다.

FUNCTION화면에서 Q.link 아이콘을 터치하면 Q.link 설정화면으로 이동합니다. Q.link설정화면으로 이동하여 Q.link설정을 완료 했는지 확인합니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다. (Q.link기능 설정방법을 참조하시기 바랍니다.)



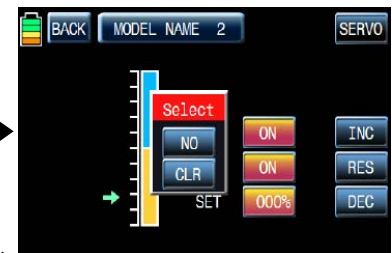
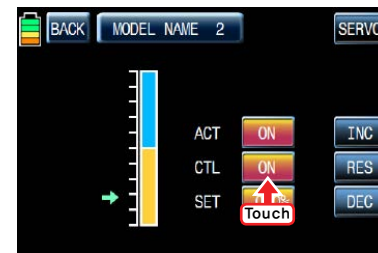
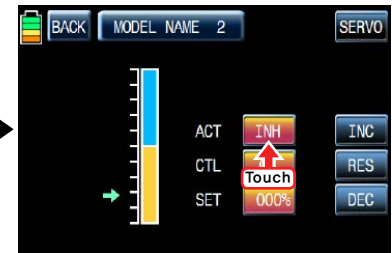
FUNCTION화면에서 THR,CRV 아이콘을 터치하면 스로를 커브 설정화면으로 이동합니다. 스로를 커브 설정화면으로 이동하면 하단의 ST OFF를 터치하여 ST ON으로 설정하면 스로를 포지션막대가 그래프에 표시됩니다. 스로를 스틱을 움직여 막대를 이동하여 L과 H포인트 사이의 교차하는 점을 원하는 위치에 고정하고 우측하단의 ENT를 터치하면 새로운 포인트가 표시됩니다. L과 H포인트 사이에 5개의 포인트를 원하는 위치에 설정할 수 있습니다. 포인트 설정이 끝나면 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정하고 INC,DEC를 터치하면 스틱을 이용하지 않고 포인트를 이동하여 포인트 값을 설정할 수 있습니다. 포인트가 이동되면 연두색에서 빨간색으로 바뀌고 빨간색으로 포인트가 바뀐 상태에서 X-axis를 터치하고 INC, DEC를 터치하면 그래프의 X축 방향으로 포인트가 이동하고 Y-axis를 터치하고 INC,DEC를 터치하면 그래프의 Y축 방향으로 포인트가 이동합니다. X-axis, Y-axis 기능으로 원하는 위치로 포인트를 이동합니다. 포인트설정이 끝나면 각 Q.LINK에 설정한 스위치를 ON하여 각 Q. link에 상황에 맞게 스로를 커브를 설정하시면 됩니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.

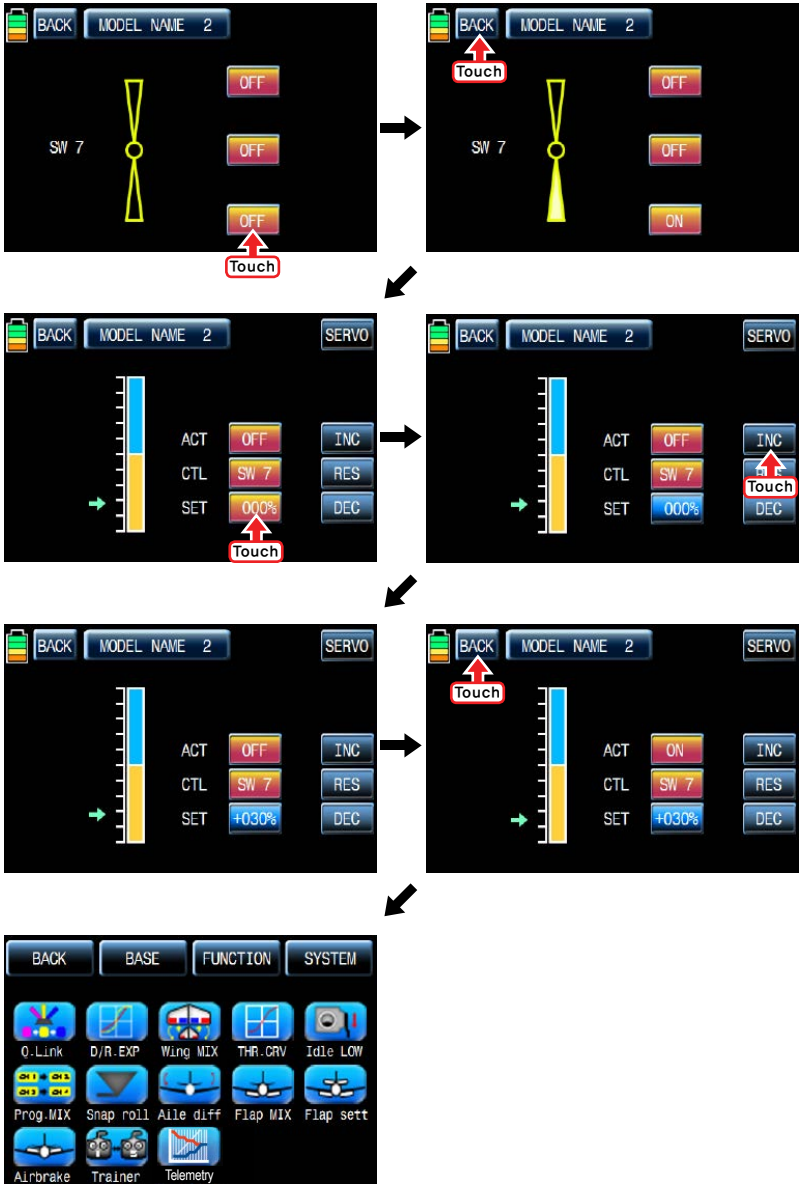




5. Idle LOW

Idle LOW기능은 스위치를 사용하여 일시적으로 엔진의 아이들 회전을 낮추는 기능입니다.





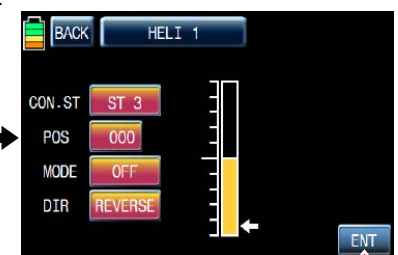
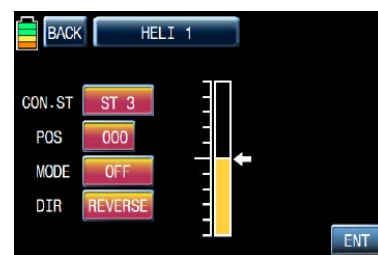
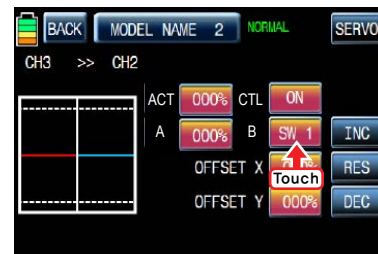
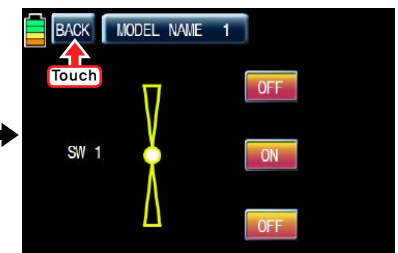
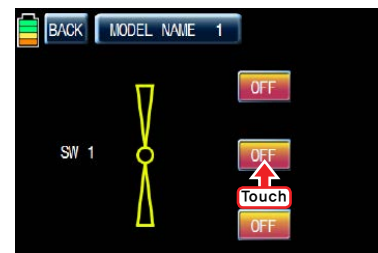
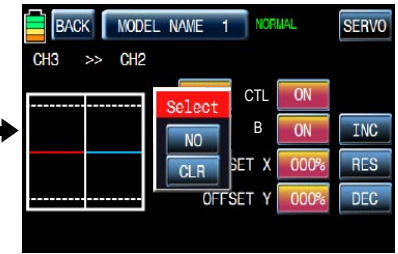
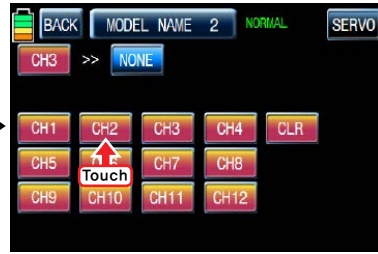
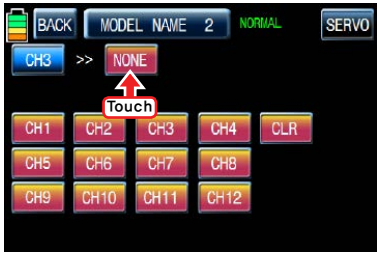
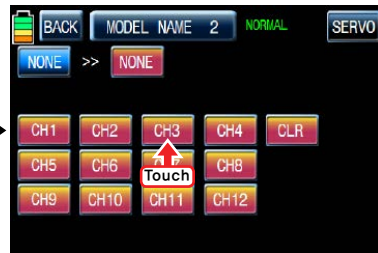
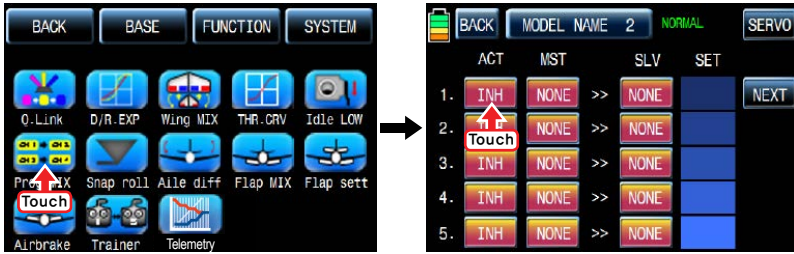
6. Prog.MIX (비행기, 글라이더 공용)

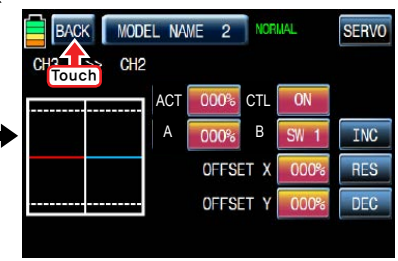
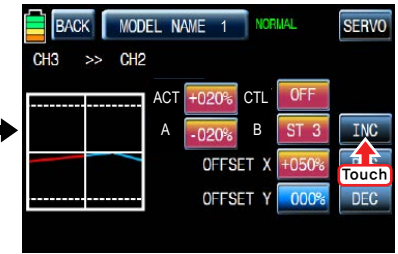
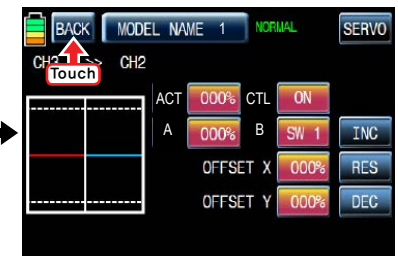
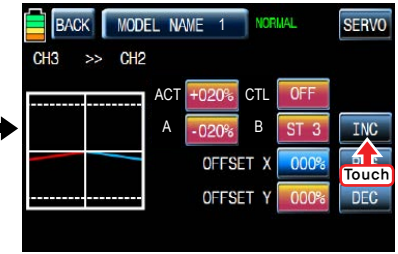
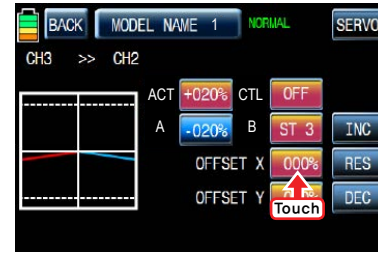
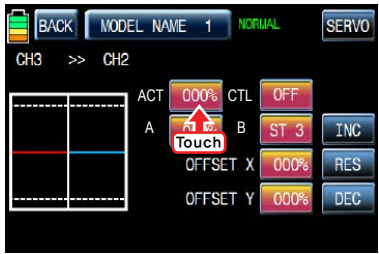
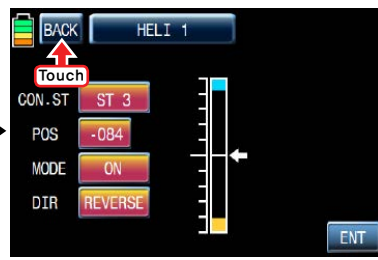
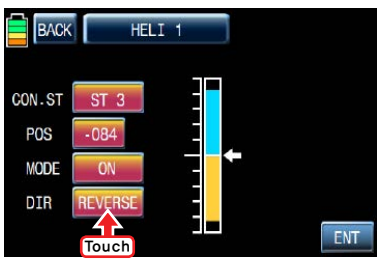
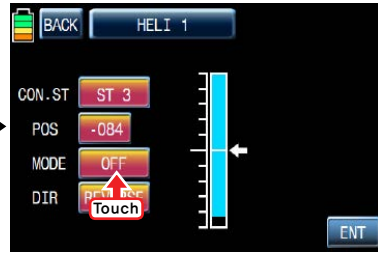
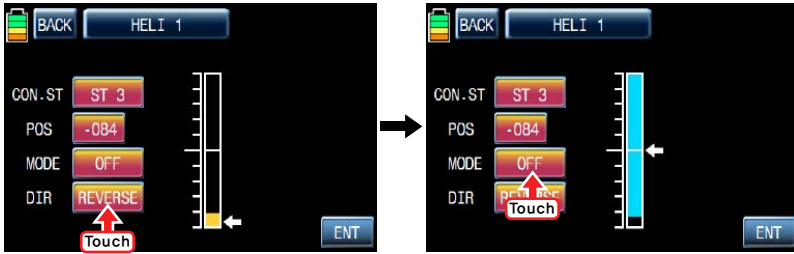
PRO,MIX기능은 비행기의 비행 중에 나타나는 버릇을 보정하거나 채널과 채널을 믹싱하여 다양한 용도로 사용자의 설정에 따라 사용할 수 있습니다.
 프로그램 믹스의 CTL항목을 Q, link의 ON스위치와 같은 스위치를 사용하여 설정하여 사용하면 설정해 놓은 각 Q, link상황에 맞게 프로그램 믹스기능 다르게 설정하여 편리하게 사용하실 수 있습니다. PRO, MIX기능은 8개를 사용할 수 있습니다. 1~5번까지의 PRO,MIX는 리니어 방식이고 6~8번 PRO,MIX는 커브믹싱 방식입니다.

6-1. FUNCTION화면에서 PROG,MIX아이콘을 터치하면 PROG,MIX설정화면으로 이동합니다.
 PROG,MIX설정화면으로 이동하면 사용할 믹싱의 ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 믹싱이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 MST항목의 NONE를 터치하면 믹싱 채널설정화면으로 이동합니다. 믹싱 채널설정화면으로 이동하면 사용할 마스터 채널의 NONE를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 마스터 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 마스터 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH1을 마스터 채널로 사용한 예입니다. 마스터 채널을 설정하고 슬리브 채널의 NONE를 터치하면 파란색 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 슬리브 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 슬리브 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH4를 슬리브 채널로 설정한 예입니다. 마스터 채널과 슬리브 채널의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 PROG,MIX설정화면으로 이동합니다. 채널의 설정이 끝나면 SET항목의 >>를 터치하면 프로그램 믹스 설정화면으로 이동합니다. 프로그램믹스 설정화면으로 이동하면 CTL항목을 설정합니다. 프로그램믹스 기능을 스위치로 ON, OFF할 때의 설정방법입니다.

CTL항목의 NULL를 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 DR, EXP설정화면으로 이동합니다. ON, OFF스위치를 스틱으로 설정할 때는 스위치 SW6으로 설정되어있는 CTL항목의 SW6을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용하고 싶은 스틱을 움직이면 스틱 스위치 설정화면으로 이동합니다. 스틱 스위치 설정화면으로 이동하면 설정한 스틱을 ON포지션으로 이동하고 우측하단의 ENT를 터치하면 스틱 스위치의 그래프에 OFF포지션 위치에 따라 OFF포지션이 빨강색이나 파란색으로 표시되고 ON포지션은 검정색으로 표시됩니다. POS항목에는 설정한 포지션 값이 표시됩니다. 스틱을 움직여 설정한 포지션으로 이동하면 OFF 되어있던 프로그램믹스 기능이 ON됩니다. OFF위치를 ON으로 바꿔 설정하려면 DIR항목의 REVERS를 터치하면 DIR항목이 반대로 설정되고 스틱 스위치 그래프의 색상이 반전되고 이전의 OFF위치가 ON위치로 동작하게 됩니다. 스틱 스위치를 스틱의 양쪽 끝 지점에서 ON이나 OFF로 설정하려면 MODE항목의 SINGL을 터치하면 DUAL로 바뀌고 스틱의 양쪽 끝 지점에서 프로그램믹스기능이 ON, OFF로 동작하게 됩니다. CTL항목의 설정이 끝나면 프로그램믹스 동작 값을 설정합니다. 마스터 채널이 스로울 채널이기 때문에 동작 값은 A, B로 표시됩니다. A항목의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 A축에 설정 값이 선으로 표시됩니다. A항목의 설정이 끝나면 B항목의 000%터치하여 파란색 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 B축에 설정 값이 선으로 표시됩니다.

동작 값의 설정이 끝나면 OFFSET를 사용하면 Y, X OFFSET값을 설정합니다.
 OFFSET X항목의 000%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 X축에 OFFSET설정 값이 이동되어 표시됩니다. OFFSET X항목의 설정이 끝나면 OFFSET Y항목의 000%터치하여 파란색 커서를 표시하고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정하면 좌측의 그래프의 Y축에 OFFSET설정 값이 이동되어 표시됩니다.





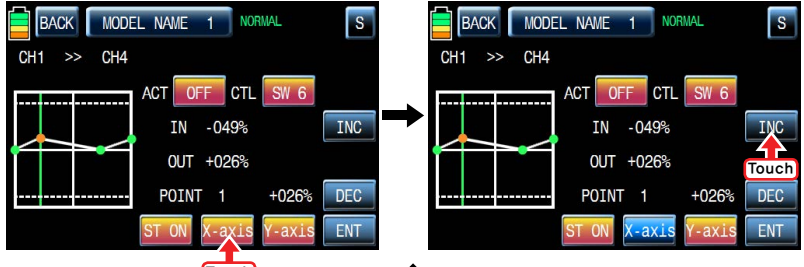
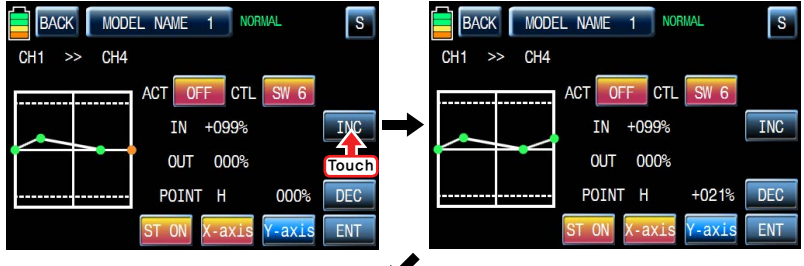
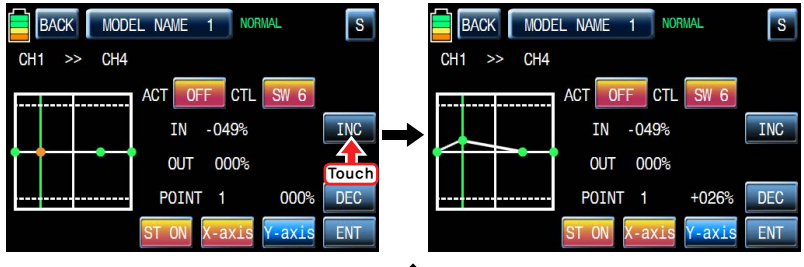
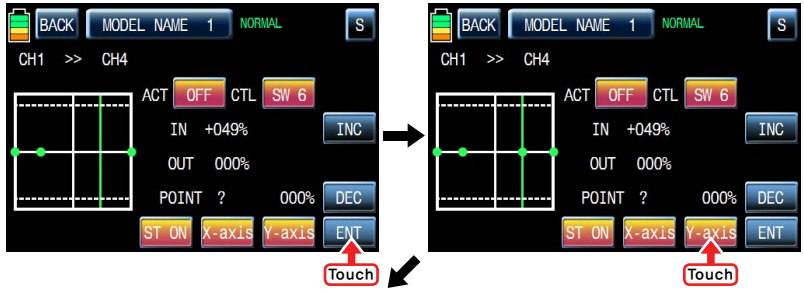
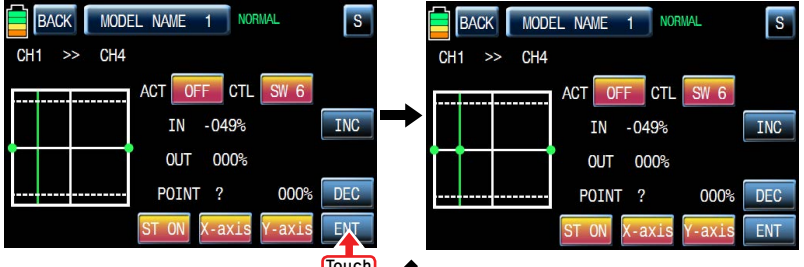
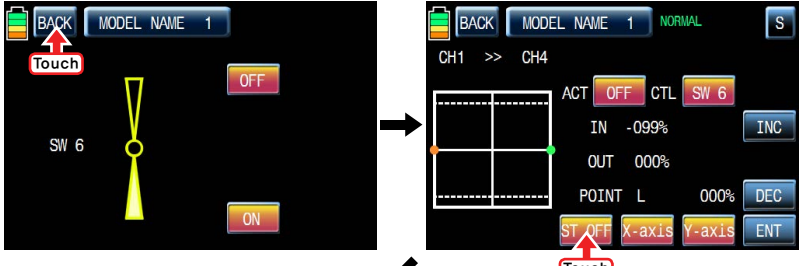
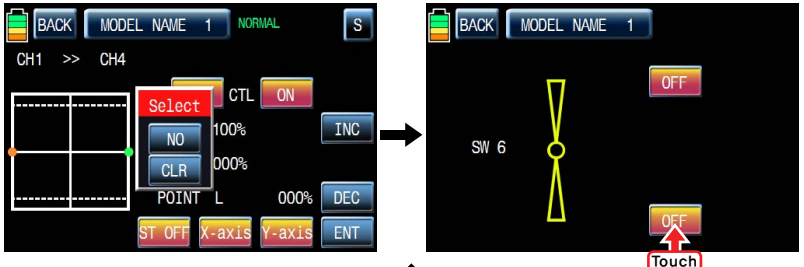
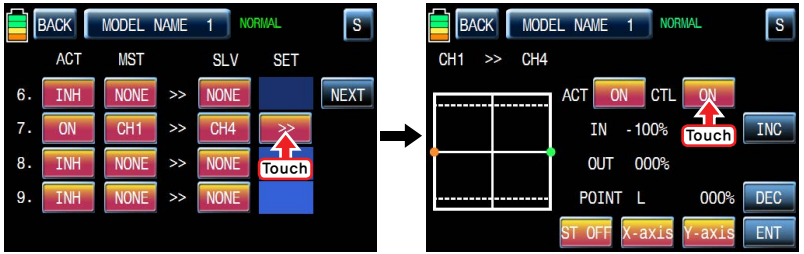


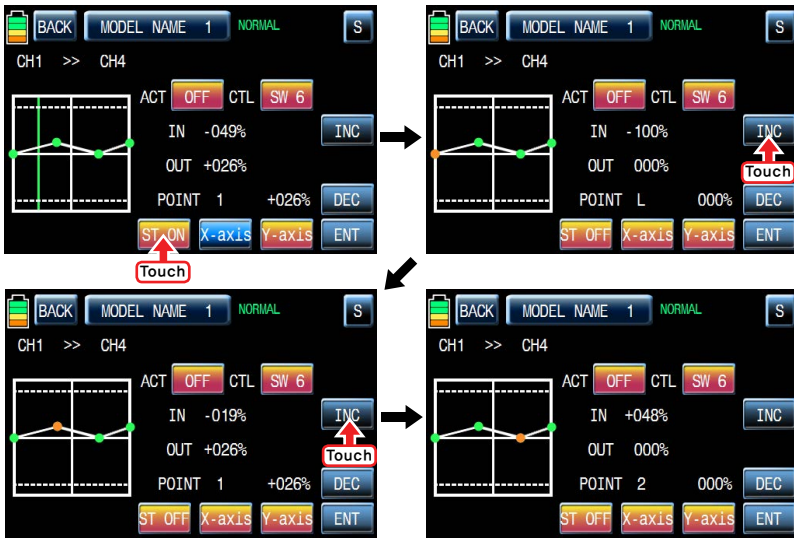
6-2. 커브 PROG.MIX의 설정방법은 우측의 NEXT를 터치하여 다음 페이지로 이동한 후 7번 커브 PROG.MIX ACT항목의 INH를 터치하면 INH가 ON으로 설정되고 커브 PROG.MIX이 동작하게 됩니다. ACT항목을 ON으로 설정하고 MST항목의 NONE를 터치하면 커브 PROG.MIX의 채널설정화면으로 이동합니다. 커브 PROG.MIX채널설정화면으로 이동하면 사용할 마스터 채널의 NONE을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 마스터 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 마스터 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH1을 마스터 채널로 사용한 예입니다. 마스터 채널을 설정하고 슬리브 채널의 NONE를 터치하면 파란색 커서가 표시되고 하단에 있는 채널 중에 슬리브 채널로 사용할 채널을 터치하면 해당 채널이 슬리브 채널로 설정됩니다. 예에서는 CH4를 슬리브 채널로 설정한 예입니다. 마스터 채널과 슬리브 채널의 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 커브 PROG.MIX설정화면으로 이동합니다. 채널의 설정이 끝나면 7번 커브 PROG.MIX SET항목의))를 터치하면 커브 PROG.MIX 설정화면으로 이동합니다.

커브 PROG.MIX설정화면으로 이동하면 CTL항목을 설정합니다. 커브 PROG.MIX 기능을 스위치로 ON, OFF할 때의 설정방법입니다. CTL항목의 ON을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW6 스위치를 설정한 예입니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 커브 PROG.MIX설정화면으로 이동합니다. 스위치를 스틱으로 설정하는 방법은 앞쪽 다른 기능의 스틱 스위치 설정방법과 동일합니다. 앞의 다른 기능의 설정방법을 참고하시기 바랍니다.

CTL항목의 설정이 끝나면 커브 PROG.MIX동작 값을 설정합니다. 그래프에 L과 H포인트가 포인트가 기본으로 설정되어 있습니다. 그래프의 L과 H포인트 사이에 원하는 위치에 5개의 포인트를 설정하여 사용자가 설정한 포인트에서만 커브 PROG.MIX가 동작하도록 설정할 수 있습니다. 포인트 설정방법은 하단의 ST OFF를 터치하면 ST ON으로 설정되고 그래프에 막대 나타납니다. 예에서는 마스터채널을 CH1으로 설정했기 때문에 스로틀 스틱을 움직여 막대를 원하는 위치로 이동한 후 우측하단의 ENT를 터치하면 포인트가 설정됩니다. 같은 방법으로 사용하고 싶은 그래프위치에 포인트를 설정합니다. 포인트를 설정한 후 그래프의 막대를 움직여 포인트로 이동하면 해당 포인트가 초록색에서 빨간색으로 설정되면 하단의 X-axis, y-axis를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 우측의 INC, DEC를 터치하여 X축이나 Y축으로 커브 PROG.MIX동작 값을 설정합니다. 커브 PROG.MIX동작 값을 설정하는 또 다른 방법은 포인트 설정을 마치고 하단의 ST ON을 터치하여 ST OFF로 설정한 후 INC, DEC를 터치하면 포인트가 차례로 이동되어 스로틀 스틱을 움직이는 번거로움 없이 편리하게 사용하실 수 있습니다. 설정방법은 위의 방법과 같습니다.



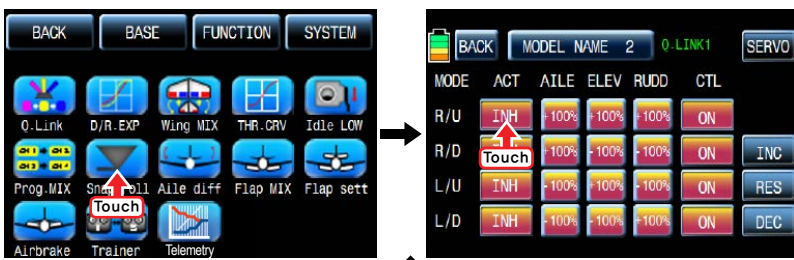


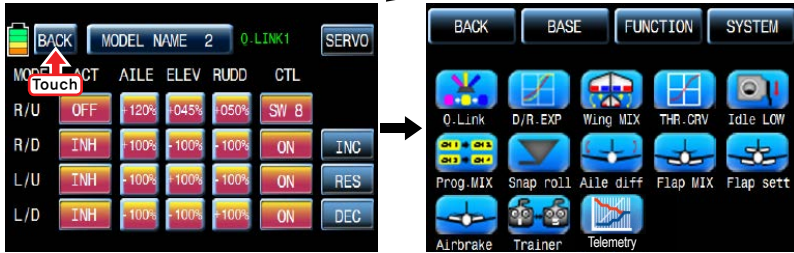
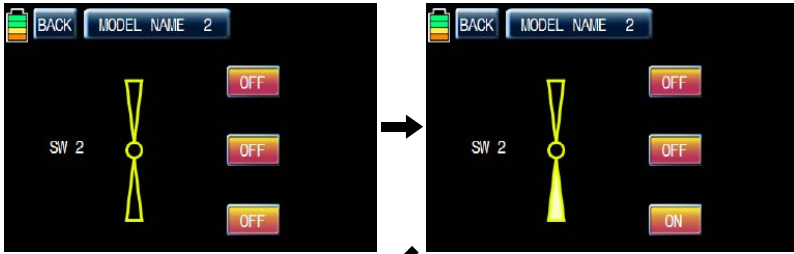


7. Snap roll

Snap roll 기능은 비행기의 기동인 스냅 롤에 필요한 3개의 채널(AILE, ELEV, RUDD)을 스위치를 지정하여 3개의 채널에 값을 설정하여 스위치 조작만으로 스냅 롤을 할 수 있게 하는 기능입니다. 4가지 방향이 있어 사용자가 설정하고 싶은 방향으로 설정하여 사용하시면 됩니다.

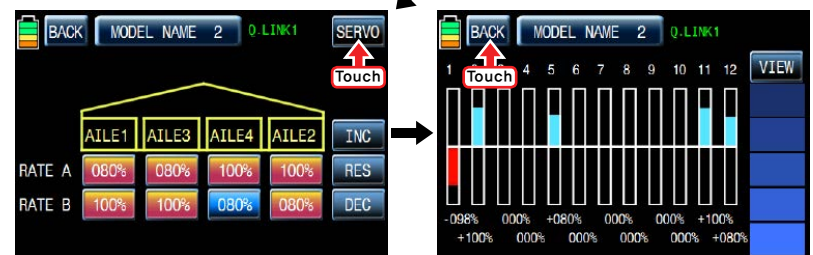
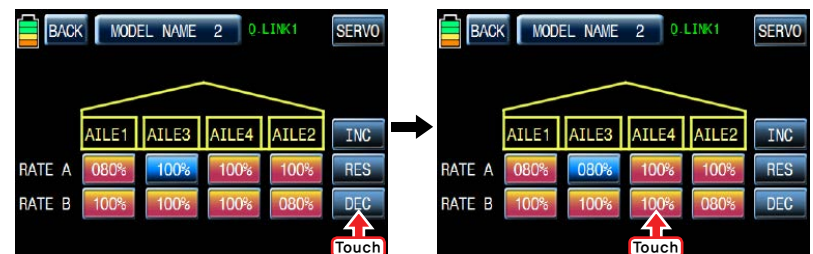
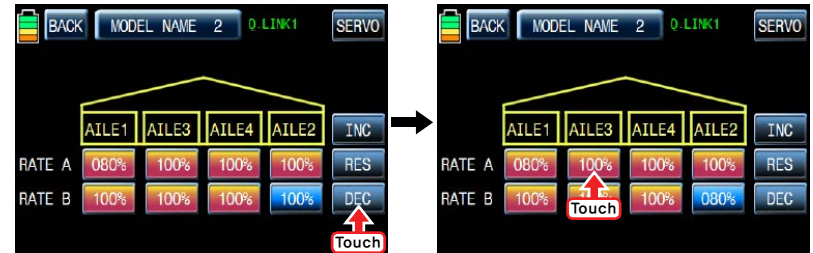
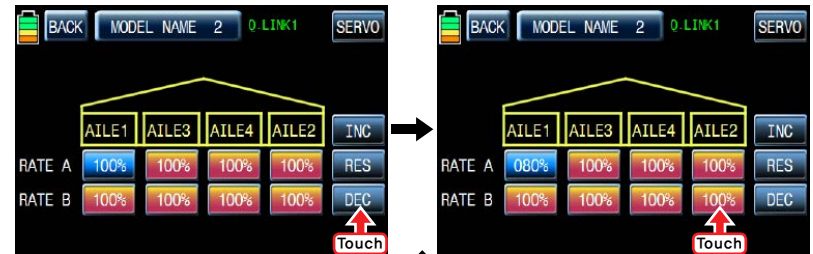
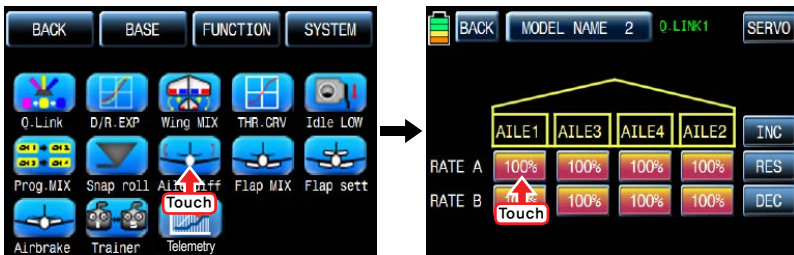
FUNCTION화면에서 Snap roll아이콘을 터치하면 Snap roll설정화면으로 이동합니다. Snap roll설정화면으로 이동하면 사용하고 싶은 방향의 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 AILE, ELEV, RUDD채널의 설정 값 항목을 터치하여 파란색 커서를 설정한 후 INC, DEC를 터치하여 AILE, ELEV, RUDD채널의 설정 값을 설정하시면 됩니다. 설정이 끝나면 CTL항목을 설정합니다. CTL항목의 NULL을 터치하면 스위치SELECT화면이 나타나고 사용 할 스위치를 움직이면 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동합니다. 스위치 ON, OFF 설정화면으로 이동하면 ON으로 설정하고 싶은 방향의 OFF항목을 터치하면 ON으로 설정됩니다. 스위치의 ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 Snap roll설정화면으로 이동합니다. Snap roll설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.

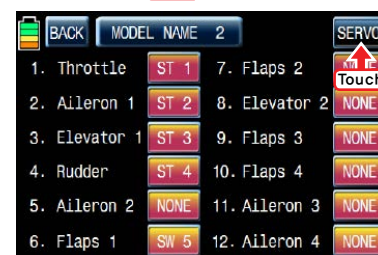
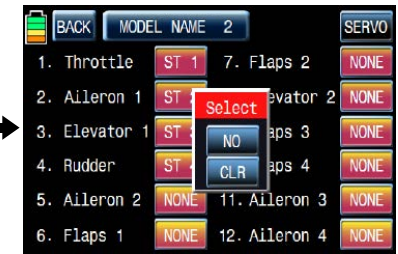
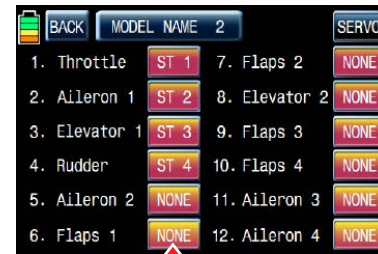
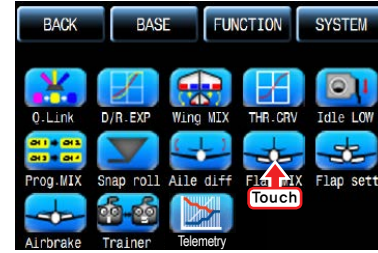
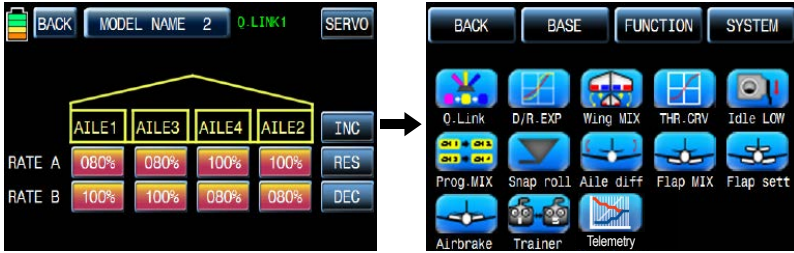




8. Aile diff (비행기, 글라이더 공용)

Aile diff기능은 비행기의 롤 기동을 할 때 생기는 롤 축이 벗어나는 버릇을 에일러론의 동작 범위를 조절하여 롤 축이 벗어나는 상황을 롤 축이 일직선이 되도록 보정할 수 있게 하는 기능입니다. FUNCTION화면에서 Aile diff아이콘을 터치하면 Aile diff설정화면으로 이동합니다. Wing 타입에 따라 설정항목이 다르게 표현 됩니다. 예에서는 4aile로 설정된 화면입니다. Aile diff설정화면으로 이동하면 각aile항목의 RATE A, RATE B의 항목을 터치하여 파란색 커서를 표시하고 우측의 INC, DEC를 터치하여 각aile항목을 설정하시면 됩니다. 반복한 세팅을 위해서는 비행항목을 여러 번하면서 반복하여 수정 설정해 주시기 바랍니다. 항목의 설정이 끝나면 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO VIWE화면으로 이동하여 에일러론 스틱을 동작하면 SERVO VIWE화면에서 설정한 에일러론의 동작을 확인할 수 있습니다. 설정을 확인한 후에 좌측상단의 BACK를 터치하면 Aile diff화면으로 이동합니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 FUNCTION화면으로 이동합니다.





9. Flap MIX (비행기, 글라이더 공용)

Flap MIX기능은 비행기의 플랩과 관련된 믹싱 기능을 모아놓은 기능입니다. FLAP, AILE)>FLAP, ELEV)>FLAP, FLAP)>ELEV 4가지 믹싱으로 구성되어 있습니다. FLAP MIX의 모든 기능(FLAP, AILE)>FLAP, ELEV)>FLAP, FLAP)>ELEV)은 각각의 Q, link마다 값을 다르게 설정하여 사용할 수 있습니다.

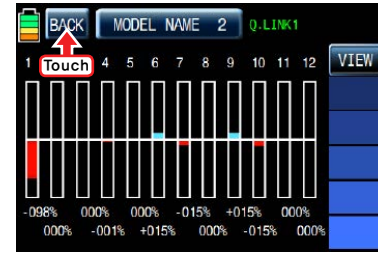
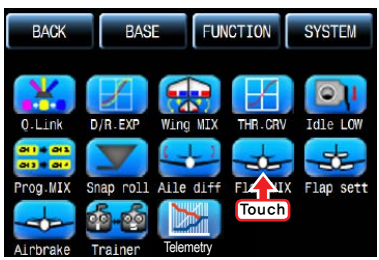
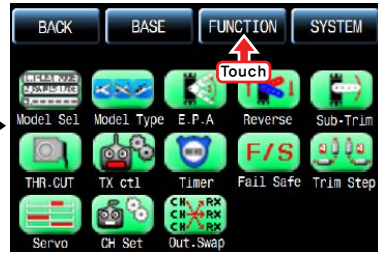
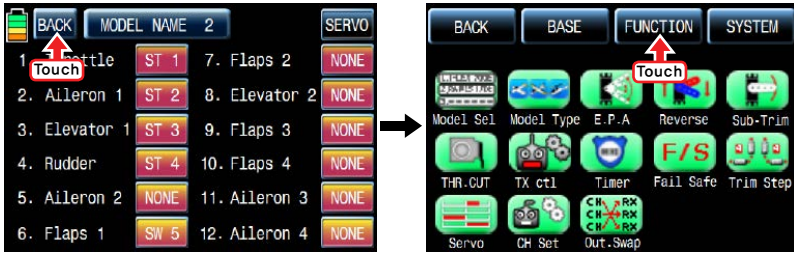
9-1 FLAP기능

플랩기능은 비행기의 플랩을 이용하여 비행기모델의 양력을 높이거나 감소하도록 FLAP의 동작 값을 설정하는 기능입니다.

플랩기능은 순수 플랩의 값을 설정하는 기능으로 사용방법은 두 가지 방법이 있습니다. 첫 번째 방법은 플랩기능을 사용하려면 우선 BASE설정의 CH SET로 이동하여 FLAP기능에 사용할 컨트롤을 설정하여야 합니다. 베이스화면에서 CH SET를 터치하여 CH SET설정화면으로 이동하여 FLAP 1의 컨트롤을 설정합니다. FLAP 1의 NONE를 터치하면 스위치 설정화면이 나타나고 사용자가 FLAP 1에 설정하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 움직여 컨트롤을 설정합니다. 예에서는 SW5를 설정한 예입니다. 컨트롤을 설정하면 해당 컨트롤을 동작하면 FLAP들이 동작하게 됩니다. FLAP 1에 컨트롤을 설정하면 모든 FLAP들이 FLAP 1컨트롤에 연결되어 함께 동작하게 됩니다.

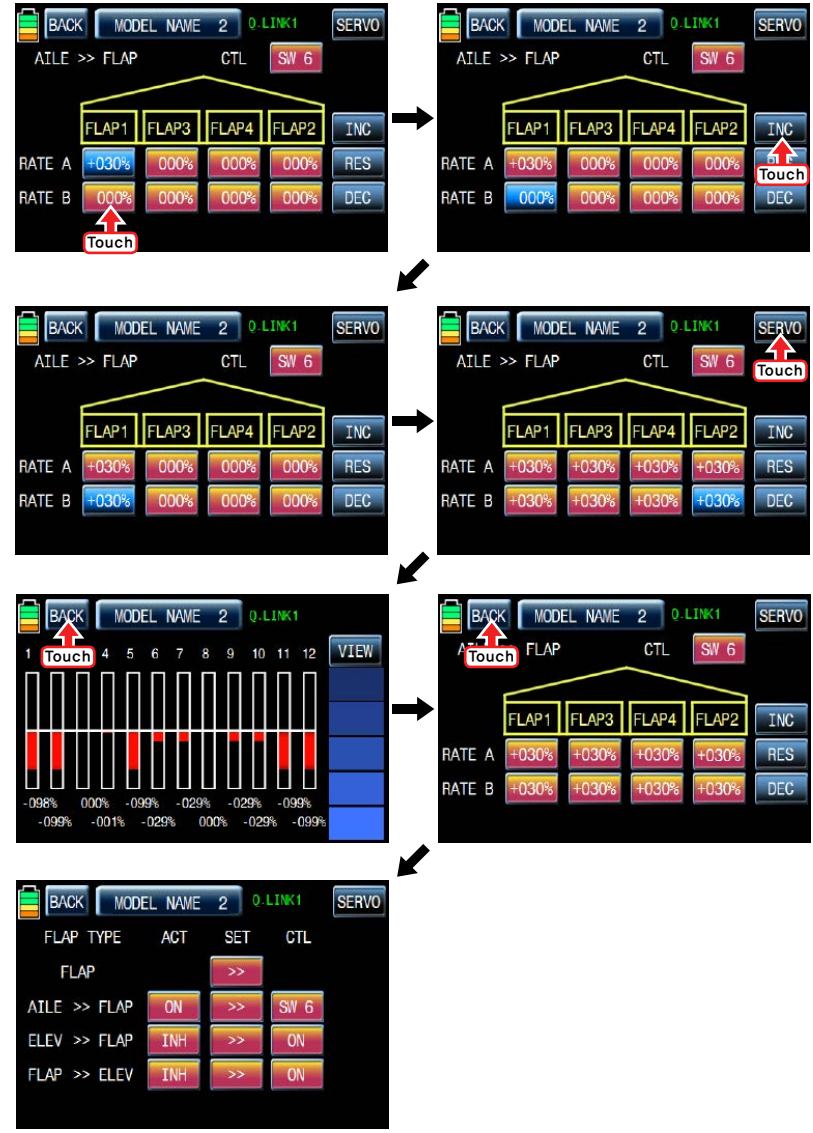
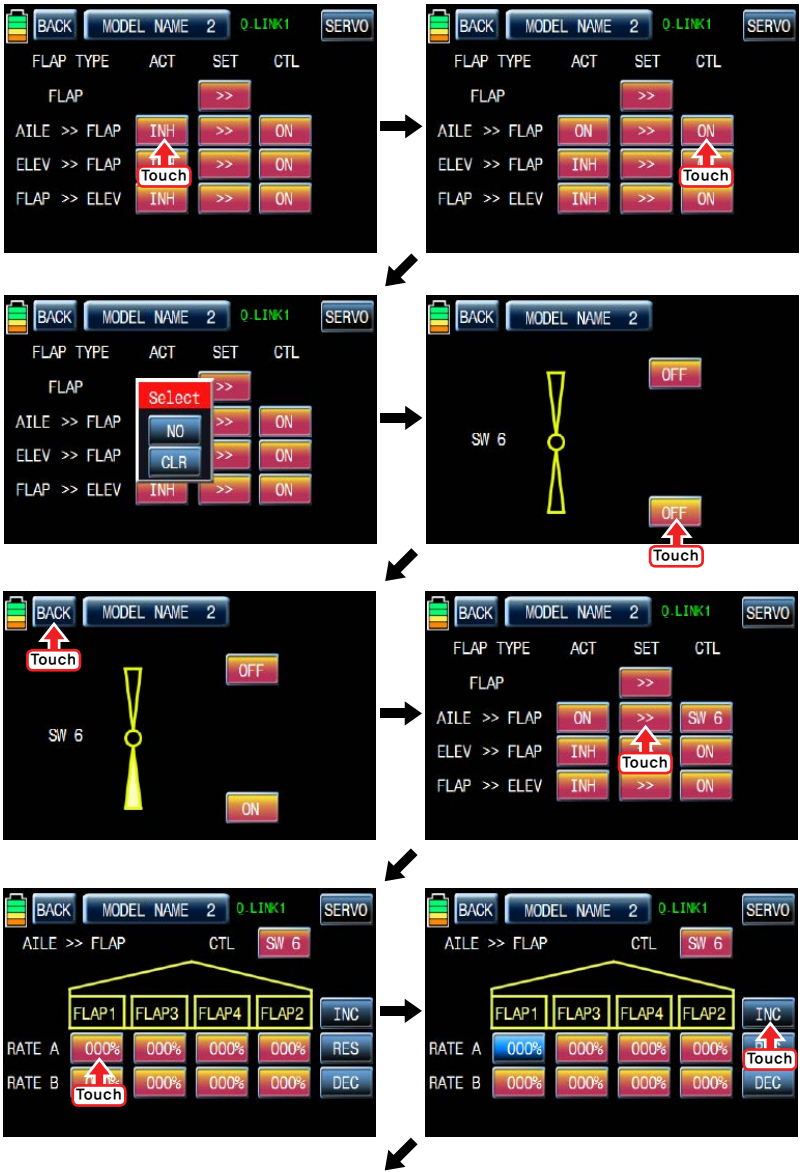
컨트롤을 연결하고 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO 화면으로 이동하고 FLAP 1에 연결된 스위치나 스틱, 볼륨을 설정하면 됩니다. FLAP동작 값의 설정이 끝나면 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO화면으로 이동하고 FLAP기능에 설정한 설정 값을 FLAP기능을 동작하여 설정 값을 확인할 수 있습니다. 모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하여 FLAP MIX화면으로 이동하여 다른 FLAP MIX를 설정합니다.

두 번째 방법은 FLAP설정화면 하단의 OFFSET기능을 사용하면 위에 첫 번째 방법에서 설명한 CH SET 기능에서 FLAP에 컨트롤을 연결하지 않아도 FLAP기능을 바로 사용할 수 있습니다. 두 번째 방법은 모델에 간단히 플랩 기능만을 사용할 경우에만 사용하시기 바랍니다. FLAP SET기능으로 사용할 때 많은 제약이 발생합니다.



9-2 AILE >> FLAP기능

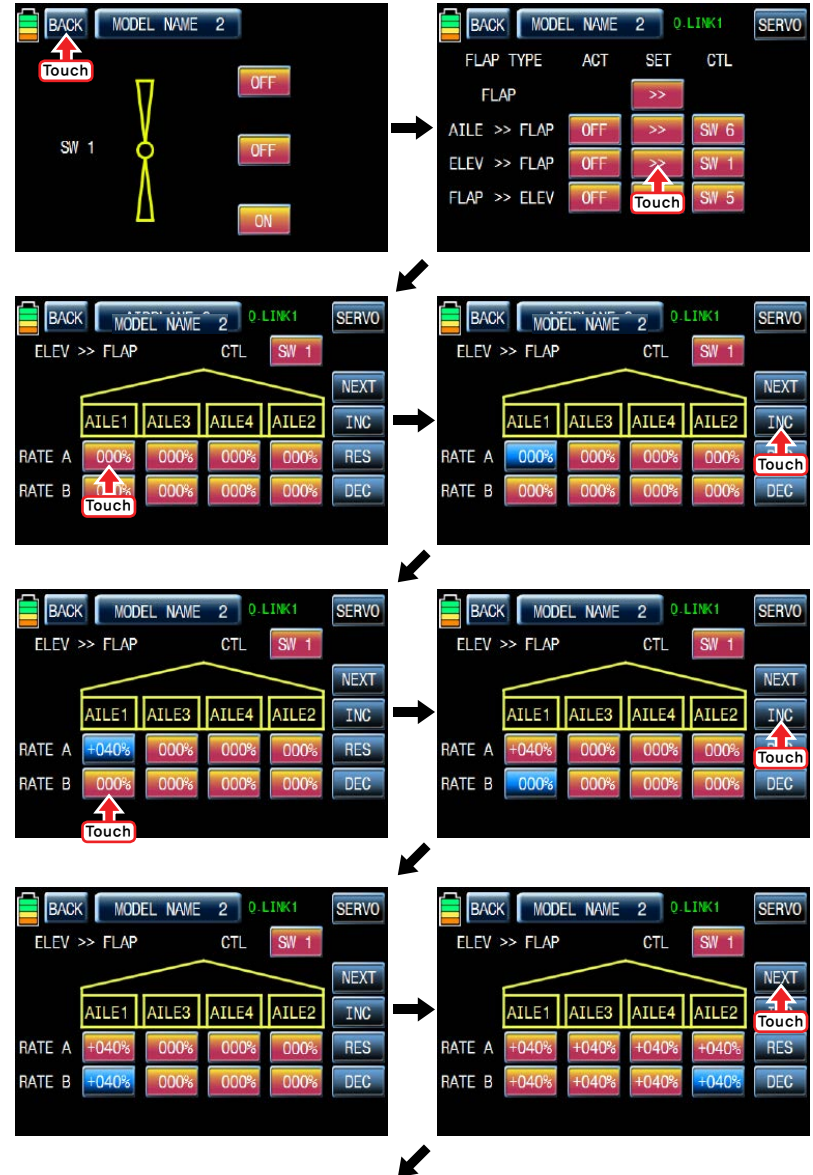
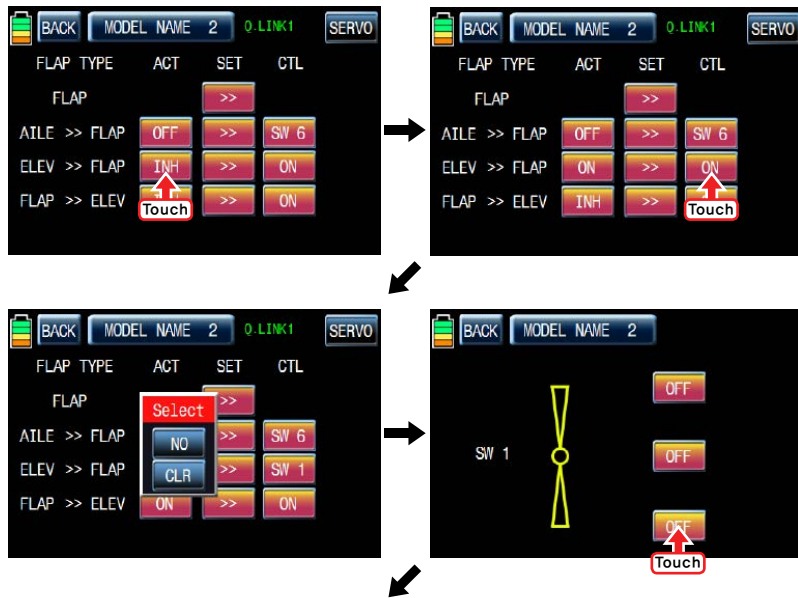
AILE >> FLAP기능은 비행기모델의 Roll 기능을 할 때 에일러론을 동작할 때 FLAP을 에일러론과 같은 방향으로 동작하게 하여 Roll 기능을 더욱 빠르게 할 수 있는 기능입니다. FLAP MIX화면에서 AILE >> FLAP기능의 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 AILE >> FLAP기능이 동작하게 됩니다. ACT 항목을 INH로 설정한 후에 AILE >> FLAP기능의 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 AILE >> FLAP기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 스틱, 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW6을 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 BACK를 터치하여 FLAP MIX로 이동하여 AILE >> FLAP기능의 SET항목을 터치하면 AILE >> FLAP기능 설정화면으로 이동합니다. AILE >> FLAP기능 설정화면으로 이동하여 FLAP항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 AILE >> FLAP항목의 값을 설정하면 됩니다. 설정이 끝나고 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO화면으로 이동하고 AILE >> FLAP기능에 설정한 설정 값을 AILE >> FLAP기능에 설정한 SW6을 ON하고 에일러론을 동작하면 AILE >> FLAP기능에 설정한 설정 값을 확인할 수 있습니다.

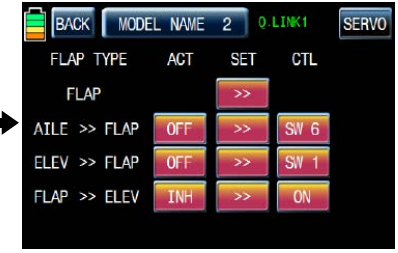
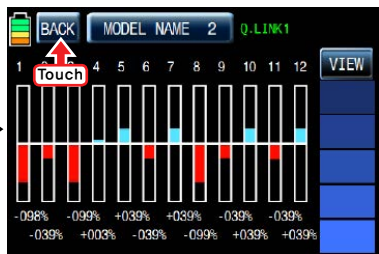
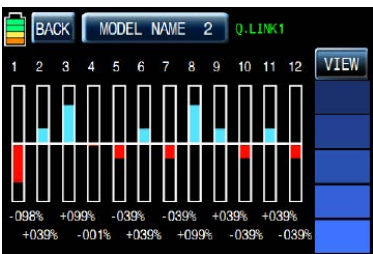
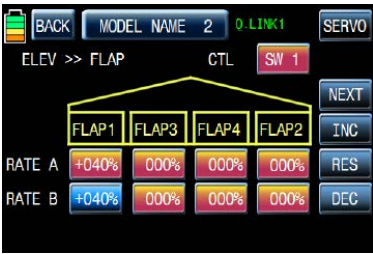
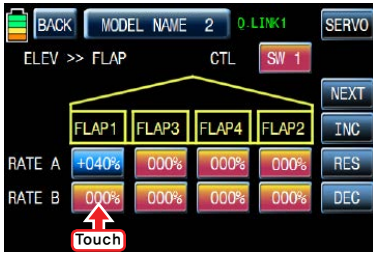
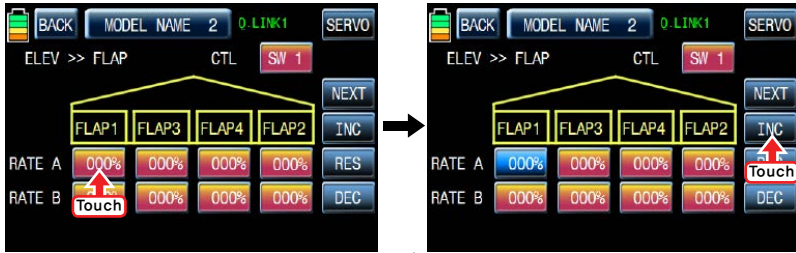


9-3. ELEV >> FLAP기능

ELEV >> FLAP기능은 비행기모델의 상승, 하강을 위해 엘리베이터를 동작하면 AILE과 FLAP이 엘리베이터와 함께 동작하게 하여 엘리베이터를 조금만 움직여도 상승과 하강을 빠르게 할 수 있도록 하는 기능입니다. FLAP MIX화면에서 ELEV >> FLAP기능의 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 ELEV >> FLAP기능이 동작하게 됩니다. ACT항목을 INH로 설정한 후에 ELEV >> FLAP기능의 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 ELEV >> FLAP기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 스틱, 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW1을 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK을 터치하여 FLAP MIX화면으로 이동하여 ELEV >> FLAP기능의 SET항목을 터치하면 ELEV >> FLAP기능 설정화면으로 이동합니다. ELEV >> FLAP기능 설정화면으로 이동하면 먼저 AILE설정화면이 나타나고 AILE설정항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치

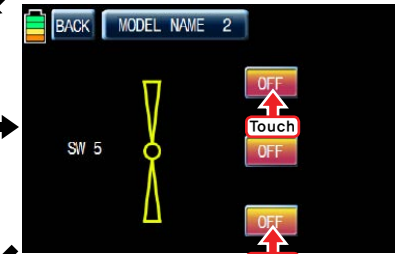
FLAP설정화면이 나타나고 FLAP설정항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 ELEV >> FLAP기능의 값을 설정하면 됩니다. 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO화면으로 이동하고 ELEV >> FLAP기능에 설정한 설정 값을 ELEV >> FLAP기능에 설정한 SW1을 ON하고 엘리베이터를 UP, DOWN으로 동작하면 ELEV >> FLAP기능에 설정한 설정 값을 확인할 수 있습니다.

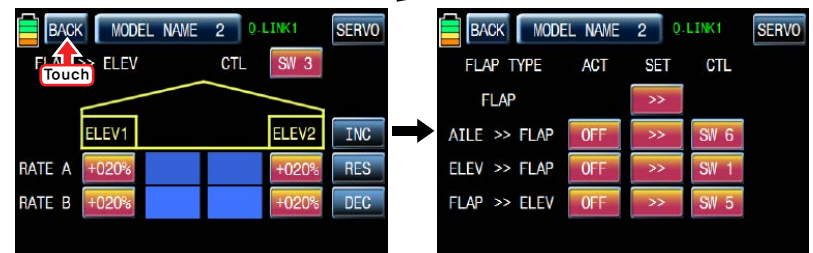
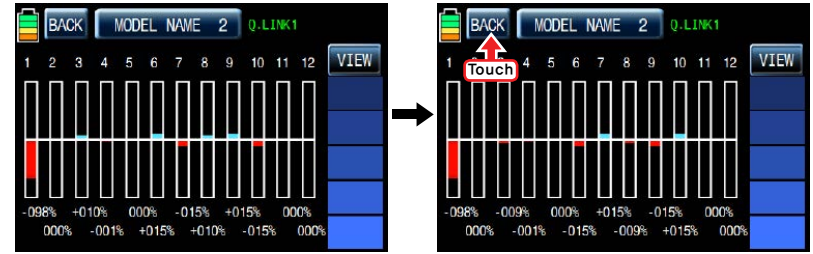
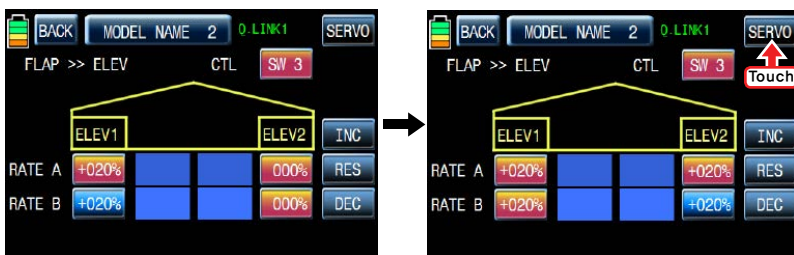
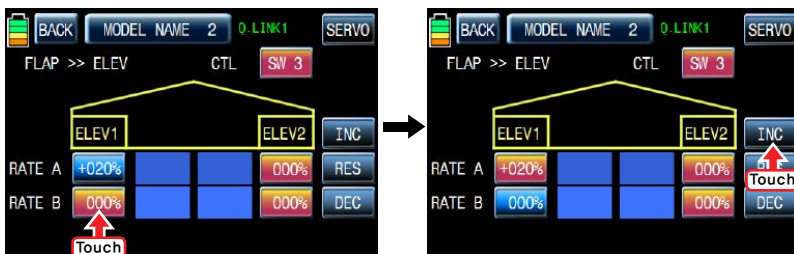
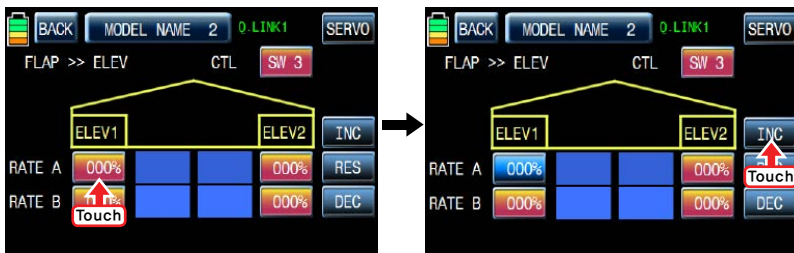
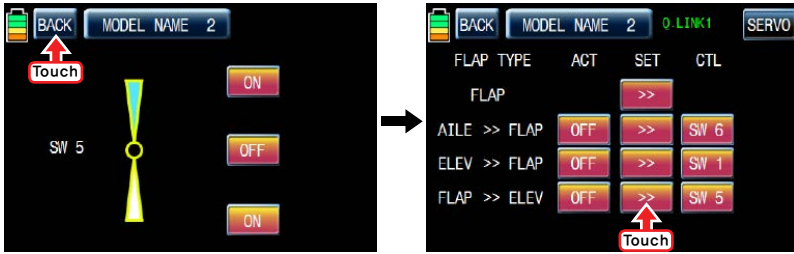




9-4. FLAP >> ELEV 기능

FLAP >> ELEV 기능은 비행기모델의 FLAP이 동작하면 비행기모델 기수의 변화를 보상하기 위해 엘리베이터를 동작하여 기수의 변화를 보상하는 기능입니다. FLAP MIX화면에서 FLAP >> ELEV기능의 ACT 항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 FLAP >> ELEV기능이 동작하게 됩니다. ACT항목을 INH로 설정한 후에 FLAP >> ELEV기능의 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 FLAP >> ELEV기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 스틱, 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW5를 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK을 터치하여 FLAP MIX화면으로 이동하여 FLAP >> ELEV기능의 SET항목을 터치하면 FLAP >> ELEV기능 설정화면으로 이동합니다. FLAP >> ELEV기능 설정화면으로 이동하면 ELEV설정화면이 나타나고 ELEV설정항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 FLAP >> ELEV기능의 값을 설정하면 됩니다. 우측상단의 SERVO를 터치하면 SERVO화면으로 이동하고 FLAP >> ELEV기능에 설정한 설정 값을 FLAP >> ELEV기능에 설정한 SW5를 ON하면 앞서 FLAP기능에 설정한 FLAP설정 값과 FLAP >> ELEV기능에 설정한 ELEV설정 값이 동시에 동작하게 됩니다.





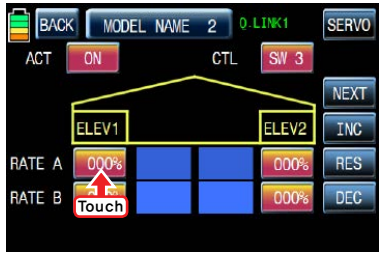
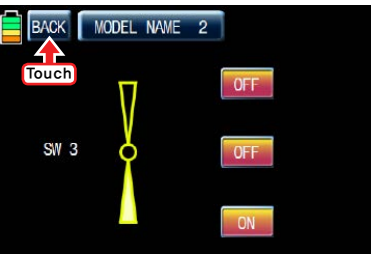
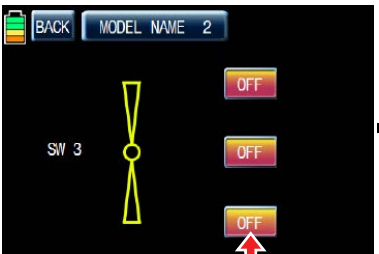
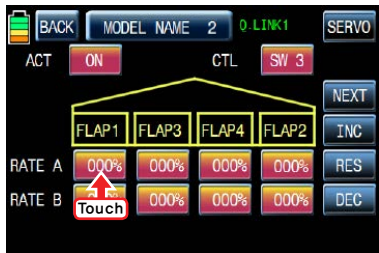
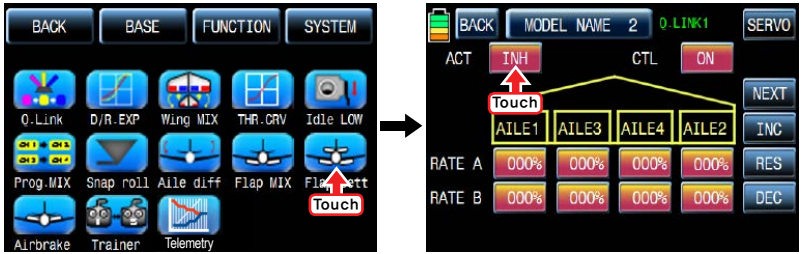
FLAP MIX의 모든 기능은 Q, link마다 다르게 설정하여 사용할 수 있습니다.

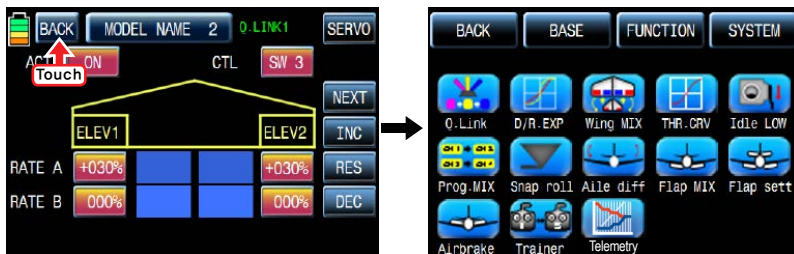
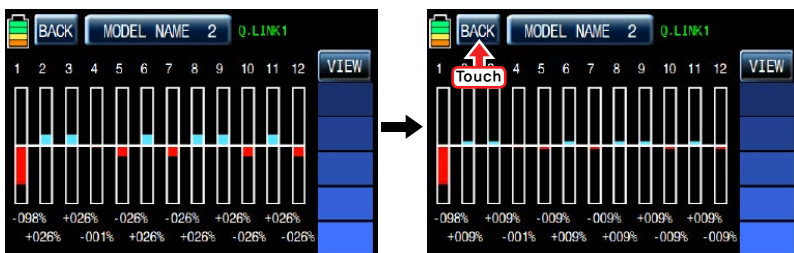
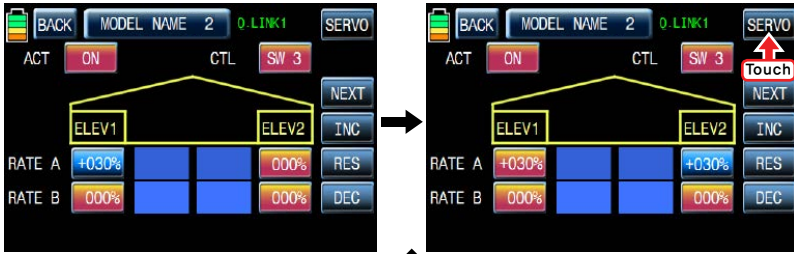
10. Flap sett (비행기, 글라이더 공용)

Flap sett기능은 wing 타입에 따른 에일러론과 플랩, 엘리베이터를 스위치 동작으로 한번에 설정한 값으로 동작하게 하는 기능입니다. (Flap sett기능을 이용한 Camber mix(Launch mode, speed mode등의 Flap기능 응용설정)

Flap mix의 FLAP기능의 Tx Ctl을 DV1, DV2, DV3, DV4, SL1, SL2에 설정하여 사용하시면 동작 중에 설정 값 범위에서 미세하게 조절하여 사용할 수 있습니다.

Flap sett를 설정하려면 FUNCTION설정화면의 Flap sett아이콘을 터치하면 Flap sett설정화면으로 이동합니다. Flap sett설정화면으로 이동하면 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 기능이 동작하게 됩니다. ACT항목을 설정한 후 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 Flap sett기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 스틱, 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW3을 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK을 터치하여 Flap sett 설정화면으로 이동하여 AILE동작 값을 설정합니다. AILE항목 0%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정합니다. AILE의 설정이 끝나면 우측의 NEXT를 터치하면 FLAP설정화면으로 이동합니다. AILE와 같은 방법으로 동작 값을 설정하고 NEXT를 터치하면 ELEV설정화면으로 이동합니다. ELEV도 같은 방법으로 동작 값을 설정하시면 됩니다. AILE, FLAP, ELEV 동작 값의 설정이 끝나면 우측상단의 SERVO를 터치하여 SERVO화면으로 이동하여 Flap sett기능에 설정한 AILE, FLAP, ELEV 동작 값을 확인합니다. 앞서 설명한 Flap mix의 FLAP기능의 Tx Ctl을 DV1, DV2, DV3, DV4, SL1, SL2에 설정하면 Flap sett를 동작 한 후에 DV, SL을 동작하여 Flap sett의 동작 값을 비행 중에 미세하게 동작 값을 조절할 수 있게 편리하게 사용할 수 있습니다.



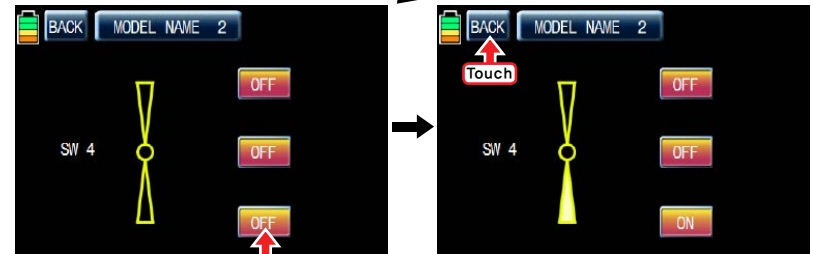
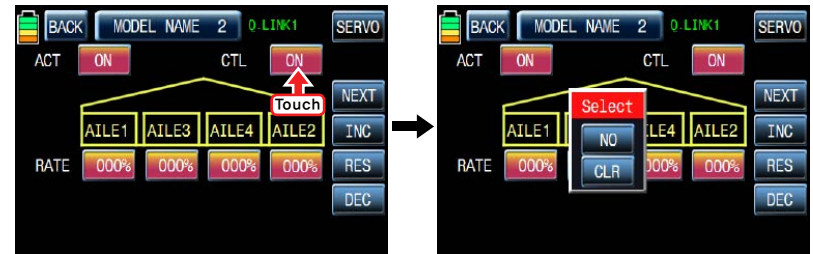


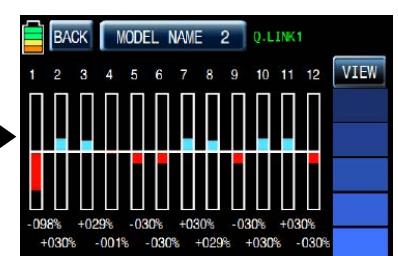
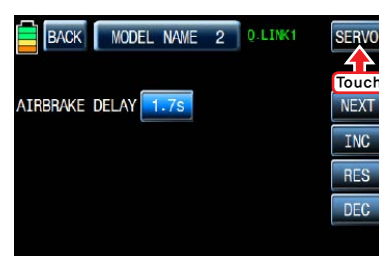
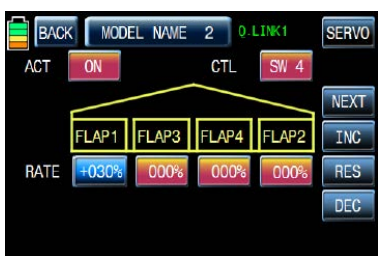
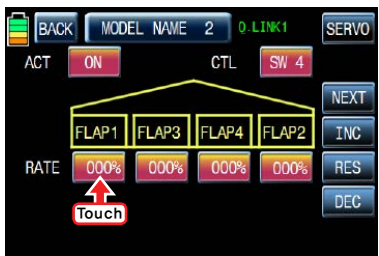
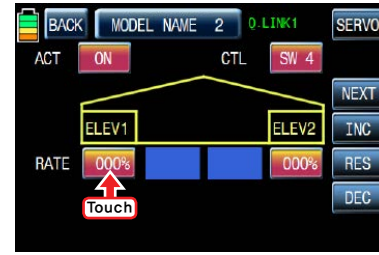
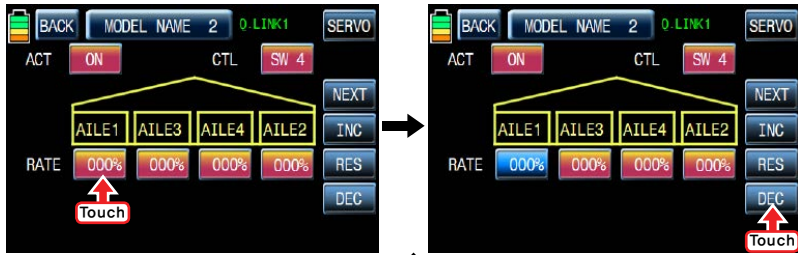
11. Airbrake (비행기)

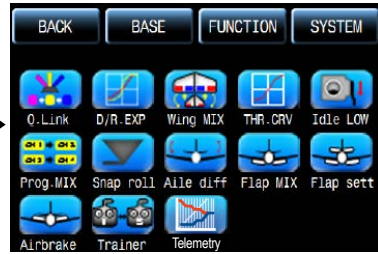
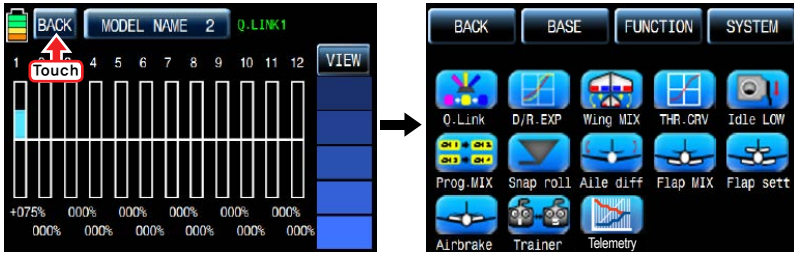
Airbrake기능은 비행기 모델의 착륙이나 비행 중에 수직하강을 할 경우 Airbrake가 필요한 경우 AILE, FLAP, ELEV를 사용하여 Airbrake를 설정하여 사용하는 기능입니다.

Airbrake를 설정하려면 FUNCTION설정화면의 Airbrake 아이콘을 터치하면 Airbrake설정화면으로 이동합니다. Airbrake설정화면으로 이동하면 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 Airbrake기능이 동작하게 됩니다. ACT항목을 설정한 후 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 Airbrake기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 스틱, 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 스틱, 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW4를 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK을 터치하여 Airbrake설정화면으로 이동하여 AILE동작 값을 설정합니다. AILE항목 0%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정합니다.

모든 AILE의 설정이 끝나면 우측의 NEXT를 터치하면 FLAP설정화면으로 이동합니다. AILE와 같은 방법으로 동작 값을 설정하고 NEXT를 터치하면 ELEV설정화면으로 이동합니다. ELEV도 같은 방법으로 동작 값을 설정하시면 됩니다. AILE, FLAP, ELEV 동작 값의 설정이 끝나면 우측의 NEXT를 터치하면 Airbrake Delay설정화면으로 이동합니다. Airbrake Delay기능은 스위치나 스틱을 동작하여 Airbrake기능이 ON되면 Airbrake Delay 시간만큼 Airbrake 기능을 느리게 동작하게 하여 갑작스런 변화를 막는 기능입니다. Airbrake Delay설정화면으로 이동하면 Airbrake Delay항목을 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 Airbrake Delay시간을 설정합니다. Airbrake Delay기능의 설정이 끝나면 우측상단의 SERVO를 터치하여 SERVO화면으로 이동하여 Airbrake기능에 설정한 AILE, FLAP, ELEV, Airbrake Delay기능에 설정한 동작 값을 확인합니다. Airbrake의 CTL항목을 스위치가 아닌 THRO스틱으로 설정하면 ON설정된 스틱 범위에서는 Airbrake기능이 동작하고 그 외의 범위에서는 Airbrake기능이 해제되도록 설정하면 사용하기에 편리합니다.



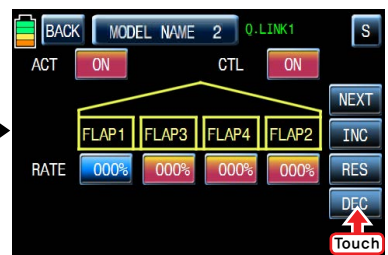
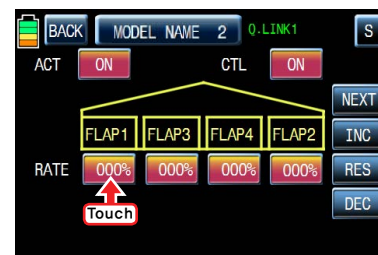
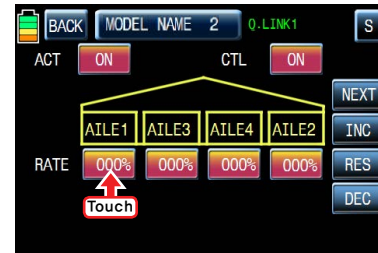
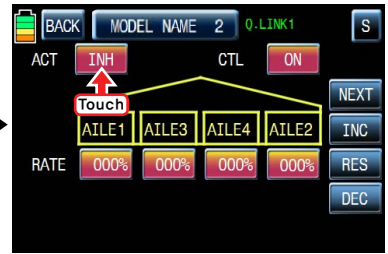


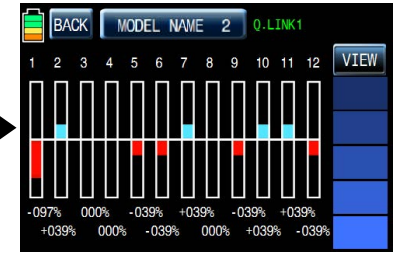
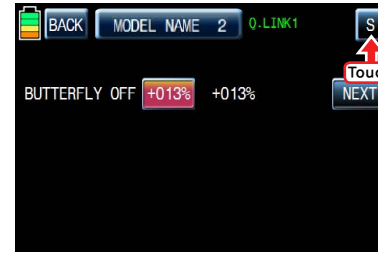
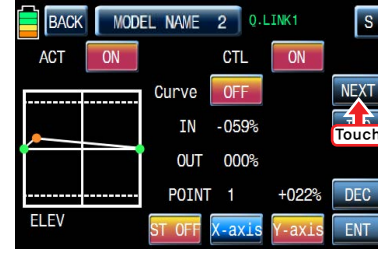
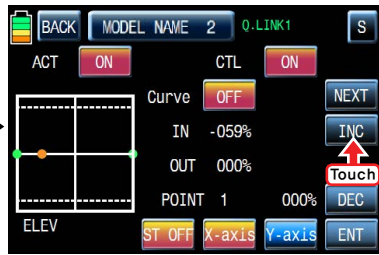
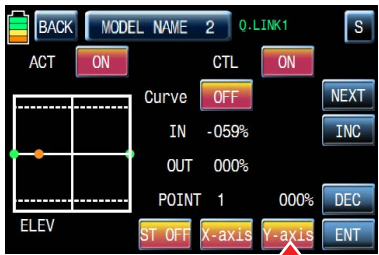
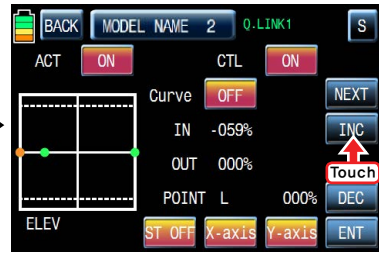
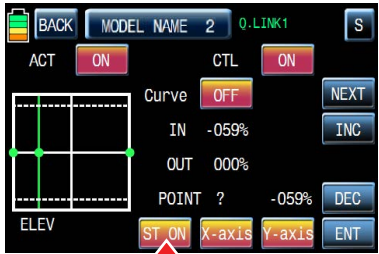
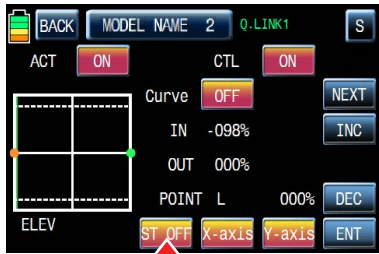
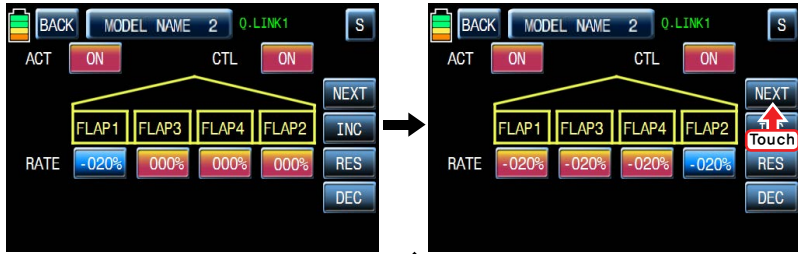


12. Butterly (글라이더)

Butterly기능은 모델 타입을 글라이더로 설정할 때 사용되는 기능입니다. Butterly기능은 글라이더모델의 착륙할 때 모델의 착륙 속도를 줄이기 위해 Butterly기능을 설정하여 AILE는 Full up로 FLAP은 Full Down으로 설정하여 글라이더의 전면저항이 늘어나 착륙속도를 줄여 착륙을 정확하고 편하게 할 수 있도록 하는 기능입니다. 주의 : 버터플라이 기능은 높은 고도에서 여러 번 테스트를 한 후 설정이 완벽하게 된 후에 사용하시기 바랍니다.

Butterly를 설정하려면 FUNCTION설정화면의 Butterly아이콘을 터치하면 Butterly설정화면으로 이동합니다. Butterly설정화면으로 이동하면 ACT항목의 INH를 터치하면 ON으로 설정되고 Butterly기능이 동작하게 됩니다. ACT항목을 설정한 후 CTL항목의 ON을 터치하면 스위치설정 메시지가 나타나고 Butterly기능의 ON, OFF스위치로 사용하고 싶은 스위치나 볼륨을 동작하면 해당 스위치나 볼륨이 CTL항목에 설정되고 ON, OFF설정화면으로 이동합니다. 예에서는 SW4를 설정한 예입니다. ON, OFF설정이 끝나면 좌측상단의 BACK을 터치하여 Butterly설정화면으로 이동하여 AILE동작 값을 설정합니다. AILE항목 0%를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 동작 값을 설정합니다. 모든 AILE의 설정이 끝나면 우측의 NEXT를 터치하면 FLAP설정화면으로 이동합니다. AILE와 같은 방법으로 동작 값을 설정하고 NEXT를 터치하면 ELEV설정화면으로 이동합니다. ELEV는 커브타입입니다. 기본설정은 L, H의 2개의 포인트로 설정되어 있습니다. ELEV의 포인트는 L, H포인트를 포함하여 7개까지 설정하여 필요한 커브를 설정하여 사용할 수 있습니다. 포인트를 추가 하려면 하단의 ST OFF를 터치하면 ST OFF가 ST ON으로 설정되고 스로틀 스틱을 움직이면 그래프에 녹색의 스로틀 바가 나타납니다. 스로틀 스틱을 움직여 설정하고 싶은 위치에 고정된 후 우측하단의 ENT를 터치하면 새로운 포인트가 설정됩니다. 필요한 포인트를 설정한 후 ST ON을 터치하면 녹색 스로틀 바를 사라지고 우측의 INC, DEC를 터치하면 포인트가 녹색에서 빨간색으로 설정됩니다. 설정하고 싶은 포인트를 INC, DEC를 터치하여 빨간색으로 설정한 후 X-axis, Y-axis, Z-axis를 터치하여 포인트를 X축과 Y축으로 값을 설정하여 ELEV커브를 설정하시면 됩니다. ELEV의 포인트 설정이 끝나고 Curve항목의 OFF를 터치하면 직선으로 설정된 커브가 부드러운 커브로 설정됩니다. Curve기능을 사용하면 ELEV를 좀더 부드럽게 사용할 수 있게 됩니다. AILE, FLAP, ELEV커브 동작 값의 설정이 끝나면 우측의 NEXT를 터치하면 BUTTERFLY OFF설정화면으로 이동합니다. BUTTERFLY OFF기능은 스로틀 스틱의 어느 위치에 서 BUTTERFLY기능을 OFF할 지를 결정하는 기능입니다. 설정 방법은 스로틀 스틱을 BUTTERFLY기능을 OFF할 위치로 이동한 후 BUTTERFLY OFF항목의 000%를 터치하면 스로틀 스틱의 위치가 설정되고 설정된 값의 이하부터 BUTTERFLY기능이 동작하고 설정된 값의 이상부터는 BUTTERFLY기능이 OFF 됩니다. BUTTERFLY기능의 설정이 모두 끝나면 우측상단의 S를 터치하여 SERV화면으로 이동하여 스로틀 스틱을 움직여BUTTERFLY기능에 설정한 AILE, FLAP, ELEV에 설정한 동작을 확인합니다.





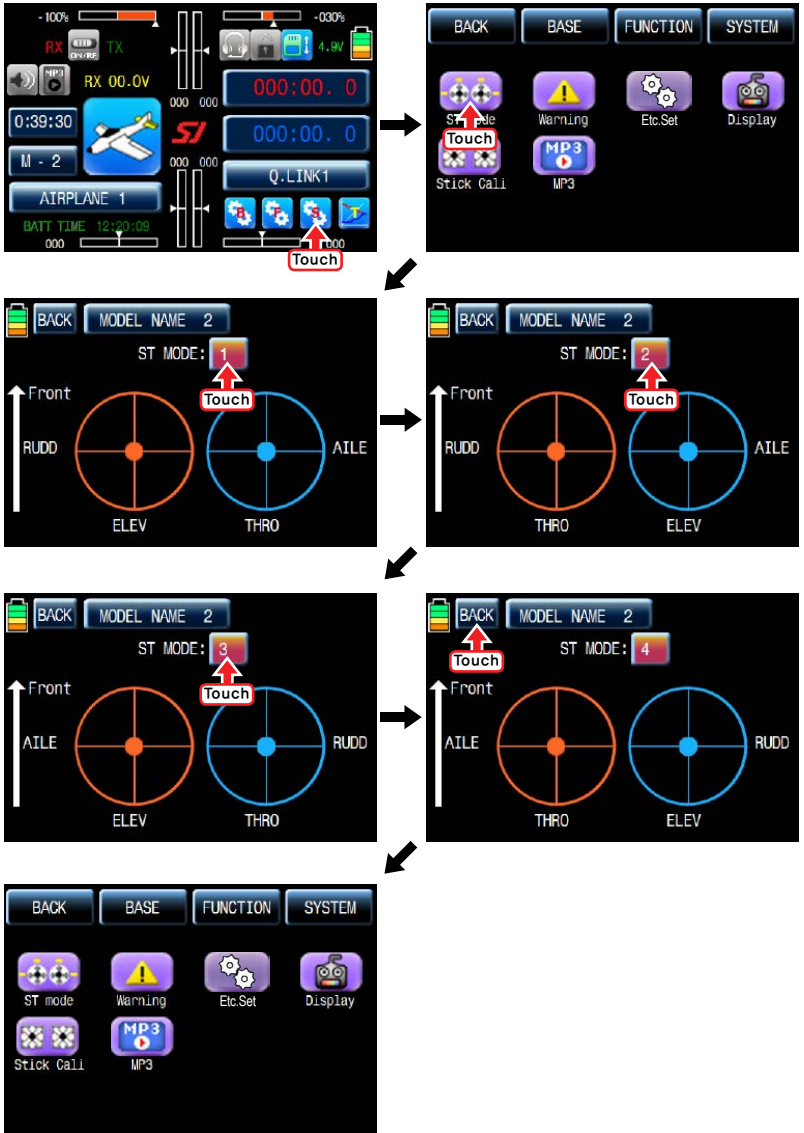
SYSTEM (헬리콥터, 비행기, 글라이더 공용)

1. ST mode

스틱 모드기능은 송신기의 1~4 스틱 모드 타입을 설정하는 기능입니다.

모드1은 주로 아시아 지역에서 많이 사용하는 타입입니다. 모드2는 주로 북미지역, 유럽지역에서 많이 사용하는 타입입니다. 그 외 모드3, 4를 설정할 수 있습니다.

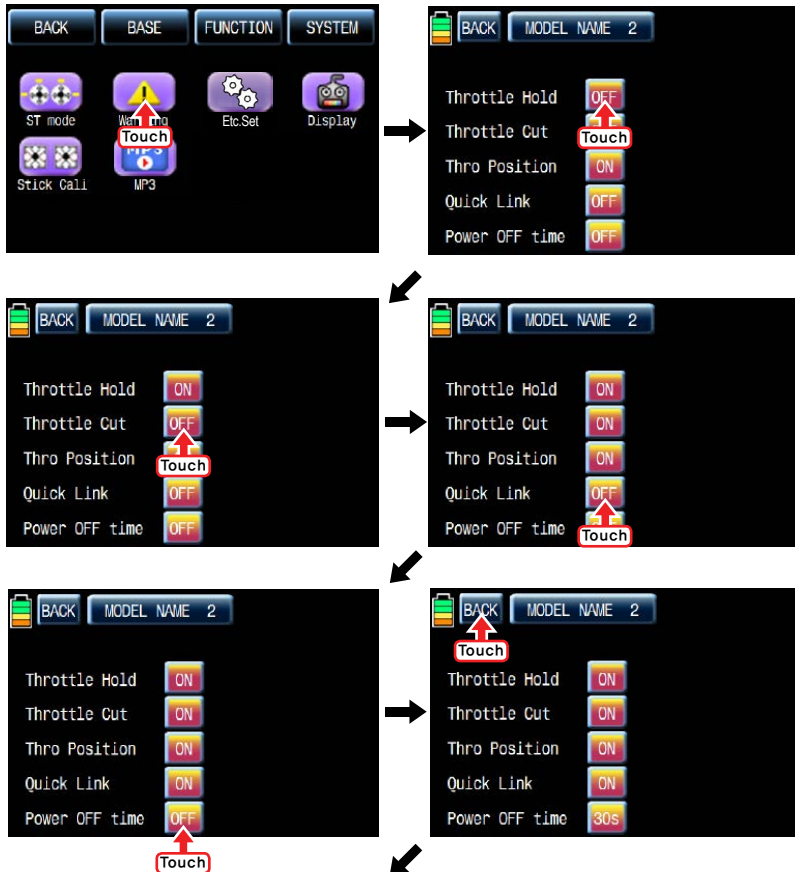
조종기 초기화면에서 우측하단에 있는 SYSTEM 아이콘을 터치하면 SYSTEM화면으로 이동합니다. SYSTEM화면으로 이동하면 ST mode아이콘을 터치하여 ST mode설정화면으로 이동합니다. ST mode설정화면으로 이동하면 ST mode설정화면이 나타나고 ST MODE항목을 터치할 때마다 ST mode가 모드1~4로 순환되며 설정되고 ST mode설정화면은 각 모드에 따라 스틱에 연결된 채널이 모드에 맞춰 표시됩니다. 스틱 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 SYSTEM화면으로 이동합니다.



2. Warning

Warning기능은 송신기의 Warning항목의 ON/OFF를 설정하는 기능입니다. Warning항목을 ON으로 설정하면 송신기의 전원을 ON했을 때 Warning항목이 동작하고 있으면 송신기에서 경고음이 울리게 됩니다. Power Off time항목은 시간을 설정하면 송신기의 전원이 ON되어 있는 상태에서 사용을 하지 않고 대기할 경우 설정한 시간이 되면 송신기에 경고문구가 나타나고 경고음이 울리게 됩니다. Warning기능의 항목은 Throttle Hold, Throttle Cut, Thro Position, Quick Link, Power Off time 5개로 구성되어 있고 기본 설정은 Thro Position만 ON으로 설정되어 있고 나머지 항목은 OFF로 설정되어 있습니다.

SYSTEM화면에서 Warning 아이콘을 터치하면 Warning설정화면으로 이동합니다. Warning설정화면으로 이동하면 사용하고 싶은 Warning항목을 터치하면 OFF가 ON으로 설정됩니다. 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 SYSTEM화면으로 이동합니다.



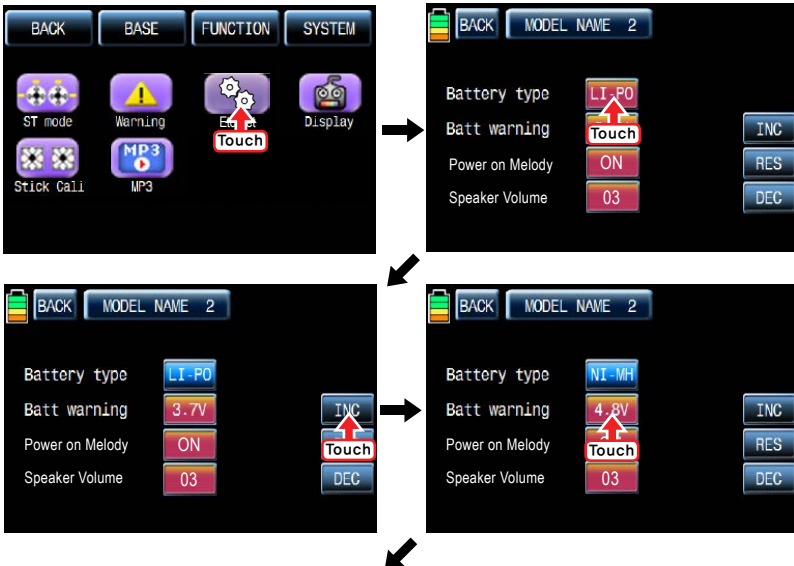


3. Etc. set

Etc. set기능은 송신기에 사용할 배터리타입과 배터리의 Warning전압, Power on Melody, Speaker Volume을 설정하는 기능입니다.

SYSTEM화면에서 Etc. set아이콘을 터치하면 Etc. set설정화면으로 이동합니다. Etc. set설정화면으로 이동하면 Battery type항목을 터치하면 파란색 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 배터리 타입을 설정하시면 됩니다. 배터리 타입의 설정이 끝나면 Battery Warning항목을 터치하면 파란색 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 배터리 워닝 전압을 설정하시면 됩니다. Battery Warning항목의 설정이 끝나면 Power on Melody항목을 터치하면 파란색 커서가 설정되고 INC, DEC를 Power on Melody를 ON이나 OFF로 설정하시면 됩니다. 기본설정은 ON으로 되어있습니다. Power on Melody설정이 끝나면 Speaker Volume항목을 터치하면 파란색 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 Speaker Volume설정하시면 됩니다.

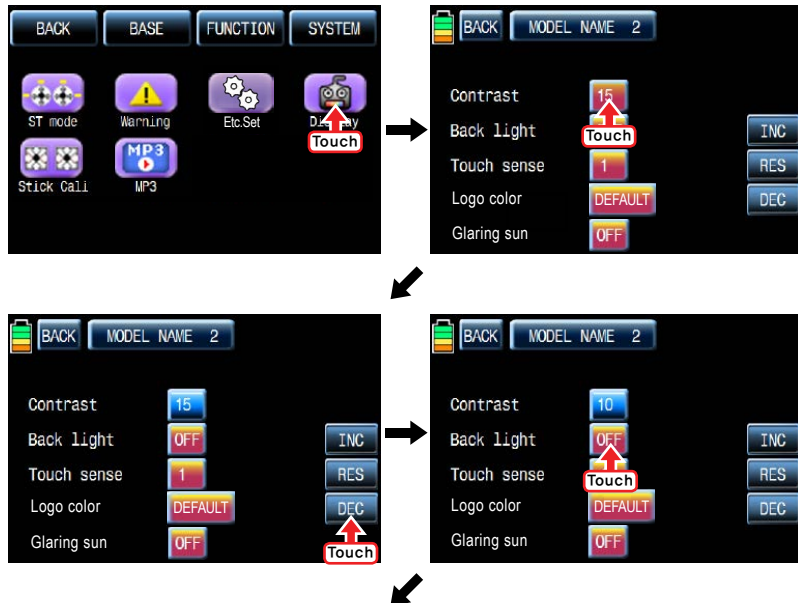
모든 설정이 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 SYSTEM화면으로 이동합니다.



4. Display

Display기능은 송신기의 TFT LCD의 Contrast조정과 Back light off 시간설정, Touch sense Logo color Glaring sun를 설정하는 기능입니다.

SYSTEM화면에서 Display아이콘을 터치하면 Display설정화면으로 이동합니다. Display설정화면으로 이동하면 Contrast항목을 터치하면 파란색으로 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 화면의 밝기를 설정하면 됩니다. Contrast항목의 설정이 끝나면 Back light off항목을 터치하면 파란색으로 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 화면의 Back light off시간을 설정하시면 됩니다. Back light off설정이 끝나고 Touch sense항목을 터치하면 파란색으로 커서가 설정되고 INC, DEC를 터치하여 화면의 Touch감도를 설정하시면 됩니다. Touch sense 설정이 끝나고 Logo color의 DEFAULT를 터치하면 파란색으로 커서가 표시되고 INC, DEC를 터치하여 RED, GREEN, BLUE, PINK, YELLOW, SKYBLUE의 6가지 색상에서 원하는 로고색상을 설정하면 송신기 상단의 Graupner/SJ로고색상이 설정한 색상으로 로고색상이 켜지게 됩니다. Logo color설정이 끝나고 Glaring sun의 OFF를 터치하면 ON으로 설정되고 화면이 햇빛에 좀더 선명하게 설정됩니다. Glaring sun기능은 햇빛에서 좀더 선명한 화면으로 보고 싶을 때 사용하는 기능입니다.

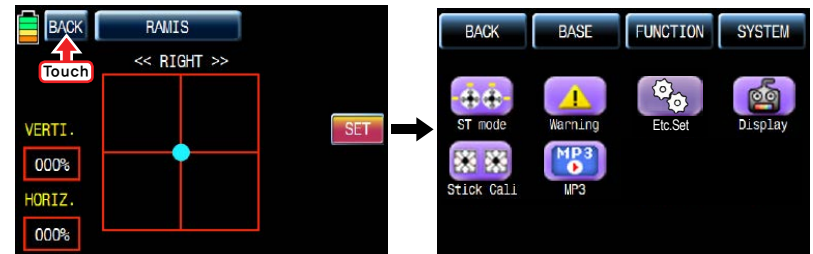
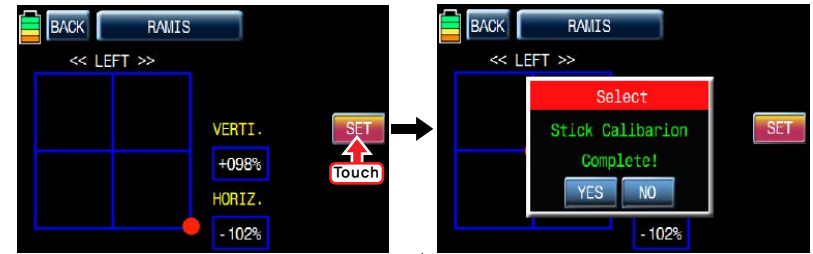
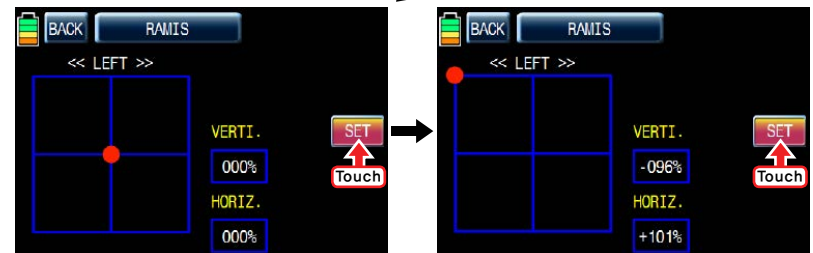
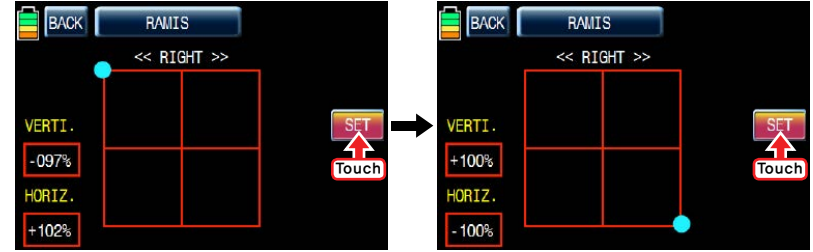
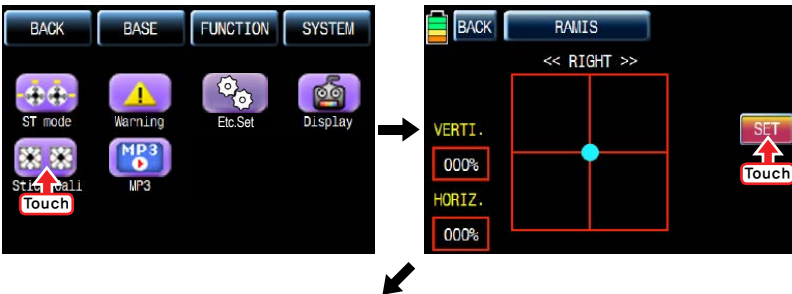




5. Stick Cali

Stick Cali기능은 송신기를 장기간 사용 중에 스틱의 중립위치에 변화가 생겼을 때 사용하는 기능입니다. 중립위치에 변화가 발생하지 않을 경우엔 사용할 필요가 없습니다.

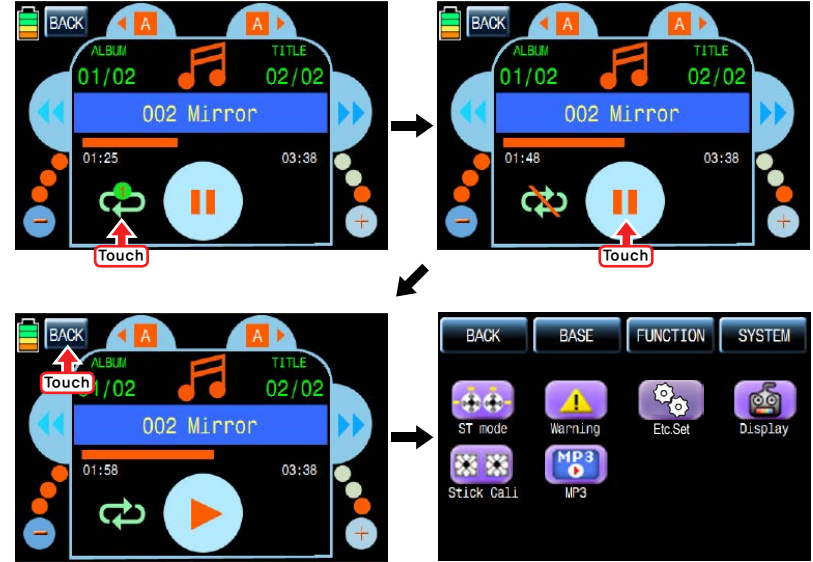
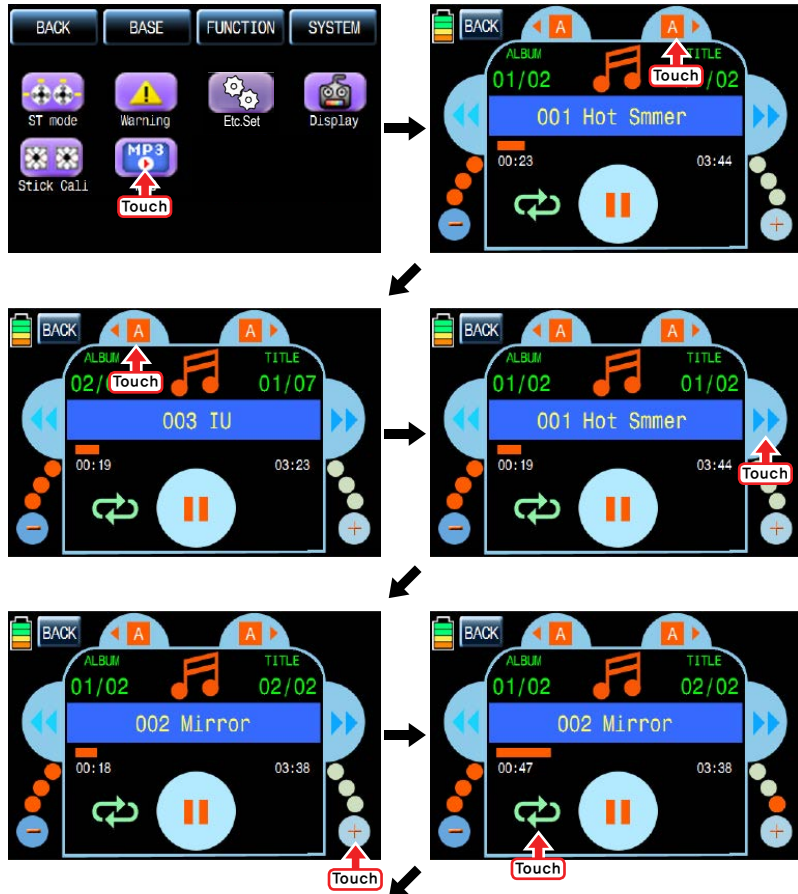
Stick Cali기능의 사용방법은 SYSTEM모드의 Stick Cali아이콘을 터치하면 Stick Cali 그래프 화면으로 이동합니다. Stick Cali 그래프 화면으로 이동하면 화면에 오른쪽 스틱 그래프 화면이 나타나고 그래프 중앙에 파란색 포인트가 있습니다. 오른쪽 스틱을 움직여 중앙지점에 고정하면 좌측하단의 VERTI, HORIZ에 0%로 스틱의 위치가 표시되고 우측의 SET를 터치하면 오른쪽 스틱의 중립위치가 저장되고 파란색 포인트는 그래프 좌측상단 모서리로 이동합니다. 포인트가 이동하면 오른쪽 스틱을 파란색 포인트가 이동한 방향으로 움직여 고정하고 SET를 터치하면 오른쪽 스틱의 FULL DOWN, FULL LEFT 스틱의 위치가 저장되고 파란색 포인트는 우측하단 모서리로 이동합니다. 포인트가 이동하면 오른쪽 스틱을 파란색 포인트가 이동한 방향으로 움직여 고정하고 SET를 터치하면 오른쪽 스틱의 FULL UP, FULL RIGHT 스틱의 위치가 저장되고 그래프 화면이 왼쪽 스틱 화면으로 바뀌고 그래프 중앙에 빨간색 포인트가 있습니다. 왼쪽 스틱을 움직여 중앙지점에 고정하고 우측의 SET를 터치하면 왼쪽 스틱의 중립위치가 저장되고 빨간색 포인트는 그래프 좌측상단 모서리로 이동합니다. 포인트가 이동하면 왼쪽 스틱을 빨간색 포인트가 이동한 방향으로 움직여 고정하고 SET를 터치하면 왼쪽 스틱의 FULL DOWN, FULL LEFT 스틱의 위치가 저장되고 빨간색 포인트는 우측하단 모서리로 이동합니다. 포인트가 이동하면 왼쪽 스틱을 빨간색 포인트가 이동한 방향으로 움직여 고정하고 SET를 터치하면 왼쪽 스틱의 FULL UP, FULL RIGHT 스틱의 위치가 저장되고 화면에 Stick Calibration complete! 메시지가 나타나면 YES를 터치하면 Stick Calibration이 끝나게 됩니다. Stick Cali가 끝나면 좌측상단의 BACK를 터치하면 SYSTEM모드 화면으로 이동합니다.



6. MP3

MP3기능은 SD카드에 음악파일을 넣어 들을 수 있는 기능입니다. 노래에 맞춰 비행을 하는 경기 등의 연습을 할 때 편리합니다.

MP3기능의 사용방법은 SYSTEM모드의 MP3아이콘을 터치하면 MP3기능화면으로 이동합니다. 화면 상단의 (A, A)를 터치하면 SD카드에 저장되어 있는 앨범을 다음 앨범으로 이동합니다. 중간에 있는 <<, >>를 터치하면 앨범에 있는 노래를 다음 노래로 이동합니다. 하단의 -, +를 터치하면 볼륨을 크거나 작게 조절할 수 있습니다. 반복아이콘을 터치할 때마다 전체반복, 1곡 반복하기, 반복 끄기로 설정할 수 있습니다. 멈춤을 터치하면 노래가 재생되고 재생을 터치하면 노래가 멈추게 됩니다. 좌측상단의 BACK를 터치하면 SYSTEM모드 화면으로 이동합니다.



• 펌웨어 업데이트

펌웨어 업데이트 및 관련 소프트웨어는 아래 사이트 자료실 방문 후 진행 하시길 바랍니다.

- www.graupner-sj.com
- www.openhobby.com

• 안전 규격

Declaration of Conformity

(in accordance with ISO/IEC 17050-1)



- Product(s): Graupner/SJ mz-24 Transmitter

Item Number(s):

Equipment class: 2

The objects of declaration described above are in conformity with the requirements of the specifications listed below, following the provisions of the European R&TTE directive 1999/5/

EC:

EN 62479:2010

EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011

EN 301 489-1 V1.9.2

EN 301-489-17 V2.2.1

EN 300 328 V1.7.1

• FCC Information

- Graupner /SJ mz-24 Transmitter

Contains FCC ID: SNL-36204410

FCC 47 CFR PART 15C

FCC 47 CFR PART 15B



• FCC Statement

1. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference.

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

2. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

• NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

• FCC radiation exposure statement

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance of 20 cm between the radiator and your body.

• KC Information

- Graupner /SJ mz-24 Transmitter



- KCC인증번호: KCC-CRM-sjr-16005200, KCC-CRM-sjr-36204410

- 방송통신위원회고시 제2013-01호 “무선설비규칙”

- 방송통신위원회고시 제2012-102호 “신고하지 아니하고 개설했 수 있는 무선기기”

KN 301 489-1:2009

KN 301 489-17:2009

KN 61000-4-2:2008

KN 61000-4-3:2011

- **Caution**

- This equipment's aerial must be at least 20 cm from any person when the system is in use. We therefore do not recommend using the equipment at a closer range than 20cm.
- Ensure that no other transmitter is closer than 20cm from your equipment, in order to avoid adverse effects on the system's electrical characteristics and radiation pattern.
- The radio control system should not be operated until the Country setting has been set correctly at the transmitter. This is essential in order to fulfill the requirements of various directives - FCC, ETSI, CE, KC and etc. Please refer to the instructions for your particular transmitter and receiver for details of this procedure.
- Check all working systems and carry out at least one full range check on the ground before every flight, in order to show up any errors in the system and the models programming.
- Never make any changes to the programming of the transmitter or receiver whilst operating a model.

- **ENVIRONNEMENTAL PROTECTION NOTES**

This product must not be disposed of with other waste. Instead, it is the user's responsibility to their waste equipment by handing it over to a designated collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment. The separate collection and recycling of your waste equipment at the time of disposal will help to conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment. For more information about where you can drop off your waste equipment for recycling, please contact your local city office, your household waste disposal service or where you purchased the produce



Graupner | SJ

HoTT

HOPPING. TELEMETRY. TRANSMISSION



mz-24

Optimized 12CH Digital Proportional System

mz-24 radio provides you with various advanced features which can lead you to the high level flight for both airplane and helicopter. Advanced data log system in mz-24 radio will lead you to very easy and stable operation during flight with the incredible control of Graupner/SJ 2.4GHz HoTT technology. mz-24 should be a perfect choice for anyone who needs a high quality radio!

► Hopping System

Remarkable interference rejection thanks to optimised frequency hopping broad channel sequence.

► 3.5" True Color LCD

User friendly true color wide LCD screen with full touch function shows everything that user needs to monitor.

► Teacher and Pupils System

Advanced HoTT wired/wireless trainer system makes Teacher and Pupils system more enjoyable and gives user convenience for the teaching/learning.

► Voice announcement System

Smart voice announcement system allows user to hear various data such as timers, telemetry data, and warnings in real time.

► Fast Data Interface

The standard Micro SD Memory card is used for data interface. User can share model setup, expand model memory and stay up to date with the latest Graupner/SJ Firmware.

www.OPENHOBBY.COM

2.4
GHz



MP3

3.5"
TFT

No. S1006